BỘ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO

TRƯỜNG ĐẠI HỌC NHA TRANG

KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN



BÁO CÁO MÔN HỌC

LẬP TRÌNH THIẾT BỊ NHÚNG

GV: Mai Cường Thọ

SVTH: Trần Khải Hoàn

MSSV: 59130790

Khánh Hòa – Tháng 10/2021

# Bài 1:Led nhấp nháy

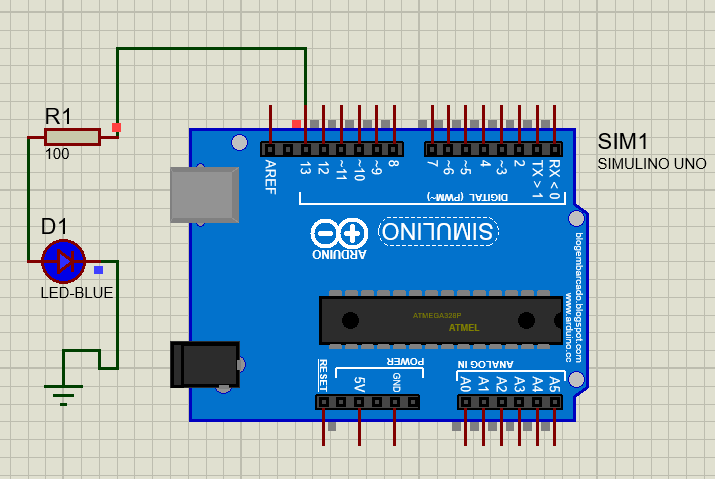
## Mô tả:

Bài này, thực hiện việc tự động nháy đèn led sau khoản thời gian 1 giây. Led được đấu vào cổng 13 của Board mạch.

## Đặc điểm linh kiện:

* Led xanh.
* Điện trở R1 100 Ω.

## Sơ đồ thiết kê:



Hình 1-Sơ đồ mạch bài 1

## Mã lệnh chính:

|  |
| --- |
| int LED=13;  void setup() {  pinMode(LED, OUTPUT);// Led đấu vào cổng 13  }  void loop() {  digitalWrite(LED, HIGH); // Mở led (HIGH điện thế ở mức cao)  delay(1000); // đợi 1 giây  digitalWrite(LED, LOW); // Tắt Led (Low điện thế ở mức thấp)  delay(1000;  } |

# Bài 2:Nháy Led bằng nút

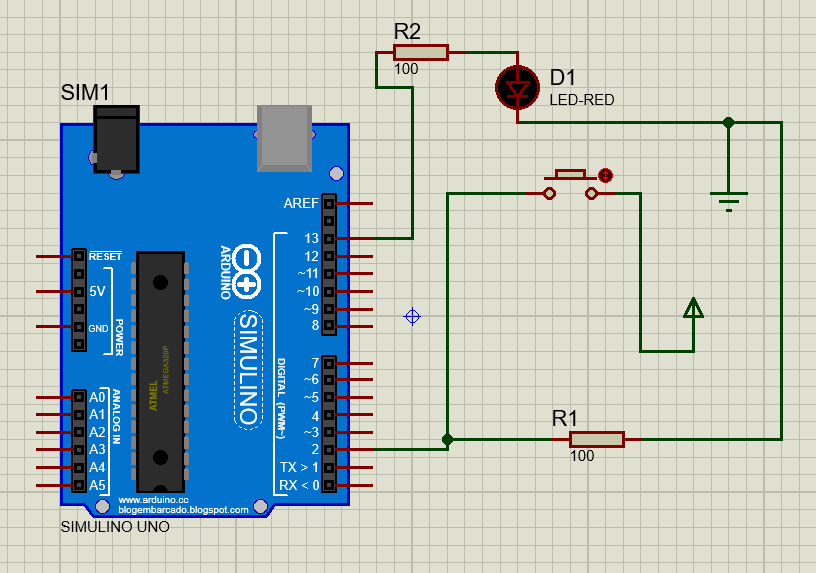
## Mô tả:

Bài này, thực hiện nháy led bằng cách ấn nút.Led được đấu vào cổng 13 của broad mạch và nút ấn được đấu vào cổng số 2.Nút được đấu vào cổng 2 của board mạch.

## Đặc điểm linh kiện:

* Led đỏ.
* Nút (button).
* Điện trở R1,R2 100 Ω .

## Sơ đồ thiết kế:



Hình 2-Sơ đồ mạch bài 2

## Mã lệnh chính:

|  |
| --- |
| const int buttonPin = 2;  const int ledPin = 13;  int buttonState = 0;  void setup() {  pinMode(ledPin, OUTPUT);  pinMode(buttonPin, INPUT); //nhận giá trị vào của Nút  }  void loop() {  buttonState = digitalRead(buttonPin); //Đọc giá trị của cổng số 2 của nút  if (buttonState == HIGH) { // Kiểm tra nếu nút được bấm thì buttonState là HIGH  digitalWrite(ledPin, HIGH);  } else {  digitalWrite(ledPin, LOW);  }  } |

# Bài 3:Led sáng dần

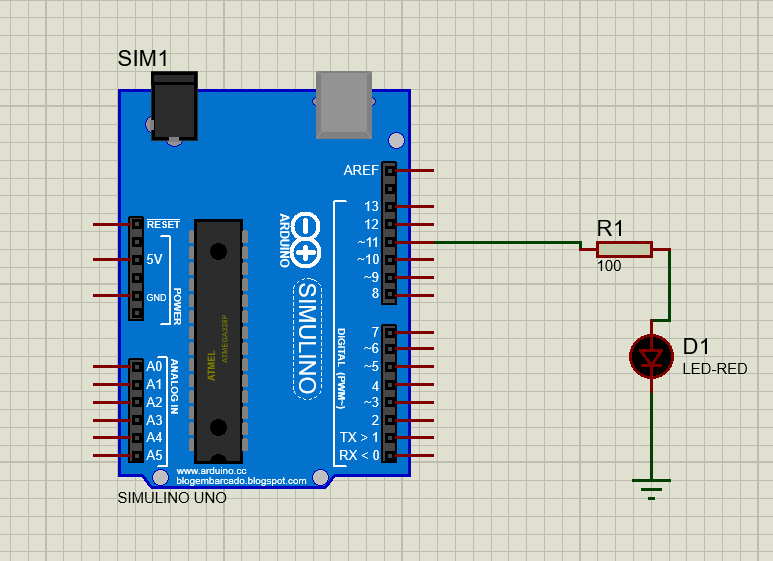
## Mô tả:

Bài này, thực hiện mở led sáng dần và tắt dần.Led được đầu vào cổng 11 của broad mạch có thể điều chế độ rộng xung.

## Đặc điểm linh kiện:

* Led Red đấu vào cổng 11 có thể điều chế độ rộng xung từ (0-255).
* Điện trở R1 100 Ω.

## Sơ đồ thiết kế:



Hình 3-Sơ đồ mạch led sáng dần

## Mã lệnh chính:

|  |
| --- |
| int brightness = 0;// Mức độ sáng  int LED=11;  void setup()  {  pinMode(LED, OUTPUT);  }  void loop()  {  for (brightness = 0; brightness <=255 ; brightness +=5){// tăng dần độ sáng của led  analogWrite(LED,brightness);  delay(30);// Độ trễ 30ms  }  for (brightness = 255; brightness <=0 ; brightness -=5) { //giảm dần độ sáng của led  analogWrite(LED,brightness);  delay(30);  }  } |

# Bài 4:Led Chiết áp

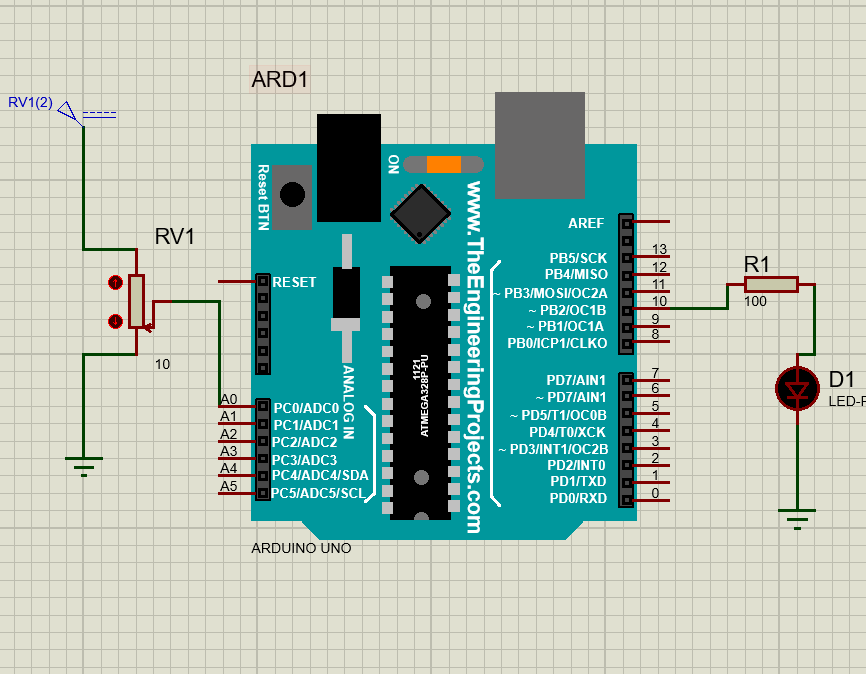
## Mô tả:

Bài này, thực hiện mở led sáng bằng cách sư dụng chiết áp.Led được đấu vào cổng 11 broad mạch có thể điều chế độ rộng xung.Chiết áp được đấu vào cổng A0 của broad mạch.

## Đặc điểm linh kiện:

* Led red đấu vào cổng 11 có thể điều chế độ rộng xung từ (0-255).
* Chiết áp POT gồm 10 mức có thể điều chỉnh từ (0-100Ω) , mỗi mức tăng 10Ω.Giá trị Input từ (0-1023) tương ứng với 10 mức .
* Điện trở R1 100Ω.

## Sơ đồ thiết kế:



Hình 4-Sơ đồ mạch Led chiết áp

## Mã lệnh chính:

|  |
| --- |
| int X= 0;  int Led = 10;  void setup()  {  pinMode(Led, OUTPUT);  }  void loop()  {  X=analogRead(A0);  int brightness= map(X,0,1023,0,255);// map biến đối giá trị input thành mức sáng  analogWrite(Led,brightness);  delay(200);} |

# Bài 5:Cảm biến Âm thanh

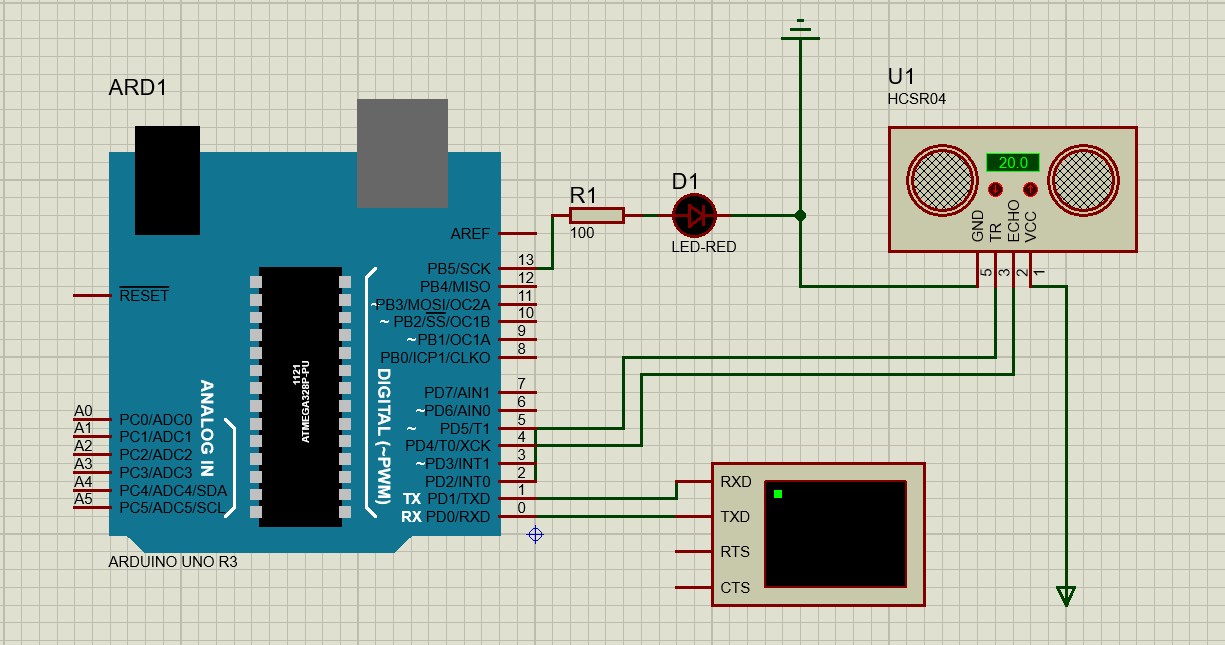
## Mô tả:

Bài này, sử dụng cảm biến âm thanh Ultrasonic HR04 để tính khoảng cách nhất định để làm Led sáng và sử dụng màng hình để hiện thị khoảng cách.Led được đấu vào cổng 13 của mạch.

## Đặc điểm linh kiện:

* Led Red
* Điện trở R1 100Ω.
* Cảm biến âm thanh HCSR04 thang đo từ 2-300 cm gồm 4 chân Vcc, Gnd , Trig, Echo. Để đo khoảng cách, chân Trig sẽ phát ra xung ngắn (10 ms) sau đó chân Echo sẽ nhận được sóng âm này.Quảng đường âm đi được sẽ bằng thời gian âm đi được nhân với vận tốc âm thanh (340 m/s), tương đương 0.034 cm/microsecond ((340\*100)/10^6)
* Màng hình hiện thị được nối tiếp với mạch.

## Sơ Đồ thiết kế:



Hình 5-Sơ đồ mạch cảm biến âm thanh

## Mã lệnh chính:

|  |
| --- |
| const int Echo = 2;  const int Trig = 3;  int led = 13 ;  void setup()  {  pinMode(led, OUTPUT);  Serial.begin(9600); // Mở serial  pinMode(Trig, OUTPUT); // chân trig là phát xung  pinMode(Echo, INPUT); // chân echo là chân nhận xung  }  void loop()  {  float duration, inches, cm;  digitalWrite(Trig, LOW);//Tắt chân trig  delayMicroseconds(2);// Độ trễ 2 microsecond  digitalWrite(Trig, HIGH);// chân Trig phát xung  delayMicroseconds(10);  digitalWrite(Trig, LOW);  duration = pulseIn(Echo, HIGH); // hàm pulseIn đọc thời gian xung đã đi  cm = duration \* 0.034 / 2; ; //tốc độ âm thanh 0.034 cm/microsecond, quảng đường âm đi chia 2 ta được khoảng cách đến vật.  inches = cm\*0.39;  Serial.print(inches);// In ra khoảng cách theo thang đo inches.  Serial.print("in, ");  Serial.print(cm);  Serial.print("cm");// In ra khoảng cách theo thang đo cm.  Serial.println();  if (inches < 10) digitalWrite(led, HIGH); // khoảng cách bé 10 inches thì led sáng  else digitalWrite(led, LOW);  delay(1000);  } |

# Bài 6:Led RGB

## Mô tả:

Bài này sử dụng 3 biến trở để thay đổi 3 giá trị Red ,Blue ,Green của led RGB làm led sáng theo bảng màu tùy chọn dựa trên giá trị hiện thị trên màng hình hiển thị.Led RGB được đấu vào các chân có thể điểu chỉnh độ rộng xung trên bo mạch theo thứ tự Red cổng 11, Blue cổng 10, Green cổng 9.

## Đặc điểm linh kiện:

* Led RGB.
* Điện Trở R1,R2,R3 100Ω.
* Biến Trở RED, GREEN ,BLUE 1kΩ tăng giảm theo %.Biến trở sẽ nối lần lượt vào chân analog theo thứ tự A0,A1,A2.
* Màng hình hiện thị.

## Sơ Đồ thiết kế:

Hình 6-Sơ đồ mạch led rgb

## Mã lệnh chính:

|  |
| --- |
| int x,y,z; //Mức độ sáng  const int red=11; // Chân Red của led RGB  const int blue=10; // Chân Blue của led RGB  const int green=9; // Chân Green của led RGB  void setup()  {  Serial.begin(9600); //Tốc độ truyền nối tiếp 9600  pinMode(red, OUTPUT);  pinMode(blue, OUTPUT);  pinMode(green, OUTPUT);  }  void loop()  {  x=map(analogRead(A0),0,1023,0,255); // Đổi giá trị input của biến trở (0-1023) sang mức sáng (0-255)  y=map(analogRead(A1),0,1023,0,255);  z=map(analogRead(A2),0,1023,0,255);  analogWrite(red, x);  analogWrite(blue, y);  analogWrite(green, z);  Serial.println(x);  Serial.println(y);  Serial.println(z);  delay(100);  } |

# Bài 7:Cảm biến nhiệt độ

## Mô tả:

Bài này sử dụng cảm biến nhiệt đô TMP-36 để làm led sáng mức nhiệt độ nhất định.Chân Vout của cảm biến đấu vào chân analog A0 của mạch,LED được đấu vào chân 13 của broad mạch và sử dụng màng hình để hiện thị nhiệt độ.

## Đặc điểm linh kiện:

* LED Red
* Cảm biến nhiệt độ TMP-36 , có thể đo nhiệt độ từ -40ºC - 150ºC .Khi Arduino làm việc nó sẽ trả tín hiệu tương tự này về giá trị từ 0-1023 tùy thuộc vào điện áp từ 0-5V(5000mV), 0.1V (-40°C) đến 2.0V (150°C) nhưng độ chính xác sẽ giảm khi trên 125°C.
* Chân số 1 là chân cấp nguồn 5V (chân này bạn có thể cắm vào nguồn 5V của Arduino khi sử dụng nó với Arduino).
* Chân thứ 2 là chân xuất tín hiệu tương tự (tín hiệu dạng xung) đấu vào chân analog A0 của broad mạch
* Chân thứ 3 là chân nối mát hay chân GND(khi sử dụng với Arduino các bạn có thể lấy từ chân Gnd từ Arduino.
* Màng hình Serial.
* Biến trở R1 100Ω.

## Sơ đồ thiết kế:

Hình 7-Sơ đồ mạch cảm biến nhiệt

## Mã lệnh chính:

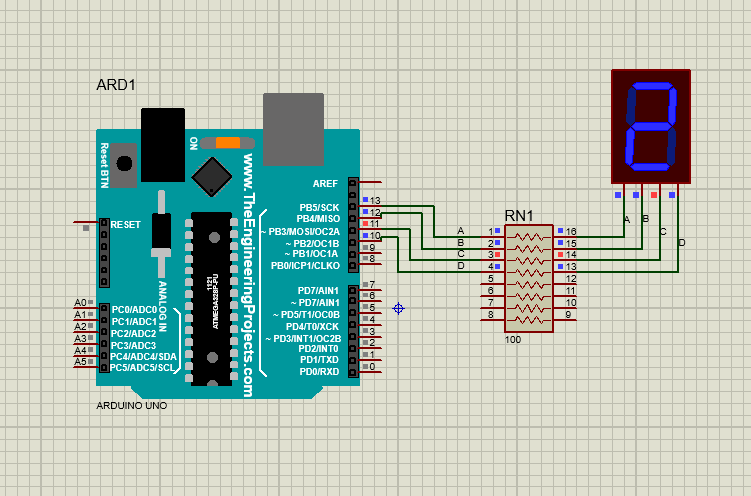
|  |
| --- |
| #define SENSOR\_PIN A0 // Input của Cảm biến  #define LED 12  float voltage = 0;  float sensor = 0;  float celsius = 0;  float fahrenheit = 0;  void setup() {  Serial.begin(9600); // Bật serial monitor  pinMode(LED,OUTPUT);  }  void loop()  {  sensor = analogRead(SENSOR\_PIN);  voltage = (sensor\*5000)/1024; // Chuyển đổi tín hiệu cảm biến sang mili Volt  voltage = voltage-500; // Trừ đi điện áp bù  celsius = voltage1/10; // Chuyển đổi mV sang độ C  fahrenheit = ((celsius \* 1.8)+32); // Đổi độ C sang độ F  Serial.print(celsius,2);  Serial.println(" do C");  Serial.print(fahrenheit,2);  Serial.println(" do F");  if(celsius >30) // Nhiệt độ > 30°C thì LED sáng  {  digitalWrite(LED,HIGH);  }  else  digitalWrite(LED,LOW);  delay (1000);  } |

# Bài 8: LED 7 Seg 1 digit BCD

## Mô tả:

## Đặc điểm linh kiện:

## Sơ đồ thiết kế:



## Mã lệnh chính:

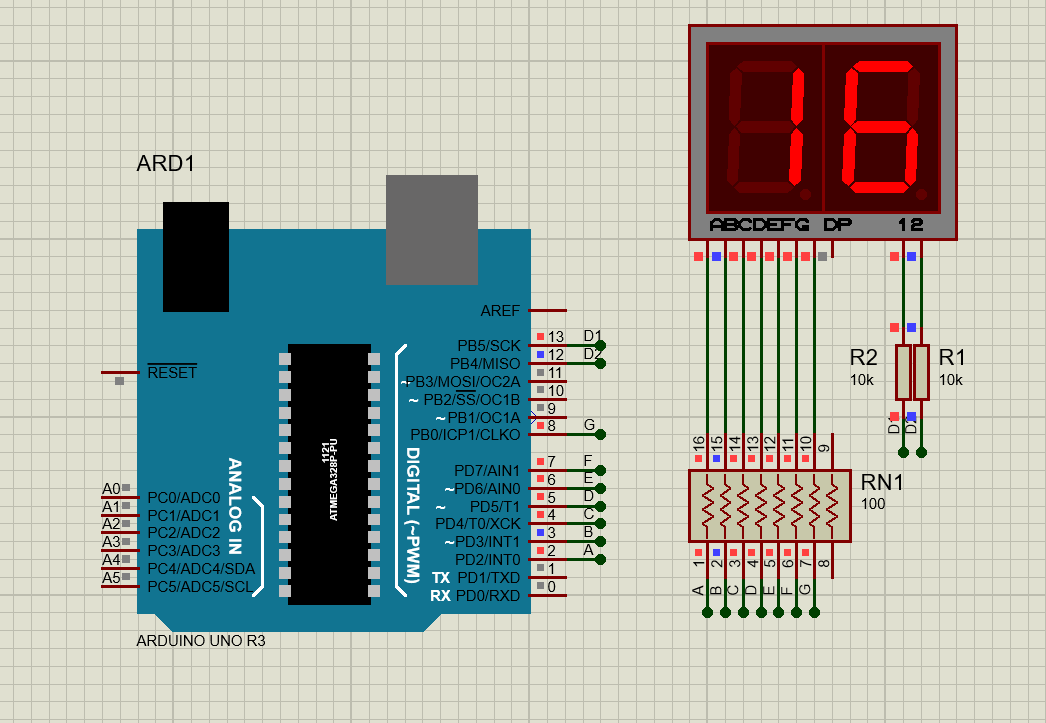
|  |
| --- |
|  |

# Bài 9: LED 7 SEG 2 DIGIT

## Mô tả:

## Đặc điểm linh kiện:

## Sơ đồ thiết kế:



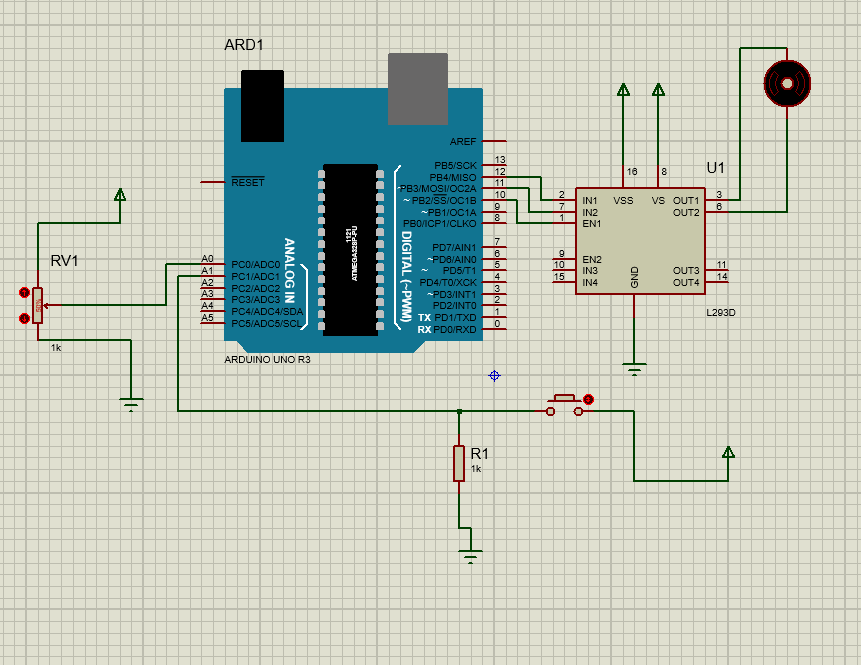
## Mã lệnh chính:

# Bài 10: Điều khiển động cơ

## Mô tả:

## Đặc điểm linh kiện:

## Sơ đồ thiết kế:



## Mã lệnh chính:

# Bài 11:STM32F4 nháp LED

# Bài 12:STM32F4 Interrupt