

Übung 6: RabbitMQ Bank

In dieser Übung soll die *Bank* aus den vorangehenden Übungen mit asynchroner Synchronisation mit AMQP realisiert werden.

Da jedoch das GUI auf eine Antwort (Resultat bzw. Ausnahme) wartet, muss mit Hilfe von asynchronen Meldungen eine synchrone Kommunikation simuliert werden, d.h. der Klient muss, nachdem er eine Meldung an den Server geschickt hat, auf eine Antwortmeldung warten. Dies können Sie lösen, indem Sie auf Klientenseite eine temporäre Queue definieren und diese als Antwortqueue spezifizieren.

Die asynchrone Kommunikation eignet sich jedoch sehr gut, um den Update-Handler im *BankDriver2*-Interface zu implementieren! Verwenden Sie dazu einen *fanout exchange* und binden Sie eine (weitere) temporäre Queue an diesen Exchanger. Sobald eine Meldung auf dieser Queue eingeht, kann ein registrierter Update-Handler mit *accountChanged* benachrichtigt werden.

Als AMQP-Implementierung kann die open-source Implementierung RabbitMQ verwendet werden (jene Version, die wir bereits im entsprechenden Arbeitsblatt im Unterricht verwendet haben).