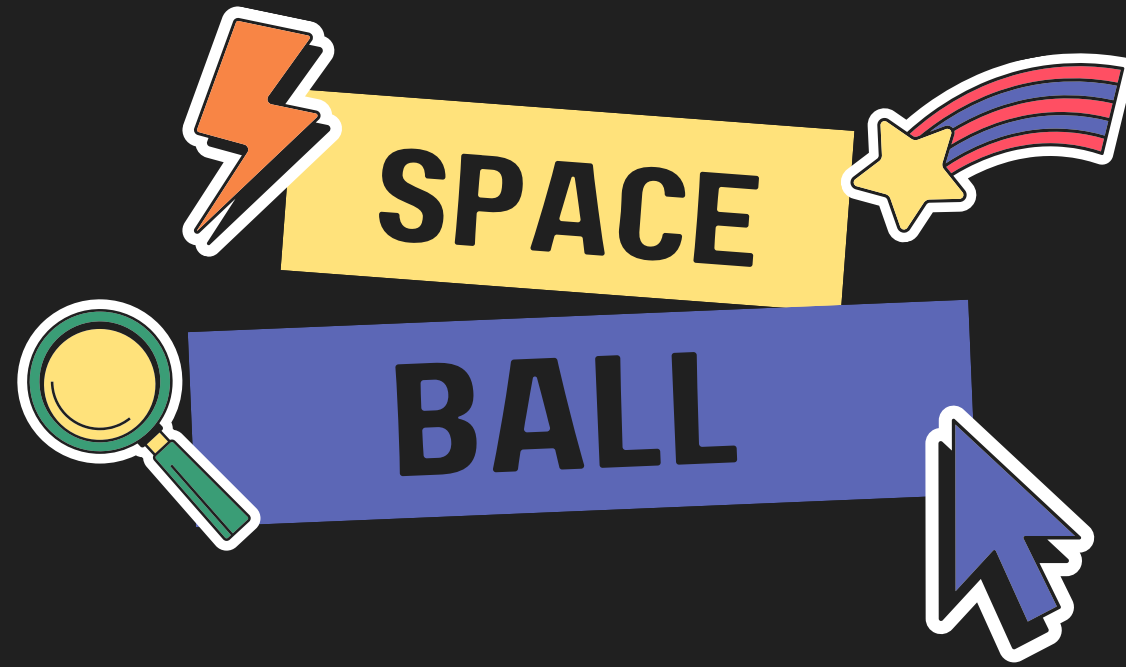


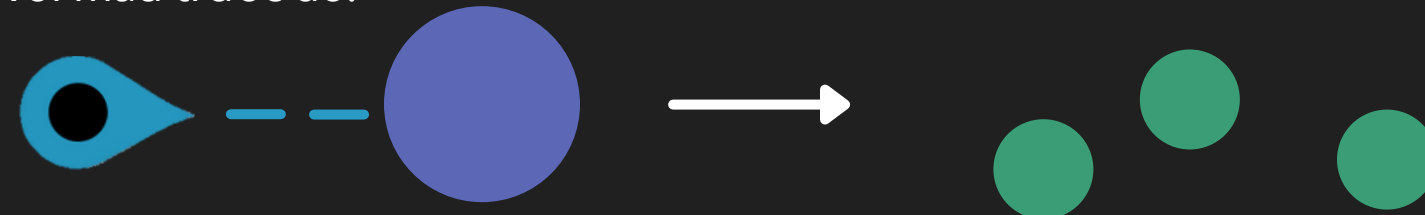
# OVERVIEW

- Thể loại: Casual
- Đối tượng: 6 tuổi hoặc hơn
- Platform: android, iOS.
- Camera: Isometric
- Màn hình: landscape
- Art : như mockup bên dưới



## COREPLAY

- Người chơi sẽ điều khiển phi thuyền né tránh những quả bóng khác màu được sinh ra và di chuyển ngẫu nhiên trong vũ trụ.
- Tùy thuộc vào màu sắc quả bóng với phi thuyền sẽ gây ra hiệu ứng khác nhau. Nếu đồng màu sẽ được cộng điểm. Nếu khác màu mà va chạm, phi thuyền sẽ bị mất máu.
- Quả bóng khi bị phi thuyền bắn sẽ vỡ ra thành các (2) quả bóng nhỏ hơn rơi ra xung quanh với màu sắc khác với màu trước đó.



- Khi va chạm vào những quả bóng cùng màu với phi thuyền, những quả bóng đồng màu còn lại sẽ biến mất và cho người chơi số điểm tương ứng. Khi đó màu của phi thuyền cũng sẽ thay đổi theo màu khác.



- Trò chơi kết thúc khi người chơi hết máu.



# CONTROLLER



- Giữ và điều chỉnh hướng joystick bên trái để di chuyển
- Giữ và điều chỉnh hướng joystick bên phải để điều chỉnh hướng bắn. Thả ra để bắn
- Dựa vào hướng bắn, sẽ xuất hiện tâm tự động định hướng bóng gần nhất so với phi thuyền giúp người chơi bắn mục tiêu dễ dàng hơn

# OBSTACLE

- Quả bóng sẽ spawn ngẫu nhiên trên màn hình, trước khi spawn sẽ xuất hiện biểu tượng ngôi sao để báo hiệu địa điểm spawn của quả bóng
- Quả bóng có 4 kích thước ( từ to đến bé nhất ) và có màu random ( đỏ, xanh lá, xanh trời, vàng ). Khi bị phân tách màu sẽ thay đổi random
- Giới hạn số lượng bóng (khoảng 50). Nếu đạt đến giá trị cao nhất sẽ không spawn nữa
- Dựa vào kích thước, mỗi loại bóng có tốc độ riêng. Bóng càng nhỏ tốc độ sẽ nhanh hơn nhưng không đáng kể.
- Khi bóng đạt kích thước nhỏ nhất, bắn vào sẽ bị đẩy ra chứ không còn vỡ và đổi màu nữa.

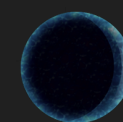
# BONUS



- Hồi 1 lượng máu cho phi thuyền



- Phát bắn tiếp theo vào mục tiêu sẽ rộng hơn



- Tạo ra một màng bảo vệ cho phi thuyền, những quả bóng khác màu sẽ bị đẩy ra nếu va chạm với phi thuyền



- Hút tất cả các quả bóng xung quanh phi thuyền