

# Vietnam National University – HCMC **Ho Chi Minh City University of Technology**Faculty of Computer Science & Engineering

#### Đề cương môn học

# PHÂN TÍCH VÀ THIẾT KẾ HỆ THỐNG

(System Analysis and Design)

Số tín chỉ	4 (4.0.8)			MSI	МН	CO3025	
Số tiết	Tổng: <b>60</b>	LT: 60	TH:		TN	•	BTL/TL:
Môn ĐA, TT, LV							
Tỉ lệ đánh giá	BT:	TN:	KT: 30%		BT	L/TL:	Thi: <b>70%</b>
Hình thức đánh giá		trắc nghiệm và		hút			
	- Thi: trắc r	nghiệm và viết,	120 phút				
Môn tiên quyết							
Môn học trước							
Môn song hành							
CTĐT ngành	Khoa học m	áy tính				<u>.</u>	
Trình độ đào tạo	Đại học						
Cấp độ môn học	3						
Ghi chú khác							

### 1. Mô tả môn học (Course Description)

Mục tiêu của môn học là cung cấp cho sinh viên các hiểu biết về các phương pháp luận và kỹ thuật để phân tích, thiết kế và xây dựng một hệ thống thông tin. Môn học sẽ giới thiệu về phân tích và thiết kế hệ thống, chu kỳ phát triển hệ thống, nghiên cứu sơ bộ, mô hình hóa yêu cầu, dữ liệu và quá trình, mô hình hóa đối tượng, thiết kế nhập xuất và giao diện người sử dụng, thiết kế dữ liệu, kiến trúc ứng dụng, thực hiện, cài đặt, vận hành và hỗ trợ hệ thống.

This course aims to provides the student with a thorough understanding of varying methodologies and techniques in analysis, design and implementation of information system.

In particular, its major topics are an introduction to systems analysis and design, system development life cycle, preliminary investigation, requirements modeling, data and process modeling, object modeling, user interface, input and output design, data design, application architecture, system implementation and installation, system operation and support.

### 2. <u>Tài liệu học tập</u>

- [1] Kenneth E. Kendall, Julie E. Kendall, Systems Analysis and Design, 7th ed., Prentice Hall, 2006.
- [2] Gary B. Shelly, Thomas J. Cashman, Harry J. Rosenblatt, Systems Analysis and Design, 4th ed., Course Technology Thomson Learning, 2001.
- [3] Alan Dennis, Barbara Haley Wixom, David Tegarden, Systems Analysis and Design: An

#### 3. Mục tiêu môn học (Course Goals)

Sau khi kết thúc môn học, sinh viên cần phải:

- Nắm được các bước của chu kỳ phát triển hệ thống và các kỹ thuật trong mỗi bước.
- Sử dụng được một phần mềm công cụ để phân tích và thiết kế hệ thống.
- Úng dụng vào một hệ thống trong thực tế.

#### **Course Goals:**

At the end of this course the student should be able to:

- Understand the steps of the System Development Life Cycle and the techniques for each step
- Using a CASE tool in analysis and design a system.
- Apply to a real system

## 4. Chuẩn đầu ra môn học (Course Outcomes)

STT	Chuẩn đầu ra môn học	CDIO
L.O.1	Nắm được vai trò của người phân tích hệ thống	
	L.O.1.1 – Xác định các kiểu hệ thống máy tính cơ bản.	
	L.O.1.2 – Nhận ra nhiều vai trò của người phân tích hệ thống.	
	L.O.1.3 – Nắm các bước của vòng đời phát triển phần mềm.	
	L.O.1.4 – Hiểu về các công cụ hỗ trợ người phân tích hoàn thành công việc	
	của họ.	
L.O.2	Quản lý dự án	
	L.O.2.1 – Hiểu cách thức dự án được khởi tạo và lựa chọn.	
	L.O.2.2 – Xác định vấn đề nghiệp vụ và tính khả thi của dự án.	
	L.O.2.3 – Lập kế hoạch dự án bằng cách xác định các hoạt động và lên kế	
	hoạch cho chúng.	
	L.O.2.4 – Quản trị dự án.	
	L.O.2.5 – Hiểu cách phát triển phần mềm Agile.	
L.O.3	Phân tích hệ thống: Mô hình hóa yêu cầu, quá trình và dữ liệu	
	L.O.3.1 – Các giai đoạn phân tích hệ thống	
	L.O.3.2 – Các phương pháp phát triển hệ thống	
	L.O.3.3 – Các phương pháp thu thập yêu cầu	
	L.O.3.4 – Lập tài liệu	
	L.O.3.5 – Sơ đồ dòng dữ liệu	
	L.O.3.6 – Từ điển dữ liệu	
	L.O.3.7 – Các công cụ mô tả quá trình	
	L.O.3.8 – Mô hình luận lý và vật lý	
	L.O.3.9 – Đánh giá các giải pháp phần mềm	
L.O.4	Thiết kế hệ thống	
	L.O.4.1 – Thiết kế giao diện người dùng, nhập và xuất.	
	L.O.4.2 – Thiết kế dữ liệu	
	L.O.4.3 – Thiết kế hệ cơ sở dữ liệu	
	L.O.4.4 – Các mô hình cơ sở dữ liệu	
	L.O.4.5 – Kiến trúc khách / chủ	
	L.O.4.6 – Kiến trúc 3 lớp	
L.O.5	Phân tích và thiết kế hướng đối tượng	

	L.O.5.1 – Các sơ đồ sử dụng trong PTTK hướng đối tượng
	L.O.5.2 – Mô hình hóa dữ liệu quan hệ hướng đối tượng
L.O.6	Thực hiện hệ thống
	L.O.6.1 – Bảo đảm chất lượng
	L.O.6.2 – Kiểm tra ứng dụng
	L.O.6.3 – Lập tài liệu
	L.O.6.4 – Môi trường kiểm tra và vận hành
	L.O.6.5 – Đào tạo
	L.O.6.6 – Thay đổi hệ thống cũ sang hệ thống mới
L.O.7	Vận hành và hỗ trợ hệ thống
	L.O.7.1 – Các hoạt động hỗ trợ người dùng
	L.O.7.2 – Các hoạt động bảo trì
	L.O.7.3 – Quản lý vận hành và hỗ trợ hệ thống
	L.O.7.4 – Quản lý hiệu suất hệ thống
	L.O.7.5 – Hệ thống bị lỗi thời

#### **Course outcomes:**

No.	Course outcomes	CDIO
L.O.1	Assuming the Role of the Systems Analyst	
	L.O.1.1 – The basic types of computer-based systems	
	L.O.1.2 – Realize the many roles of the systems analyst	
	L.O.1.3 – The steps of the System Development Life Cycle (SDLC)	
	L.O.1.3 – Understand what CASE tools are and how they help a systems	
	analyst	
L.O.2	Project Management	
	L.O.2.1 – Understand how projects are initiated and selected.	
	L.O.2.2 – Define a business problem and determine the feasibility of a	
	proposed project.	
	L.O.2.3 – Plan a project by identifying activities and scheduling them.	
	L.O.2.4 – Project management	
	L.O.2.5 – Understand the Agile approach.	
L.O.3	Analyzing systems	
	L.O.3.1 – Undertanding the phases of system analysis.	
	L.O.3.2 – Software development methodologies.	
	L.O.3.3 – Information gathering methods	
	L.O.3.4 – Documenting systems.	
	L.O.3.5 – Dataflow diagrams	
	L.O.3.6 – Data dictionaries.	
	L.O.3.7 – Process specifications tools.	
	L.O.3.8 – Logical model and physical model	
	L.O.3.9 – Evaluating system proposals.	
L.O.4	Designing systems	
	L.O.4.1 – Designing user interface, effective input and output.	
	L.O.4.2 – Designing data	
	L.O.4.3 – Designing database	
	L.O.4.4 – Database models	
	L.O.4.5 – The client/server architecture	

	L.O.4.6 – The three-tier architecture	
L.O.5	Object-Oriented Systems Analysis and Design	
	L.O.5.1 – Diagrams in object-oriented systems analysis and design	
	L.O.5.2 – Model the relationship data in the object-oriented world.	
L.O.6	Implementing the information system	
	L.O.6.1 – Quality assurance	
	L.O.6.2 – Testing software	
	L.O.6.3 – Documenting software	
	L.O.6.4 – Testing and maintenance environment	
	L.O.6.5 – Training	
	L.O.6.6 – Conversion strategies	
L.O.7	Operating and supporting systems	
	L.O.7.1 – Supporting activities.	
	L.O.7.2 – Maintaining activities.	
	L.O.7.3 – Operating and supporting system management.	
	L.O.7.4 – System performance management.	
	L.O.7.5 – Define outdated system.	

# 5. Hướng dẫn cách học - chi tiết cách đánh giá môn học

• Kiểm tra giữa kỳ (30%): Trắc nghiệm và viết (60 phút)

• Kiểm tra giữa kỳ (70%): Trắc nghiệm và viết (90 phút)

#### **Learning Strategies & Assessment Scheme:**

- Mid-term test (30%): 60 minutes

- Final examnination (70%): 90 minutes

# 6. Dự kiến danh sách Cán bộ tham gia giảng dạy

\_ Trần Quang Khoa KH&KT MT Nguyễn Thanh Tùng Khoa KH&KT MT

# 7. Nội dung chi tiết

Tuần /	Nội dung	Chuẩn đầu ra	Hoạt động	Hoạt động
Chương		chi tiết	dạy và học	đánh giá
1	Chương 1. Giới thiệu về phân tích và thiết kế hệ thống 1.1 Giới thiệu 1.2 Định nghĩa hệ thống 1.3 Các thành phần của hệ thống thông tin (HTTT) 1.4 Các loại HTTT 1.5 Chu kỳ phát triển hệ	L.O.1.1 – Xác định các kiểu hệ thống máy tính cơ bản.  L.O.1.2 – Nhận ra nhiều vai trò của người phân tích hệ thống.  L.O.1.3 – Nắm các bước	- Giảng lý thuyết - Câu hỏi trên lớp theo cá nhân - Giảng lý thuyết - Câu hỏi trên lớp theo cá nhân - Giảng lý thuyết	Kiểm tra giữa kỳ.  Kiểm tra giữa kỳ và thi cuối kỳ.  Kiểm tra giữa kỳ
	thống 1.6 Sự tiến triển của các phương pháp luận về phát triển hệ thống 1.7 Vai trò của người phân tích hệ thống	của vòng đời phát triển phần mềm.  L.O.1.4 – Hiểu về các công cụ hỗ trợ người phân tích hoàn thành công việc của họ.	<ul> <li>Câu hỏi trên lớp theo cá nhân</li> <li>Giảng lý thuyết</li> <li>Câu hỏi trên lớp theo cá nhân</li> </ul>	và thi cuối kỳ.  Kiểm tra giữa kỳ.
2	Chương 2. Giai đoạn 1 – Lập kế hoạch 2.1 Giới thiệu	L.O.2.1 – Hiểu cách thức dự án được khởi tạo và lựa chọn.	- Giảng lý thuyết - Câu hỏi trên lớp theo cá nhân	Kiểm tra giữa kỳ.

0.0 771 21	1.000	0.3 1/ 3 6	TZ:Å : :-
2.2 Khởi tạo dự án 2.3 Phân tích khả thi 2.4 Quản trị dự án	L.O.2.2 – Xác định vấn đề nghiệp vụ và tính khả thi của dự án.	<ul><li>Giảng lý thuyết</li><li>Câu hỏi trên lớp theo cá nhân</li></ul>	Kiểm tra giữa kỳ.
	L.O.2.3 – Lập kế hoạch dự án bằng cách xác định các hoạt động và lên kế hoạch cho chúng.	- Giảng lý thuyết - Câu hỏi trên lớp theo nhóm.	Bài tập nhóm trên lớp và kiểm tra giữa kỳ.
	L.O.2.4 – Quản trị dự án.	<ul><li>Giảng lý thuyết</li><li>Câu hỏi trên lớp theo cá nhân</li></ul>	Kiểm tra giữa kỳ.
	L.O.2.5 – Hiểu cách phát triển phần mềm Agile	- Giảng lý thuyết - Câu hỏi trên lớp theo cá nhân	Kiểm tra giữa kỳ.
3, 4 <b>Chương 3.</b> Giai đoạn 2 – Ph tích hệ thống. Mô hình hóa y cầu		<ul><li>Giảng lý thuyết</li><li>Câu hỏi trên lớp theo cá nhân</li></ul>	Kiểm tra giữa kỳ.
3.1 Giới thiệu 3.2 Tổng quan giai đoạn ph tích hệ thống 3.3 Các phương pháp pl	phat trien ne thong	<ul><li>Giảng lý thuyết</li><li>Câu hỏi trên lớp theo cá nhân</li></ul>	Bài tập trên lớp và kiểm tra giữa kỳ.
triển hệ thống 3.4 Các phương pháp thu th yêu cầu	L.O.3.3 – Các phương pháp thu thập yêu cầu	<ul><li>Giảng lý thuyết</li><li>Câu hỏi trên lớp theo cá nhân</li></ul>	Bài tập trên lớp và kiểm tra giữa kỳ.
3.5 Danh mục các yêu cầu thống 3.6 Lập tài liệu	hệ L.O.3.4 – Lập tài liệu	<ul><li>Giảng lý thuyết</li><li>Câu hỏi trên lớp theo cá nhân</li></ul>	Kiểm tra giữa kỳ.
5, 6 <b>Chương 4.</b> Giai đoạn 2 – Ph tích hệ thống. Mô hình hóa q trình và dữ liệu		- Giảng lý thuyết - Câu hỏi trên lớp theo nhóm	Bài tập trên lớp và kiểm tra giữa kỳ.
4.1 Giới thiệu 4.2 Sơ đồ dòng dữ liệu 4.3 Từ điển dữ liệu	L.O.3.6 – Từ điển dữ liệu	- Giảng lý thuyết	Kiểm tra giữa kỳ.
4.4 Các công cụ mô tả q trình 4.5 Mô hình luận lý và vật l	tả quá trình	- Giảng lý thuyết - Câu hỏi trên lớp theo nhóm	Bài tập trên lớp và kiểm tra giữa kỳ.
	L.O.3.8 – Mô hình luận lý và vật lý	- Giảng lý thuyết - Câu hỏi trên lớp theo nhóm	Bài tập trên lớp và kiểm tra giữa kỳ.
7 <b>Chương 5.</b> Giai đoạn 2 – Ph tích hệ thống. Chuyển sang th kế		<ul><li>Giảng lý thuyết</li><li>Câu hỏi trên lớp theo cá nhân</li></ul>	Bài tập trên lớp, kiểm tra giữa kỳ
5.1 Giới thiệu 5.2 Đánh giá các giải ph phần mềm 5.3 Các bước đánh giá và m	người dùng, nhập và xuất	- Giảng lý thuyết - Câu hỏi trên lớp theo nhóm	Bài tập trên lớp, kiểm tra giữa kỳ
gói phần mềm 5.4 Tổng quan về thiết kế 5.5 Thiết kế và sử dụng mã	L.O.4.2 – Thiết kế dữ liệu	<ul><li>Giảng lý thuyết</li><li>Câu hỏi trên lớp theo cá nhân</li></ul>	Bài tập trên lớp, kiểm tra giữa kỳ
8 Chương 6. Giai đoạn 3 – Th kế hệ thống. Thiết kế giao di người dùng, nhập và xuất 6.1 Giới thiệu 6.2 Thiết kế giao diện ngư dùng 6.3 Thiết kế nhập 6.4 Thiết kế xuất	ện người dùng, nhập và xuất.	- Giảng lý thuyết - Câu hỏi trên lớp theo cá nhân	Bài tập trên lớp, kiểm tra cuối kỳ
9 <b>Chương 7.</b> Giai đoạn 3 – Th kế hệ thống. Thiết kế dữ liệu 7.1 Giới thiệu	dữ liệu	<ul><li>Giảng lý thuyết</li><li>Câu hỏi trên lớp theo cá nhân</li></ul>	Bài tập trên lớp
7.2 Các khái niệm và thư ngữ thiết kế dữ liệu 7.3 Chuẩn hóa	L.O.4.4 – Các mô hình cơ sở dữ liệu	- Giảng lý thuyết - Câu hỏi trên lớp theo cá nhân	Bài tập trên lớp

	7.4 Các bước thiết kế dữ liệu			
	7.5 Các mô hình cơ sở dữ liệu			
	7.6 Lưu trữ dữ liệu			
10	<b>Chương 8.</b> Giai đoạn 3 – Thiết kế hệ thống. Kiến trúc hệ thống	L.O.4.5 – Kiến trúc khách /	- Giảng lý thuyết - Câu hỏi trên lớp theo cá	Bài tập trên lớp
	8.1 Giới thiệu	chủ	nhân	
	8.2 Kiến trúc khách / chủ	L.O.4.6 – Kiến trúc 3 lớp	- Giảng lý thuyết	Bài tập trên lớp
	8.3 Kiến trúc 3 lớp	L.O.4.0 – Kien true 3 10p	- Câu hỏi trên lớp theo cá	Bai tạp tiến lớp
	8.4 Giới thiệu một số kiến		nhân	
	trúc: kiến trúc hướng dịch vụ, tính toán lưới, tính			
	toán ngang hàng,			
11	Chương 9. Phân tích và thiết kế	L.O.5.1 – Các sơ đồ sử	- Giảng lý thuyết	Bài tập trên lớp
	hướng đối tượng	dụng trong PTTK hướng đối	- Câu hỏi trên lớp theo cá	và kiểm tra cuối
	9.1 Giới thiệu 9.2 Các sơ đồ sử dụng trong	tượng	nhân.	kỳ
	PTTK hướng đối tượng:	L.O.5.2 – Mô hình hóa dữ	- Giảng lý thuyết	Bài tập trên lớp
	sơ đồ trường hợp sử dụng,	liệu quan hệ hướng đối	- Câu hỏi trên lớp theo cá nhân.	và kiểm tra cuối
	sơ đồ tuần tự,	tượng	illian.	kỳ
	9.3 Mô hình hóa dữ liệu quan hệ hướng đối tượng			
12	<b>Chương 10.</b> Giai đoạn 4 – Thực	L.O.6.1 – Bảo đảm chất	- Giảng lý thuyết	Kiểm tra cuối
	hiện hệ thống	lượng	- Câu hỏi trên lớp theo cá	kỳ.
	10.1 Giới thiệu 10.2 Bảo đảm chất lượng	. ?	nhân.	. ?
	10.2 Bao dam chất lượng 10.3 Tổng quan về phát triển	L.O.6.2 – Kiểm tra ứng	- Giảng lý thuyết - Câu hỏi trên lớp theo cá	Kiểm tra cuối
	ứng dụng	dụng	nhân.	kỳ.
	10.4 Kiểm tra ứng dụng	L.O.6.3 – Lập tài liệu	- Giảng lý thuyết	Kiểm tra cuối
	10.5 Lập tài liệu		- Câu hỏi trên lớp theo cá	kỳ.
13	Chương 11. Giai đoạn 4 – Thực	L.O.6.4 – Môi trường kiểm	nhân. - Giảng lý thuyết	Bài tập trên lớp
13	hiện hệ thống. Cài đặt và đánh	tra và vân hành	- Câu hỏi trên lớp theo cá	và kiểm tra cuối
	giá	tia va van nami	nhân.	kỳ.
	11.1 Giới thiệu	L.O.6.5 – Đào tao	- Giảng lý thuyết	Kiểm tra cuối
	11.2 Môi trường kiểm tra và vân hành		- Câu hỏi trên lớp theo cá	kỳ.
	11.3 Đào tạo	T O C C TTI + 10:10 11	nhân.	D): (2 , 4 2 1/
	11.4 Chuyển đổi dữ liệu	L.O.6.6 – Thay đổi hệ thống cũ sang hệ thống mới	- Giảng lý thuyết - Câu hỏi trên lớp theo	Bài tập trên lớp và kiểm tra cuối
	11.5 Thay đổi hệ thống cũ	cu sang ne mong mor	nhóm.	kỳ.
14	sang hệ thống mới  Chương 12. Giai đoạn 5. Vận	L.O.7.1 – Các hoạt động hỗ	- Giảng lý thuyết	Kiểm tra cuối
	hành và hỗ trợ hệ thống	trợ người dùng	- Câu hỏi trên lớp theo	kỳ.
	12.1 Giới thiệu		nhóm.	, ,
	12.2 Các hoạt động hỗ trợ	L.O.7.2 – Các hoạt động	- Giảng lý thuyết	Kiểm tra cuối
	người dùng 12.3 Các hoạt động bảo trì	bảo trì	- Câu hỏi trên lớp theo	kỳ.
	12.4 Quản lý vận hành và hỗ	Y 0.72 0 2 1/ 2 1 2	nhóm.	T7:3
	trợ hệ thống	L.O.7.3 – Quản lý vận hành	- Giảng lý thuyết - Câu hỏi trên lớp theo cá	Kiểm tra cuối
	12.5 Quản lý hiệu suất hệ thống	và hỗ trợ hệ thống	nhân.	kỳ.
	12.6 Hệ thống bị lỗi thời	L.O.7.4 – Quản lý hiệu suất	- Giảng lý thuyết	Kiểm tra cuối
		hệ thống	- Câu hỏi trên lớp theo cá	kỳ.
			nhân.	
		L.O.7.5 – Hệ thống bị lỗi	- Giảng lý thuyết	Kiểm tra cuối
		thời	- Câu hỏi trên lớp theo cá	kỳ.
			nhân.	

# 8. Thông tin liên hệ

Bộ môn/Khoa phụ trách	Hệ Thống Thông Tin / Khoa Khoa Học và Kỹ Thuật Máy Tính
Văn phòng	
Điện thoại	+84 (8) 3864.7256 (ext: 5841)
Giảng viên phụ trách	Trần Quang – Nguyễn Thanh Tùng
Email	quangt@cse.hcmut.edu.vn - thanhtung@cse.hcmut.edu.vn

Tp. Hồ Chí Minh, ngày 05 tháng 05 năm 2015

TRƯỞNG KHOA CHỦ NHIỆM BỘ MÔN CB PHỤ TRÁCH LẬP ĐỀ CƯƠNG

PGS. TS. Thoại Nam PGS. TS. Đặng Trần Khánh Nguyễn Thanh Tùng