## IT日本語(1)\_通信プロトコル Tổng điểm 7/10 ②



指示があるまで問題を解かないでください。 制限時間は8分間です。

0/0 điểm

クラスを選択してください <b>*</b>	
○ 7k1	
○ 7k2	
○ 金1	
● 金2	
名前を入力してください* Tạ Văn Hoan	
学籍番号を入力してください <b>*</b> 20204973	

設問に対する正しい選択肢を選びなさい

7/10 điểm

× OSIのカタカナを選びなさい*	0/1
○ オーエスアイ	
● オーエスイ	×
○ オースアイ	
○ オースイ	
✓ Routingのカタカナを選びなさい*	1/1
〇 ルーティン	
〇 ルティン	
● ルーティング	<b>✓</b>
○ ルーティグ	
ノ 「通信」の語み方を選びたさい*	1/1
✓ 「通信」の読み方を選びなさい*	1/1
○ つしん	
○ とうしん	
◎ つうしん	<b>✓</b>
○ としん	

✓ 会社を休む場合は、( )連絡してください* 1/1
○ あしからず
<ul><li>● あらかじめ</li></ul>
○ いわば
○ かつて
<ul><li>✓ パソコンのハードウェアとは、キーボード・マウス・ハードディスクな *1/1 どの ( ) なパーツです。</li></ul>
○ 物理
○ 物質
○ 物質的
● 物理的
✓ OSI基本参照モデルでは通信の機能をいくつの階層に分けて定めているか *1/1 選びなさい
O 40
O 50
0 60
<ul><li>● 7つ</li></ul>

離れた場所にあるコンピュータ同士が、ネットワークを使って通信をするには、 通信する約束事が必要です。この約束事を通信プロトコル、または単にプロトコル といいます。

Máy tính ở các nơi khác nhau, để sử dụng mạng để truyền tin cần phải có bộ quy tắc. Nói được gọi là Bộ quy tắc giao thức truyền thông hoặc đơn giản là giao thức.



- ✓ OSI基本参照モデルにおけるアプリケーション層の説明として、適切なも \*1/1 のを選びなさい
- 各層のうち、最も利用者に近い部分であり、ファイル転送や電子メールなどの ✓ 機能が実現されている
- □ エンドシステム間のデータ転送を実現するために、ルーティングや中継などを行う
- 物理的な通信媒体の特性の差を吸収し、上位の層に透過的な伝送路を提供する
- 隣接ノード間の伝送制御手順(誤り検出、再送制御など)を提供する
- ✓ OSI基本参照モデルにおいて、通信の信頼性を確保する層を選びなさい\* 1/1
- セション層
- データリンク層
- ヘ ネットワーク層
- トランスポート層



## Google Biếu mẫu