



## Thông tin cá nhân

### Số điện thoại

0834800913

### Email

[bao1342007@gmail.com](mailto:bao1342007@gmail.com)

### Địa chỉ

280/47/25 Bùi Hữu Nghĩa, P.2,  
Bình Thạnh, TPHCM

### Facebook

[Phạm Bảo](#)

## Sở thích

- Xem phim
- Lắp mô hình
- Nghe nhạc
- Chơi game
- Chụp hình

## Kỹ năng

- **Kỹ năng mềm**
  - Làm việc nhóm
  - Sáng tạo
  - Giải quyết vấn đề
  - Tinh thần học hỏi
  - Tự giác
- **Kỹ năng chuyên ngành**
  - Lập trình Python
- **Kỹ năng ngoại ngữ**
  - Tiếng anh B1

## Học vấn

- Đã học tại trường THPT  
Đổng Đa ( 2022 - 2025 )
- Đang học tại Trường Đại  
học FPT - Hồ Chí Minh

# Phạm Gia Bảo

SE211866

## Kinh nghiệm

### 2025

- Giải Nhất cuộc thi khoa học kỹ thuật cấp tỉnh Giải.
- Giải khuyến khích học sinh giỏi cấp tỉnh.
- Học lập trình Unity cơ bản

### 2024

- Thi học sinh giỏi cấp tỉnh.
- Giải Nhì Bảng D3 tin học trẻ Lâm Đồng
- Quán quân cuộc thi ORC online.

### 2023

- Luyện tập thêm lập trình Python

### 2022

- Học và nghiên cứu lập trình Python.

## Mục tiêu

### 2025

- Tham gia CLB F-Code với tinh thần sẵn sàng học hỏi, luôn chủ động tiếp thu kiến thức mới và không ngừng phát triển bản thân trong môi trường công nghệ.

### 2026

- Tìm hiểu thêm các ngôn ngữ lập trình như Java, C++, ...
- Tham gia IPC để giao lưu, thi đấu lập trình và rèn tư duy thuật toán hiệu quả hơn.
- Góp sức tổ chức sự kiện, hỗ trợ truyền thông và hoạt động dự án của CLB tích cực.

### 2027

- Nắm vững các kiến thức cốt lõi của ngành Kỹ thuật phần mềm và áp dụng chúng vào thực hành, dự án.
- Tham gia các sân chơi công nghệ như Codefest và các vòng IPC nâng cao, xem đây là cơ hội để cọ xát, thử thách tư duy, làm việc dưới áp lực thời gian và học hỏi kinh nghiệm.

### Kỳ OJT

- Hoàn thành tốt nhiệm vụ tại doanh nghiệp thực tập (Backend/Web/Mobile).
- Ứng dụng kiến thức từ CLB và trường vào dự án thực tế.

### 2028

- Tốt nghiệp ngành Kỹ thuật phần mềm. Tìm kiếm và ứng tuyển vào các công ty công nghệ uy tín, có môi trường phát triển tốt, nhằm bắt đầu sự nghiệp với một vị trí vững chắc.
- Hoàn thành dự án cá nhân