**Ui Design**

**1.Chuẩn bị đồ nghề để vẽ lên design:**

**2.Px:** đơn vị đo đạc tranh kĩ thuật số hoặc màn hình thiết bị máy tính.

1px = Một điểm anh được ảnh được hình thành từ 3 điểm ảnh nếu ở trong hệ màu rgb

**3.Canvas:**

Khung tranh, kích thước theo inch, hay size or cm.

Khi nào bạn muốn Design tạo kích thước.

**4.RGB color:**

**Red: đỏ, green: xanh lá ,Blue: da trời.**

**R: 0 – 255 :** 0 tắt giữa là mờ nhạt 255 đậm nhất

**G: 0 – 255 :**

**B: 0 – 255 :**

Ba hệ màu cùng 0 thì tạo màu đen

Ba hệ màu cùng 255 thì sáng nhất màu tráng.

Viết ngắn FFF = FFFFFF or AABBCC = ABC

**5.Solid và Gradient fill.**

Linear Gradient: đổi màu theo chiều dài.

Radial Gradient: tâm tròn tỏa sáng.

Angular Gradient:

**6.Fonts:**

Kiểu hiển thị của chữ, có 2 kiểu font non-Unicode font và font Unicode font.

**7.icon:**

Có hai loại icon loại font chữ và dạng ảnh.

SVG icons kiểu ảnh design icon

**8.boder & spacing:**

**9.mask:** gộp hình với khối.

**10.opacity:** tạo khối làm mờ.

**11.Consistency:** bỏ border nhìn thống nhất.

- padding , margin: giống nhau.

- Font chữ 1 đến 2 font , size thường 4 đến 5 size

- Shadow(x , y , blur,spread): thường 1 kiểu thôi.

- Alignment: phải thẳng với nhau,gióng thẳng hàng.

- Behavior (hover , animate): tương đồng nhau.

**12.Blur effect:** Làm mờ

**13.Bitmap vs Vector:**

JPEG: bitmap.

PNG: không có màu nền bitmap.

SVG: zom to nhỏ không bị mờ vector.

**14.column grid layout:** Kiểu design layout bố trí nội dung trong trang web.

Kiểu layout 12 cột.

**15.Responsive design:**