



Note de cadrage

Entrevosins, service d'entraide

3 avril 2019





Identification des parties prenantes	3
Identification du projet et de la mission	3
Analyse de l'existant	3
Cadrage de la fonctionnalité	4
Mock-up de la fonctionnalité	4
Phasage	5
Code de l'application	5
Enveloppe budgétaire	6
Fonctionnement	6
Contraintes techniques	6



Identification des parties prenantes

Commanditaire : Claire Parlo, Entrevoisins

Équipe projet : Développeur

Autre partie prenante : Charline, UX Designer freelance

Identification du projet et de la mission

Nom et nature : Développement d'une nouvelle fonctionnalité pour l'application Entrevoisins.

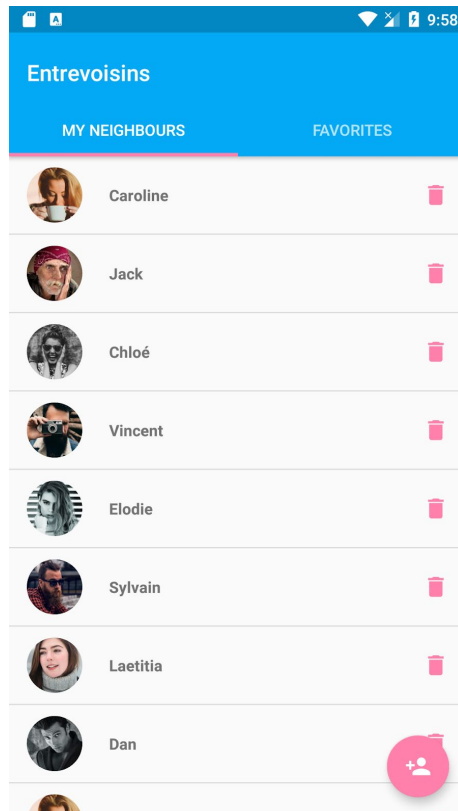
Origine : Collecte de retours utilisateurs amenant au développement d'une nouvelle fonctionnalité pour l'application Entrevoisins.

Enjeu : Améliorer l'expérience utilisateur.

Analyse de l'existant

Ci-après les fonctionnalités présentes dans l'application Entrevoisins :

- lister mes voisins ;
- ajouter un voisin ;
- suppression d'un voisin.



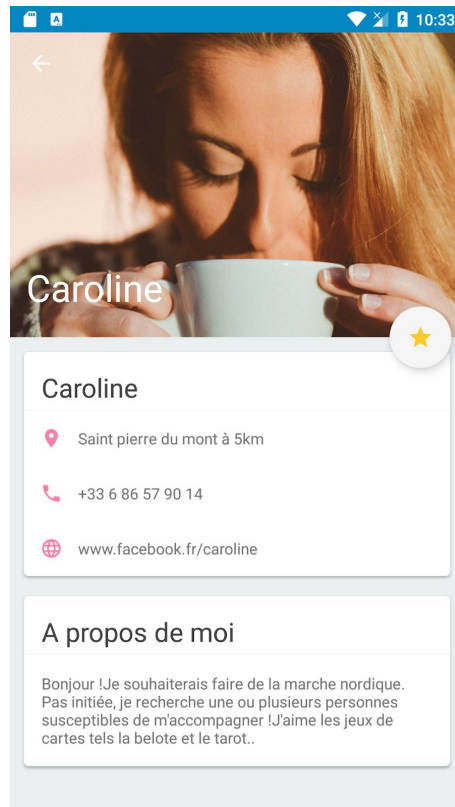
Cadrage de la fonctionnalité

Au clic sur un utilisateur, nouvel écran avec :

- un bouton de retour à l'élément précédent ;
- l'avatar de l'utilisateur ;
- le nom de l'utilisateur ;
- un bouton d'ajout du voisin à la liste de favoris ;
- un onglet Favoris dans lequel les utilisateurs marqués comme favoris s'affichent.

Mock-up de la fonctionnalité

- L'UX Designer propose l'affichage suivant pour l'écran affichant le détail d'un voisin :



Phasage

- Phase 1 : Développement de la fonctionnalité en suivant le cadrage.
- Phase 2 : Réalisation de 3 tests instrumentalisés :
 - test vérifiant que lorsqu'on clique sur un élément de la liste, l'écran de détails est bien lancé ;
 - test vérifiant qu'au démarrage de ce nouvel écran, le TextView indiquant le nom de l'utilisateur en question est bien rempli ;
 - test vérifiant qu'au clic sur le bouton de suppression, la liste d'utilisateurs compte bien un utilisateur en moins ;
 - test vérifiant que l'onglet Favoris n'affiche que les voisins marqués comme favoris.
- Phase 3 : Création d'un test unitaire pour chaque fonctionnalité.

Code de l'application

<https://github.com/Deyine/OpenClassrooms/tree/master/Android/Entrevoisins>



Enveloppe budgétaire

L'enveloppe allouée à ce projet est de 9 000 €.

Fonctionnement

Des réunions hebdomadaires seront organisées entre les parties prenantes pour mesurer l'avancement du projet.

Contraintes techniques

Langage utilisé : Java