

KIẾN TRÚC MÁY TÍNH



Giảng viên: ThS. Phan Như Minh

Nội dung môn học



- 1. Hệ thống máy tính
- 2. Biểu diễn thông tin trong máy tính
- 3. Mạch điện tử
- 4. Bộ xử lý trung tâm
- 5. Hệ thống nhớ máy tính
- 6. Hệ thống vào ra

Thông tin học phần



- **❖** Số TC: 3
 - Lý thuyết: 45
 - Bài tập + Thực hành: 15
- Học phần tiên quyết

Dánh giá môn học

- Điểm quá trình (Tính chuyên cần, điểm kiểm tra, bập tập lớn,...): 50%
- Điểm thi hết học phần: 50%



Tài liệu tham khảo (sách)

1	William	Computer Organization	2013 (9th	Printice Hall	Giáo viên
	Stallings	and Architecture -	Edition)		
		Designing for			
		Performance			
2	John L.	Computer Architecture: A	2011 (5th	California	Thư viện
	Hennessy and	Quantitative Approach	Edition)	University	
	David A.			Press	
	Patterson				
3	Đinh Đồng	Bài giảng Cấu trúc máy	2006 -	Đại học Nha	Internet
	Lưỡng	tính	2013	Trang	
4	Behrooz	Computer Architecture	2007	Oxfprd	Thư viện
	Parhami			University	
				Press	
5	A.	Operating System	9th Edition	John Wiley &	Giáo viên
	Silberschatz,	Concepts	2012	Sons, New	
	P. Galvin, G.			York	
	Gagne				

Giảng viên: ThS. Phan Như Minh



Tài liệu tham khảo (online, website)

- * www.williamstallings.com
- * http://www.computersciencestudent.com
- http://ocw.mit.edu
- * www.intel.com
- * www.asus.com
- * www.gigabyte.com
- * Keywords: Computer + { architecture, organization, structure}, operating system, ..

