

# Instanzvariablen und Klassenvariablen

## LEDKlasse

```
class LedKlasse {  
    public:  
        int instanzVar;  
        static int klassenVar;  
};  
  
int LedKlasse::klassenVar;
```

## Sketch

```
LedKlasse Led1;  
LedKlasse Led2;  
LedKlasse Led3;  
  
led1.instanzVar = 1;  
led2.instanzVar = 2;  
led1.klassenVar = 3;  
led2.klassenVar = 4;
```

## Ergebnis

```
led1.instanzVar ist 1  
led2.instanzVar ist 2  
led1.klassenVar ist 4 !!!  
led2.klassenVar ist 4  
led3.klassenVar ist 4 !!!  
LedKlasse::klassenVar ist 4 !!!
```

Eine statische Variable innerhalb einer Klasse ist eine Klassenvariable. Sie gehört der Klasse und nicht dem Objekt. Daher ist der Wert einer solchen Variablen auch in allen Objekten derselbe.

