

TEMPLATES IN EDUCATIONAL ACTIVITIES

1: INTRODUCTION

Current Workflow Process

- Idea → Discussion → Storyboard → Design
- Handoff to development team for implementation
- 2+ review cycles before final product delivery



1: INTRODUCTION

الامتحان



من أكون؟

”أرسلت أسطولا بحريًا لفينيقيا“



الملك خوفو



الملك خفرع



الملك سنفرو



الملك سنفرو



الملك أوناس



الملك أوسركااف

الامتحان



من أكون؟

”أنشأت سد اللاهون“



الملك أمنمحات الثالث



الملكة سبك نفرو



الملك سنوسرت الثالث



الملك أمنمحات الاول



الملك منتوحتب الثاني

2- WHAT IS A TEMPLATE?

- 1 Reusable framework with different inputs
- 2 Consistent design, interaction & logic
- 3 Widely used by platforms like Genially



3-EXAMPLES

أغلفة الأرض وعناصرها

Pairs 0 / 4

(SCORE 0)

Page 1 / 1

إذا أطل البدر

الماء في المحيطات والأنهار

الصخور والطبقات الأرضية

تعبير مجازي

تعبير حقيقي

Hydrosphere - المائي

Lithosphere - الصخري

نماذج الأهرام الجلال

00:01

لعبة الذاكرة

تطابق : 8 / 0

4 - HOW TO USE TEMPLATES

Two Customizable Elements:

- Design elements (colors, layout)
- Content (text, images, data)



5-TEMPLATES ADVANTAGES



- 1 Time & Effort Savings
- 2 Consistent User Experience
- 3 Scale content production across subjects and grades
- 4 Easy Maintenance & Updates

6- TEMPLATE MINDSET

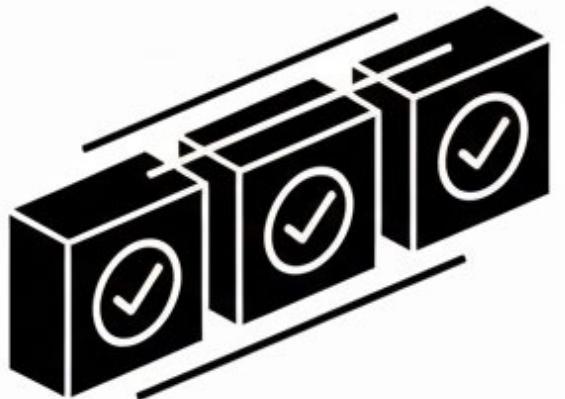


- 1 Repeatable
- 2 Standardized
- 3 Separable content from design
- 4 Consistent interaction pattern

7- CREATING NEW TEMPLATES

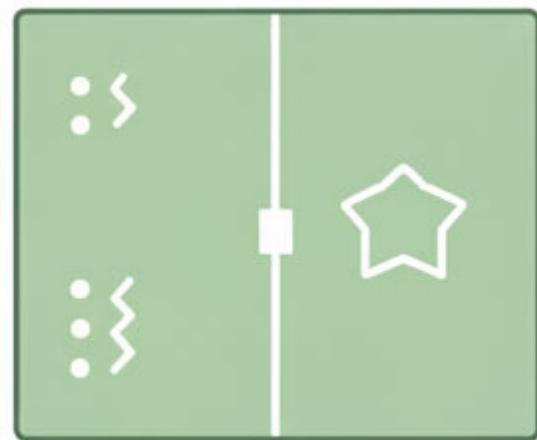
1

Repeatable



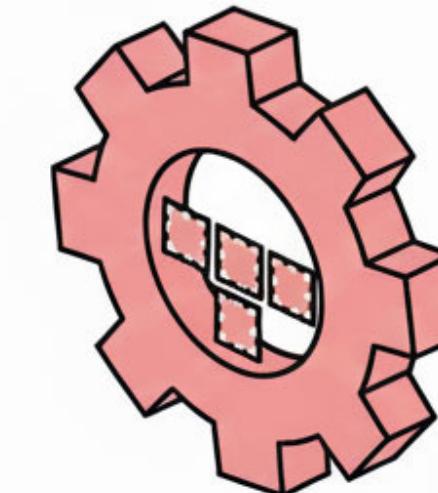
2

Separable

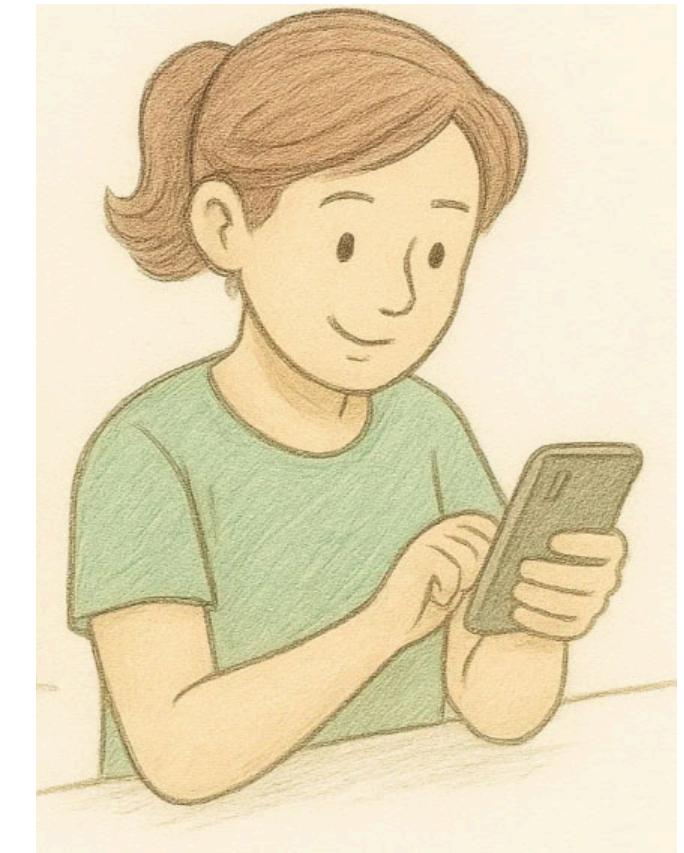


3

Consistent



8- WHEN DO WE NEED STORYBOARD?



- 1 Brand New Template
- 2 Complex or Multi-Path Templates
- 3 Major Template Modifications

- 1 Existing Templates
- 2 Minor Cosmetic Changes
- 3 Simple, Clear-Cut Templates

9 - INPUT TYPES

1

text



2

text + img



3

V.O



