Cake

Ngày 1

* #25 để biết cách đặt tên
* Khởi tạo dự án tại [Spring Initializr](https://start.spring.io/)
* Ôn tập chương 2 ,3,4

Những cái không hiêu

Bean #28

Ngày 2

* Ôn tập chương 5 , 6
* Trong file **application.properties:** setup properties
* 1. Authentication

Trả lời cho câu hỏi: Who are you ? Bạn là ai ?

Đối với ứng dụng Facebook, bạn cần "đăng nhập" thì mới có thể "định danh" bạn là ai.

Nếu bạn không đăng nhập, bạn là "guess" (khách), ai cũng giống nhau, không thể biết bạn là ai.

**Vì vậy, quá trình "authentication" thường gắn liền với bước đăng nhập vào hệ thống.**

Các cách authentication hay gặp:

- sử dụng **username/password** (bạn dùng email/số điện thoại + mật khẩu để đăng nhập facebook)

- sử dụng biometric: xác thực vân tay, vẽ pattern, xác thực khuôn mặt...

2. Authorization

Sau khi bạn hệ thống đã biết bạn là ai, câu hỏi tiếp theo cần trả lời, là What can I do ? (bạn có thể/không thể làm gì)

Ví dụ, bạn đã đăng nhập thành công vào tài khoản facebook (authentication):

+ Bạn có thể tạo mới/update/delete bài post/comments của chính bạn

+ Bạn có thể xem (read) post/comments của friends

+ Bạn "không thể" update/delete post/comments của friends

**=> Quá trình xác định "bạn có thể/không thể" làm gì, gọi là authorization.**

Thông thường, quá trình này cũng gắn liền với việc login vào hệ thống.

Khi bạn đã "login thành công", hệ thống đã biết được bạn "được phép" làm gì :v

\* Nếu muôn connect với database khác thì search với từ khóa ( set up mysql with java spring )

Ngày 3

* Ôn tập chương 7
* Config security user , password

config spring security

spring.security.user.name=hoidanit

spring.security.user.password=123456

* Xem log security

logging.level.org.springframework.security=DEBUG

* Disable security (key word để tham khảo là Disable sping security
* Anotation là gì Annotation (chú thích), là cách chúng ta “trang trí” class của Java. (decorator)

Mục đích là “tăng thêm sức mạnh” cho class đấy (meta-data)

Khi sử dụng Java Spring, thông thường, rất hiếm khi chúng ta định nghĩa thêm annotation, đa phần là sử dụng lại các annotation mà framework đã định nghĩa sẵn.

Khi sử dụng annotation, code của chúng ta ngắn hơn, từng minh và rõ ràng (dấu toàn bộ logic/magic phía sau annotation)

* **#46. Render view HTML** cách để tạo file lưu tài nguyên

Mặc định nó sẽ tìm file html trong thư mục static