

Einrichten

Zuerst muss Python installiert werden. Wir benötigen mindestens die Version 3.12.

<https://www.python.org/downloads/>

Danach wird Pycharm installiert. Auf der Webseite nach unten scrollen und die kostenlose Community - Edition installieren.

<https://www.jetbrains.com/de-de/pycharm/download>

In Pycharm ein neues Projekt eröffnen. Dabei soll ein neues virtuelles Environment mit Virtualenv erstellt werden.

In Pycharm links unten 'Python Packages' auswählen und Pygame installieren.

Von Github aus dem Verzeichnis **Einrichten** die Dateien **Lib.zip** und **Vorlage.zip** herunterladen. Dabei kann auch gleich das erste **Projekt Projekt01-Uhr** geladen werden. Hier kann die Datei **Eine Uhr.zip** geladen werden.

<https://github.com/hobbyelektroniker/SpasMitPygame>

<https://github.com/hobbyelektroniker/SpasMitPygame/tree/main/Einrichten>

<https://github.com/hobbyelektroniker/SpasMitPygame/tree/main/Projekt01-Uhr>

Lib und **Vorlage** werden in ein entsprechendes Unterverzeichnis vom Projektordner entpackt.

Falls das Uhrenprojekt ebenfalls heruntergeladen wurde, kannst du zum Beispiel einen Ordner **Fertige Projekte** anlegen und **Eine Uhr.zip** in dieses Verzeichnis entpacken. In diesem Verzeichnis findest du nicht nur den vollständigen Quelltext des Projekt, sondern alle Media - Dateien und ein Dokument mit weiteren Hinweisen zum Projekt.

Da es sich bei den Pygame Tools nicht um ein reguläres Package handelt, muss das Verzeichnis **Lib** mit der rechten Maustaste als **Sources Root** markieren.