Nhóm 14

Mã đề tài: LTPT05

Đề tài: Ứng dụng quản lý bán hàng trong một siêu thị

# 1. Sơ đồ Use Case

Diagram

Description automatically generated

# 2. Đặc tả use case:

## Thêm sản phẩm

|  |  |
| --- | --- |
| **Tên use case:** Thêm sản phẩm | |
| **Actor:** Người quản lý & nhân viên | |
| **Mô tả:** Use case thực hiện việc thêm sản phẩm | |
| **Precondition:** Đăng nhập thành công | |
| **Postcondition:** Nếu thêm thành công thì sẽ cập nhật lại danh sách sản phẩm, người dùng có thể thực hiện các thao tác tiếp theo: xem thông tin, xóa, sửa sản phẩm. | |
| **Basic flow** | |
| **Người dùng** | **Hệ thống** |
| 1. Người dùng chọn vào chức năng quản lý sản phẩm |  |
|  | 1. Hệ thống hiển thị giao diện gồm danh sách sản phẩm với các chức năng: Thêm, Xóa, Cập nhật, và Tìm kiếm. |
| 1. Người dùng nhập tên sản phẩm, số lượng, đơn giá, nhà cung cấp, loại hàng và nhấn nút **Thêm sản phẩm** |  |
|  | 1. Hệ thống tiến hành thêm sản phẩm vào trong danh sách, thông báo và cập nhật lại danh sách sản phẩm |
| **Alternate flow** | |
| Không có | |

## Xóa sản phẩm

|  |  |
| --- | --- |
| **Tên use case:** Xóa sản phẩm | |
| **Actor:** Người quản lý & nhân viên | |
| **Mô tả:** Use case thực hiện việc xóa sản phẩm | |
| **Precondition:** Đăng nhập thành công | |
| **Postcondition:** Nếu xóa thành công thì sẽ cập nhật lại danh sách sản phẩm | |
| **Basic flow** | |
| **Người dùng** | **Hệ thống** |
| 1. Người dùng chọn vào chức năng quản lý sản phẩm |  |
|  | 1. Hệ thống hiển thị giao diện gồm danh sách sản phẩm với các chức năng: Thêm, Xóa, Cập nhật, và Tìm kiếm. |
| 1. Người dùng chọn sản phẩm cần xóa và nhấn nút **Xóa sản phẩm** |  |
|  | 1. Hệ thống tiến hành xóa sản phẩm, thông báo và cập nhật lại danh sách sản phẩm |
| **Alternate flow** | |
| Không có | |

## Cập nhật sản phẩm

|  |  |
| --- | --- |
| **Tên use case:** Cập nhật sản phẩm | |
| **Actor:** Người quản lý & nhân viên | |
| **Mô tả:** Use case thực hiện việc cập nhật sản phẩm | |
| **Precondition:** Đăng nhập thành công | |
| **Postcondition:** Nếu cập nhật thành công thì sẽ cập nhật lại danh sách sản phẩm | |
| **Basic flow** | |
| **Người dùng** | **Hệ thống** |
| 1. Người dùng chọn vào chức năng quản lý sản phẩm |  |
|  | 1. Hệ thống hiển thị giao diện gồm danh sách sản phẩm với các chức năng: Thêm, Xóa, Cập nhật, và Tìm kiếm. |
| 1. Người dùng chọn sản phẩm cần cập nhật, sửa các thông tin cần cập nhật và nhấn nút **Cập nhật sản phẩm.** |  |
|  | 1. Hệ thống tiến hành cập nhật sản phẩm, thông báo và cập nhật lại danh sách sản phẩm |
| **Alternate flow** | |
| Không có | |

## Tìm kiếm sản phẩm

|  |  |
| --- | --- |
| **Tên use case:** Tìm kiếm sản phẩm | |
| **Actor:** Người quản lý & nhân viên | |
| **Mô tả:** Use case thực hiện việc tìm kiếm sản phẩm | |
| **Precondition:** Đăng nhập thành công | |
| **Postcondition:** | |
| **Basic flow** | |
| **Người dùng** | **Hệ thống** |
| 1. Người dùng chọn vào chức năng quản lý sản phẩm |  |
|  | 1. Hệ thống hiển thị giao diện gồm danh sách sản phẩm với các chức năng: Thêm, Xóa, Cập nhật, và Tìm kiếm. |
| 1. Người dùng chọn tiêu chí tìm kiếm, điền thông tin cần tìm và nhấn nút **Tìm kiếm sản phẩm** |  |
|  | 1. Hệ thống tiến hành tìm kiếm theo tiêu chí cần tìm và hiển thị trên danh sách sản phẩm |
| **Alternate flow** | |
| Không có | |

## Bán sản phẩm

|  |  |
| --- | --- |
| **Tên use case:** Bán sản phẩm | |
| **Actor:** Nhân viên | |
| **Mô tả:** Use case thực hiện việc bán sản phẩm | |
| **Precondition:** Đăng nhập thành công vàohệ thống, khách hàng cung cấp thông tin khách hàng | |
| **Postcondition:** Nếu bán sản phẩm thành công thì lưu thông tin khách hàng xuống cơ sở dữ liệu nếu lần đầu khách hàng mua sản phẩm, cập nhật lại số lượng sản phẩm | |
| **Basic flow** | |
| **Nhân viên** | **Hệ thống** |
| 1. Nhân viên chọn chức năng **Bán hàng** |  |
|  | 2. Hệ thống hiển thị giao diện bán hàng với bảng danh sách sản phẩm và danh sách giỏ hàng. |
| 3. Nhân viên nhập số điện thoại khách hàng |  |
|  | 4. Hệ thống kiểm tra số điện thoại của khách hàng |
| 5. Nếu sđt được nhập không tồn tại trong hệ thống thì nhân viên nhập thông tin khách hàng |  |
| 6. Nhân viên chọn sản phẩm khách hàng muốn mua và nhấn nút **Thêm vào giỏ hàng** |  |
|  | 7. Hệ thống kiểm tra số lượng sản phẩm còn hay không |
|  | 8. Hệ thống thêm sản phẩm được chọn vào giỏ hàng của khách hàng |
| 9. Nhân viên nhấn nút **Thanh Toán** |  |
|  | 10. Hệ thống thông báo thanh toán thành công |
| **Alternate flow** | |
| 5.1 Nếu sđt tồn tại trong hệ thống thì hệ thống tự động điền thông tin khách hàng |  |
|  | 7.1 Nếu không đủ số lượng thì hệ thống báo lỗi |
| 7.2 Nhân viên xác nhận |  |
|  |  |

# 3. Sơ đồ lớp:

Diagram

Description automatically generated