

Ein Lauflicht

Schliesse 6 LED's an den Arduino an und programmiere ein Lauflicht, das vor- und rückwärts läuft. Verwende dazu eine der neu gelernten Schleifenkonstruktionen. Damit das Ganze noch etwas spannender wird, soll die Geschwindigkeit mit einem Potentiometer eingestellt werden können.

Eine weitere Vorgabe solltest du ebenfalls erfüllen:

Wenn die Aufgabenstellung ändert und du plötzlich mit 7 anstatt mit 6 Leuchtdioden arbeiten sollst, muss das Programm durch Änderung einer einzelnen Ziffer angepasst werden können.

