

Rechnen in einer Funktion

Erweitere den Rechnen - Sketch so, dass 3 Zahlen übergeben werden können.
Zum Beispiel:

rechne(mult,3,5,7) erzeugt die Ausgabe

$3 \times 5 \times 7 = 105$

rechne(plus,2,3,6) erzeugt die Ausgabe

$2 + 3 + 6 = 11$

Lösung

```
int mult(int a, int b, int c) {  
    return a * b * c;  
}  
  
int plus(int a, int b, int c) {  
    return a + b + c;  
}  
  
void rechne(int (*operation)(int, int, int), int z1, int z2, int z3) {  
    Serial.print(z1);  
  
    if (operation == mult) {  
        Serial.print(" x ");  
        Serial.print(z2);  
        Serial.print(" x ");  
    } else {  
        Serial.print(" + ");  
        Serial.print(z2);  
        Serial.print(" + ");  
    }  
  
    Serial.print(z3);  
    Serial.print(" = ");  
    Serial.println(operation(z1, z2, z3));  
}  
  
void setup() {  
    Serial.begin(9600);  
    Serial.println("Ich rechne mit drei Zahlen.");  
    rechne(plus, 3, 5, 7);  
    rechne(mult, 7, 8, 12);  
}
```

Alle Programmteile müssen von 2 auf 3 Zahlen erweitert werden. Ausserdem ist es notwendig, die Textausgabe anzupassen.