

Variablen elementarer Datentypen

Was geschieht, wenn ich Variablen verschiedener einfacher Datentypen anlege?

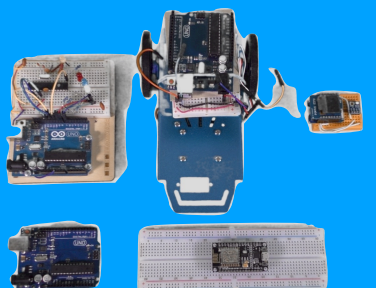
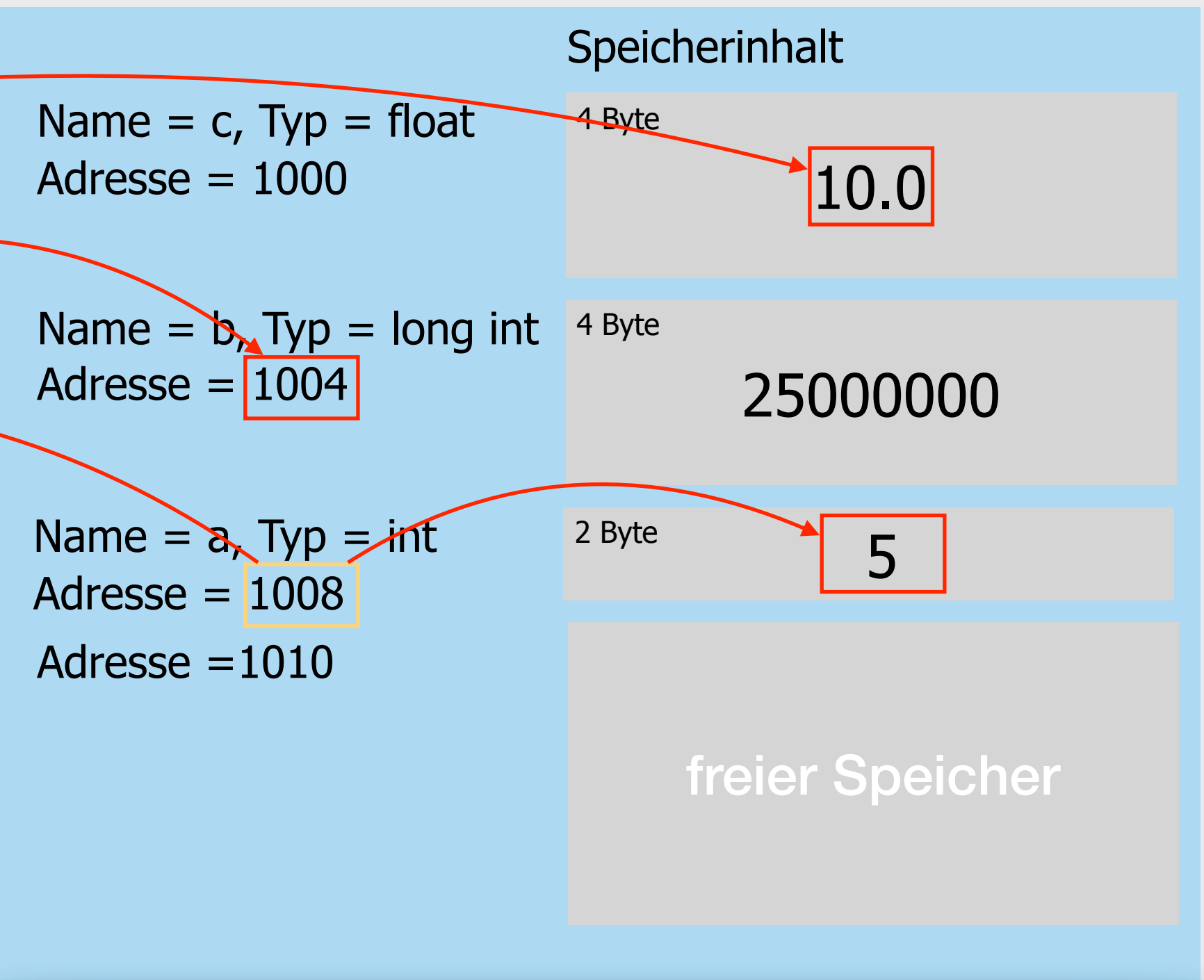
```
// Variablen  
int a = 5;  
long int b = 25000000;  
float c = 10.0;
```

```
// Zeiger (Pointer)  
int *ptrA;  
long int *ptrB;  
float *ptrC;
```

```
// Zeiger (Pointer)  
ptrA = &a; // 1008  
ptrB = &b; // 1004  
ptrC = &c; // 1000
```

```
// Zugriff  
Serial.println(c);  
Serial.println((int)ptrB);  
Serial.println(*ptrA);
```

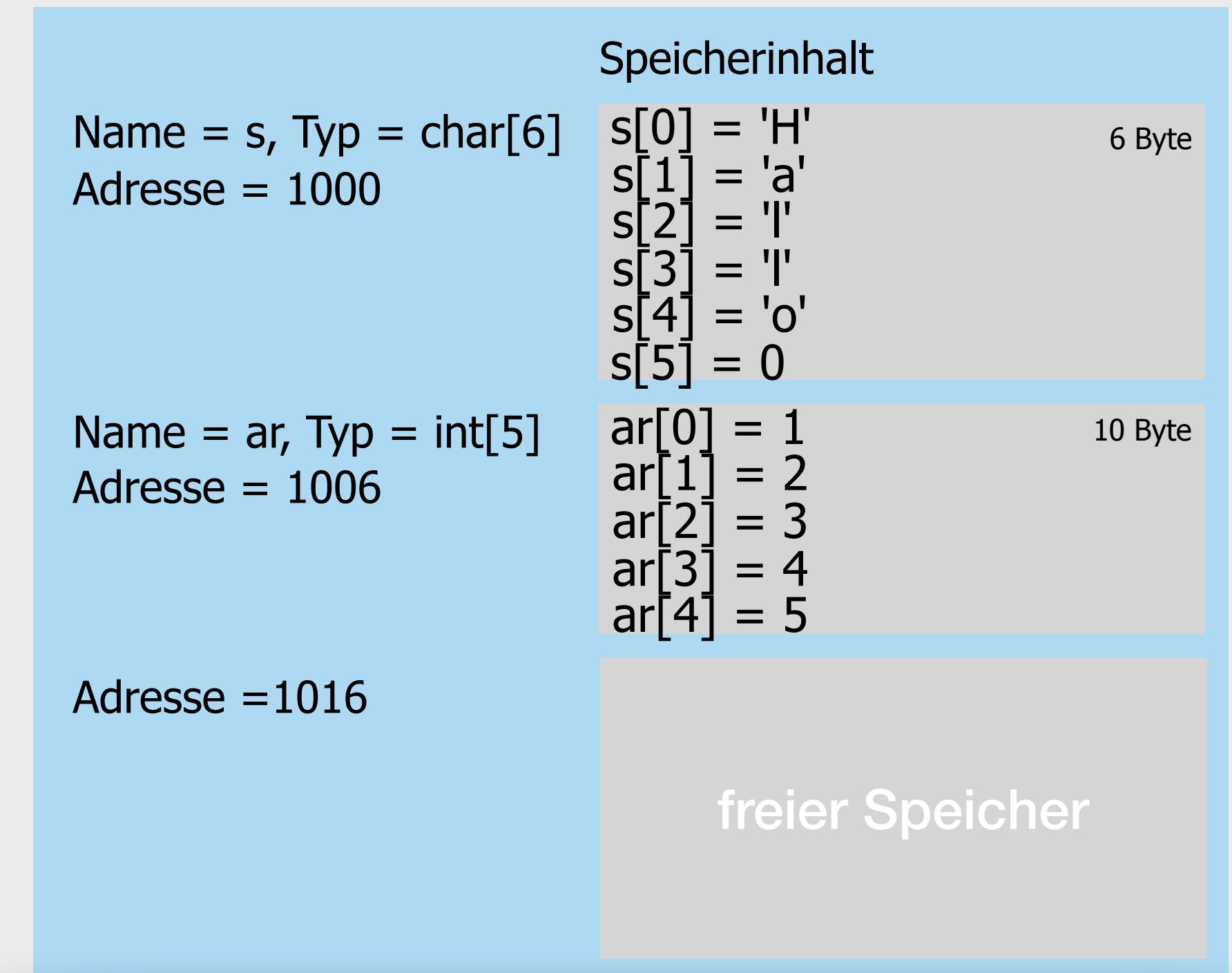
Ein Zeiger (auch Pointer genannt) speichert die Adresse einer Variablen. Der Zugriff auf den Wert kann über den Variablennamen oder über seinen Zeiger erfolgen.



Variablen komplexer Datentypen

Arrays und Zeichenketten sind Beispiele komplexer Datentypen.

```
// Array
int ar[] = {1,2,3,4,5};
// Zeichenkette
char s[] = "Hallo";
```



Der einfache Einstieg in Arduino & Co.
Speicheradressen und Zeiger

