I. Design concepts

1. Coupling Problems

1.1 Content Coupling

Không có

1.2 Control Coupling

Không có

1.3 Common Coupling

Không có

1.4 Stamp Coupling

Related Modules	Description	Improvement
RushScreenHandler,	ShippingScreenHandler	Có thể implement
ShippingScreenHandler	truyền cả đối tượng	interface, tránh được việc
	Invoice vào	có thể sử dụng phương
	RushScreenHandler trong	thức không nên được sử
	khi chỉ cần dùng thuộc	dụng
	tính setRushInfo, phương	
	thức setRushInfo,	
	getOrder, setShippingFee	

1.5 Stamp Coupling

Chấp nhận được

Related Modules	Description	Improvement
Hầu hết các modules	Chấp nhận được	

2. Cohesion Problems

2.1 Coincidental Cohesion

Không có

2.2 Logical Cohesion

Không có

2.3 Temporal Cohesion

Không có

2.4 Procedural Cohesion

Related Modules	Description	Improvement
PlaceOrderController	Các phương thức như	nên cho những module
	validateAddress,	này ra những interface,
	validateName xuất hiện	khi dùng ta chỉ override
	vì được gọi lần lượt chứ	lại
	không liên quan đến	
	nhau	
PlaceRushOrderController	Tương tự, phương thức	tương tự như trên
	validateTime và	
	validateInstruction	

2.5 Communicational Cohesion

Related Modules	Description	Improvement
InterbankSubsystemController	phương thức	
-	payOrder và refund	
	có tham số và kiểu trả	
	về giống nhau	

2.6 Sequential Cohesion

Related Modules	Description	Improvement

2.7 Informational Cohesion

Related Modules	Description	Improvement
Hầu hết các lớp entity	Thao tác trên attribute của lớp	
RushScreenHandler	Thao tác với attribute	
	invoice	

2.8 Functional Cohesion

Related Modules	Description	Improvement
API	get, post,	Đã thêm phương thức
	setUpConnection	setUpConnection

II. Design principles

1.1 Single Responsibility Principle

Related Modules	Description	Improvement
InterbankSubsystemController	Thực hiện cả việc	Tạo các interface với
	chuyển đổi dữ liệu,	phương thức để điều
	điểu kiển luồng dữ liệu	khiển, chuyển đổi dữ
		liệu riêng và tạo các
		class implement

1.2 Open/Closed

Related Modules	Description	Improvement
ShippingFeeCalculator	Interface có phương	
	thức tính phí. Khi	
	muốn thêm một cách	
	tính mới chỉ implement	
	lại	
InterbankInterface	Interface gồm 2	
	phương thức payOrder	
	và refund	
PaymentCard	Abstract class, mỗi khi	
	muốn thêm loại thẻ	
	mới chỉ kế thừa	

1.3 Liskov Substitution

Related Modules	Description	Improvement
BaseController,	Kế thừa từ	Tạo các interface với
PlaceOrderController,	BaseController. Mõi	phương thức để điều
PlaceRushOrderController,	khi cần thêm controller	khiển, chuyển đổi dữ
HomeController,	mới ta viết lớp mới kế	liệu riêng và tạo các
	thừa. Có thể thay thế	class implement
	BaseController tại mọi	
	nơi sử dụng bằng các	
	lớp con	
Media, Book, CD, DVD	Kế thừa từ Media. Có	Đã xoá phương thức
	thể thay thế Media tại	getAllMedia khi
	mọi nơi sử dụng	override các lớp con

1.4 Interface Segregation

Related Modules	Description	Improvement
InterbankInterface	Gồm hai phương thức	
	payOrder và refund	

1.5 Dependency Inversion

Related Modules	Description	Improvement
PaymentTransaction,	PaymentTransaction	Tạo ra abstract class là
PaymentCard, CreditCard	đang phụ thuộc vào	PaymentCard
	CreditCard	