BÀI THỰC HÀNH SỐ 2

CÂU 2:

A. Thực hiện chương trình tính diện tich khi biết chiều dài và chiều rộng

/*cho hinh chu nhat co chieu dai la 9, chiêu rong la 6,3*/
DECLARE @CHIEU_DAI FLOAT =9
DECLARE @CHIEU_RONG FLOAT =6.3
DECLARE @DIENTICH FLOAT
SET @DIENTICH = @CHIEU_DAI*@CHIEU_RONG
PRINT @DIENTICH

```
SQLQuery1LAB2.sql...ESS.QLDA (sa (65))

/*cho hinh chu nhat co chieu dai la 9, chiêu rong la 6,3*/
DECLARE @CHIEU_DAI FLOAT =9
DECLARE @CHIEU_RONG FLOAT =6.3
DECLARE @DIENTICH FLOAT
SET @DIENTICH = @CHIEU_DAI*@CHIEU_RONG
PRINT @DIENTICH

140% 

Messages
56.7

Completion time: 2022-11-18T13:50:31.3849269+07:00
```

B. Dựa trên csdl QLDA thực hiện truy vấn, các giá trị truyền vào và trả ra phải dưới dạng sử dụng biến

1. Cho biết nhân viên có lương cao nhất

>

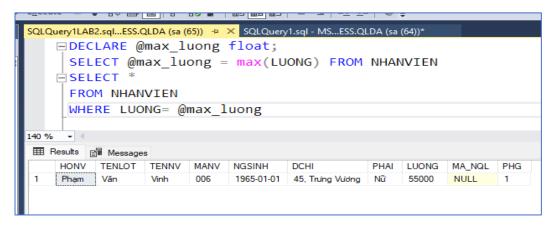
DECLARE @max_luong float;

SELECT @max_luong = max(LUONG) FROM NHANVIEN

SELECT *

FROM NHANVIEN

WHERE LUONG= @max_luong



2. Cho biết họ tên nhân viên (HONV, TENLOT, TENNV) có mức lương trên mức lương trung bình của phòng "Nghiên cứu"

 \rightarrow

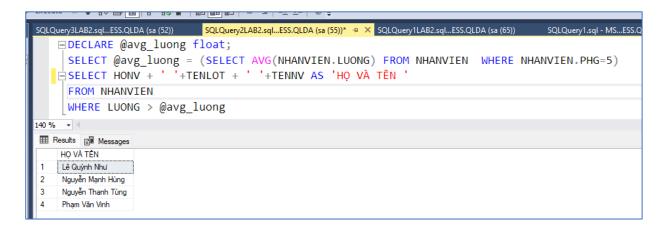
DECLARE @avg_luong float;

SELECT @avg_luong = (SELECT AVG(NHANVIEN.LUONG) FROM NHANVIEN WHERE NHANVIEN.PHG=5)

SELECT HONV + ' '+TENLOT + ' '+TENNV AS 'HO VÀ TÊN '

FROM NHANVIEN

WHERE LUONG > @avg_luong

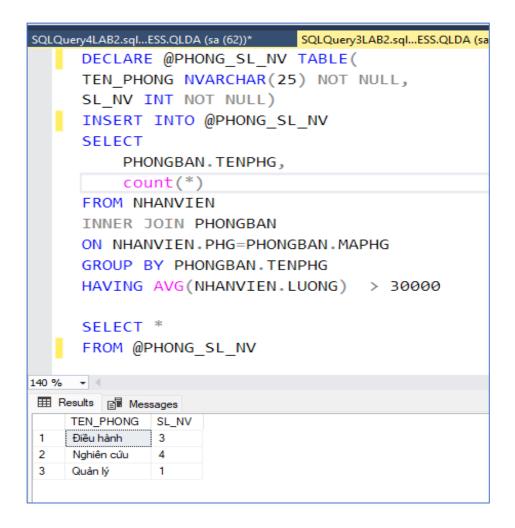


3. Với các phòng ban có mức lương trung bình trên 30,000, liệt kê tên phòng ban và số lượng nhân viên của phòng ban đó.

 \rightarrow

DECLARE @PHONG_SL_NV TABLE(
TEN_PHONG NVARCHAR(25) NOT NULL,
SL_NV INT NOT NULL)
INSERT INTO @PHONG_SL_NV
SELECT
PHONGBAN.TENPHG,
count(*)
FROM NHANVIEN
INNER JOIN PHONGBAN
ON NHANVIEN.PHG=PHONGBAN.MAPHG
GROUP BY PHONGBAN.TENPHG
HAVING AVG(NHANVIEN.LUONG) > 30000

SELECT *
FROM @PHONG SL_NV



4. Với mỗi phòng ban, cho biết tên phòng ban và số lượng đề án mà phòng ban đó chủ trì

```
DECLARE @PHONG_SL_DA TABLE(
TEN_PHONG NVARCHAR(25) NOT NULL,
SL_DA INT NOT NULL)
INSERT INTO @PHONG_SL_DA
SELECT
PHONGBAN.TENPHG,
count(*)
FROM DEAN
INNER JOIN PHONGBAN
ON DEAN.PHONG=PHONGBAN.MAPHG
GROUP BY PHONGBAN.TENPHG

SELECT *
FROM @PHONG_SL_DA
```

