

# 模型上下文协议（MCP）深度解析：Agent互操作性的新纪元

📅 2025年4月29日 ⌚ 5 分钟阅读

#AI #Agent #MCP #Protocol

本文介绍了模型上下文协议（MCP），并对其技术原理、主要贡献、当前优劣、生态系统现状，并与Google A2A等相关技术进行比较，展望其未来发展趋势。

## MCP Hub 列表

Anthropic 官网提供的MCP Server 列表 - [MCP Services](#)

[DockerHub的MCP Server列表](#) - 探索精心挑选的100多个安全、高质量的MCP服务器Docker镜像集合，涵盖数据库解决方案、开发工具、生产力平台和API集成

[Mcp 相关的热门 GitHub AI项目仓库](#)

## 国内的MCP服务器列表

[魔搭MCP广场](#) - 平台验证可托管的MCP服务，已通过标记。更多社区MCP服务验证中。

[阿里pay百宝箱](#)

[AlBase](#)

## 常用MCP Server

### 测试用MCP Server - Everything MCP Server

[Dockerhub Everything MCP Server](#) -> Docker Image: mcp/everything

[Github Everything MCP Server](#)

### 目录

### 文章信息

字数

阅读时间

发布时间

更新时间

### 标签

#AI #Agent #MC

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

```
{
  "mcpServers": {
    "everything": {
      "command": "npx",
      "args": [
        "-y",
        "@modelcontextprotocol/server-everything"
      ]
    }
  }
}
```

### Github MCP Server

github官方推出的封装Github API的MCP Server [github mcp server](#) 魔搭上也有相应的说明：  
<https://www.modelscope.cn/mcp/servers/@modelcontextprotocol/github>  
Dockerhub上也有相应的说明：<https://hub.docker.com/r/mcp/github-mcp-server>

### Playwright MCP Server

使用 Playwright 提供浏览器自动化功能的MCP Server 能使 LLM 能够通过结构化的辅助功能快照与网页进行交互，而无需屏幕截图或视觉调整模型。

- [Playwright的MCP Server](#)
- [Playwright MCP Server Dockerfile](#)
- [Playwright MCP Server NPM](#)

### Playwright MCP Server 客户端配置示例

1

2

3

4

5

6

7

8

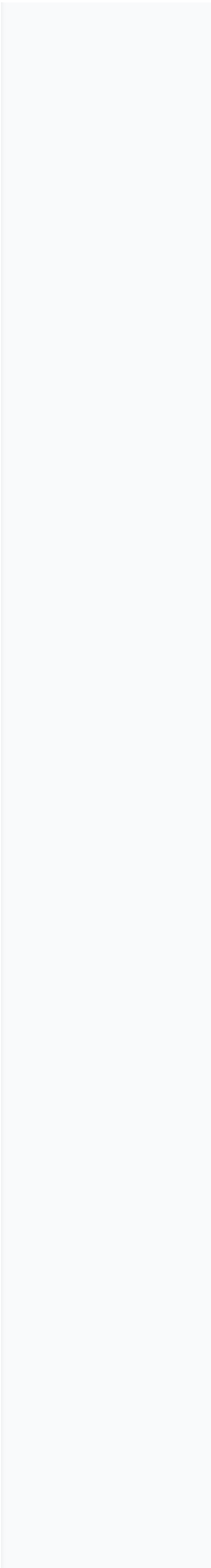
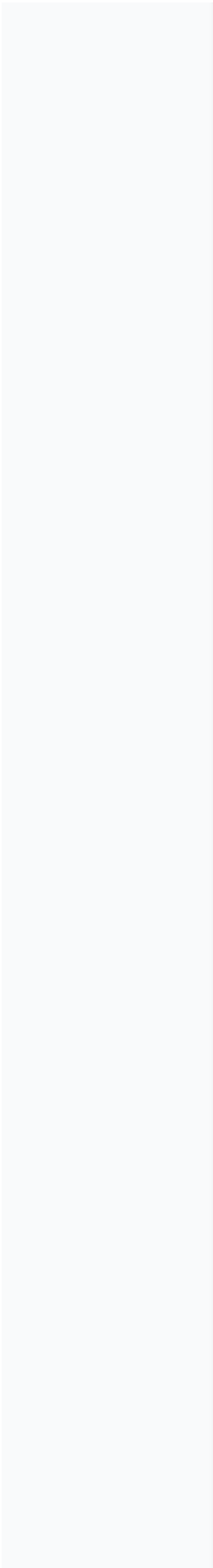
9

10

```
{
  "mcpServers": {
    "playwright": {
      "command": "npx",
      "args": [
        "@playwright/mcp@latest"
      ]
    }
  }
}
```

### Playwright MCP Server 本身完整配置示例

Playwright MCP 服务器可以通过一个 JSON 配置文件进行配置(参考[Playwright MCP Server 配置文件](#))。以下是完整的配置格式：



```

1
2
3 // Browser configuration
4 browser?: {
5 // Browser type to use (chromium, firefox, or
6 webkit)
7     browserName?: 'chromium' | 'firefox' | 'webkit';
8
9 // Path to user data directory for browser profile
10 persistence
11     userDataDir?: string;
12
13 // Browser launch options (see Playwright docs)
14 // @see https://playwright.dev/docs/api/class-
15 browsertype#browser-type-launch
16     launchOptions?: {
17         channel?: string; // Browser channel (e.g.
18         'chrome')
19         headless?: boolean; // Run in headless mode
20         executablePath?: string; // Path to browser
21         executable
22         // ... other Playwright launch options
23     };
24
25 // Browser context options
26 // @see https://playwright.dev/docs/api/class-
27 browser#browser-new-context
28     contextOptions?: {
29         viewport?: { width: number, height: number };
30         // ... other Playwright context options
31     };
32
33 // CDP endpoint for connecting to existing browser
34     cdpEndpoint?: string;
35
36 // Remote Playwright server endpoint
37     remoteEndpoint?: string;
38 },
39
40 // Server configuration
41 server?: {
42     port?: number; // Port to listen on
43     host?: string; // Host to bind to (default:
44     localhost)
45 };
46
47 // List of enabled capabilities
48 capabilities?: Array<
49     'core' | // Core browser automation
50     'tabs' | // Tab management
51     'pdf' | // PDF generation
52     'history' | // Browser history
53     'wait' | // Wait utilities
54     'files' | // File handling
55     'install' // Browser installation
56 >;
57
58 // Enable vision mode (screenshots instead of
59 accessibility snapshots)
60 vision?: boolean;
61
62 // Directory for output files
63 outputDir?: string;
64
65 // Tool-specific configurations
66 tools?: {
67     browser_take_screenshot?: {
68         // Disable base64-encoded image responses
69         omitBase64?: boolean;
70     }
71 }
72
73 }

```

用户可以使用--config命令行选项指定配置文件：

1

```
{
  npx @playwright/mcp@latest --config path/to/config.json
}
```

另外playwright支持两种模式，这两种模式代表了自动化测试的两种不同方法：

**快照Snapshot模式**（缺省模式）：这个是基于 DOM 的测试，通过访问页面的 DOM 结构来识别和操作元素，速度快且可靠，但在某些复杂或动态界面可能受限。

**视觉Vision模式**：通过图像识别和坐标定位来操作元素，能够处理传统选择器难以识别的元素，但可能更消耗资源。

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

```
{
  {
    "mcpServers": {
      "playwright": {
        "command": "npx",
        "args": [
          "@playwright/mcp@latest",
          "--vision"
        ]
      }
    }
  }
}
```

## Desktop Commander MCP Server

这是面向Claude的MCP服务器，它赋予Claude终端控制、文件系统搜索以及差异文件编辑功能。

[Dockerhub 地址](#)

[Github 地址](#)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

```
{
  {
    "mcpServers": {
      "desktop-commander": {
        "command": "npx",
        "args": [
          "-y",
          "@wonderwhy-er/desktop-commander"
        ]
      }
    }
  }
}
```

# Alipay MCP Server

支付宝Alipay的MCP Server



## 支付宝MCP Server 配置示例

@alipay/mcp-server-alipay 是支付宝开放平台提供的 MCP Server，让你可以轻松将支付宝开放平台提供的交易创建、查询、退款等能力集成到你的 LLM 应用中，并进一步创建具备支付能力的智能工具。

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

```
{
  "mcpServers": {
    "mcp-server-alipay": {
      "command": "npx",
      "args": ["-y", "@alipay/mcp-server-alipay"],
      "env": {
        "AP_APP_ID": "2014...222",
        "AP_APP_KEY": "MIIE...DZdM=",
        "AP_PUB_KEY": "MIIB...DAQAB",
        "AP_RETURN_URL": "https://success-page",
        "AP_NOTIFY_URL": "https://your-own-server",
        "...其他参数": "...其他值"
      }
    },
    "其他工具": {
      "...": "..."
    }
  }
}
```

**所有环境变量** 支付宝 MCP Server 通过环境变量接收参数。所有参数和默认值包括:

AP\_APP\_ID=2014...222 # 商户在开放平台申请的应用 ID（APPID）。必需。  
AP\_APP\_KEY=MIIE...DZdM= # 商户在开放平台申请的应用私钥。必需。  
AP\_PUB\_KEY=MIIB...DAQAB # 用于验证支付宝服务端数据签名的支付宝公钥，在开放平台获取。必需。 AP\_RETURN\_URL=<https://success-page> # 网页支付完成后对付款用户展示的「同步结果返回地址」。 AP\_NOTIFY\_URL=<https://your-own-server> # 支付完成后，用于告知开发者支付结果的「异步结果通知地址」。  
AP\_ENCRYPTION\_ALGO=RSA2 # 商户在开放平台配置的参数签名方式。可选值为“RSA2”或“RSA”。缺省值为“RSA2”。 AP\_CURRENT\_ENV=prod # 连接的支付宝开放平台环境。可选值为“prod”（线上环境）或“sandbox”（沙箱环境）。缺省值为“prod”。

# MCP Server 配置

AP\_SELECT\_TOOLS=all # 允许使用的工具。可选值为 "all" 或逗号分隔的工具名称列表。工具名称包括 `mobilePay`, `webPagePay`, `queryPay`, `refundPay`, `refundQuery`。缺省值为 "all"。AP\_LOG\_ENABLED=true # 是否在 \$HOME/mcp-server-alipay.log 中记录日志。默认值为 true。

## Cursor MCP 使用

### 全局MCP服务器配置方法

进入Cursor Settings > MCP > "Add New Global MCP server"。

下面是使用github-mcp-server的配置示例：该格式是Anthropic MCP服务器的配置格式。

1  
2  
3  
4  
5  
6  
7  
8  
9  
10  
11  
12  
13  
14  
15  
16  
17  
18

```
{
  "mcpServers": {
    "github": {
      "command": "docker",
      "args": [
        "run",
        "-i",
        "--rm",
        "-e",
        "GITHUB_PERSONAL_ACCESS_TOKEN",
        "ghcr.io/github/github-mcp-server"
      ],
      "env": {
        "GITHUB_PERSONAL_ACCESS_TOKEN": "Your GitHub
        Personal Access Token"
      }
    }
  }
}
```

### 单个开发项目MCP服务器配置方法

在.cursor/mcp.json 加入MCP Server的配置，和全局方式类似。

## VS Code MCP 使用

VS Code支持MCP服务器传输的本地标准输入/输出（stdio）和服务器发送事件（sse）。目前，在三个原语（tools, prompts, resources）中，服务器只能向Copilot的代理模式提供工具。工具的列表和描述可以使用列表更改事件动态更新。VS Code使用roots（规范）向服务器提供当前工作区文件夹。

MCP的官方服务器存储库是一个很好的起点，可用于参考官方和社区贡献的服务器，这些服务器展示了MCP的多功能性。你可以探索具有各种功能的服务器，例如文件系统操作、数据库交互和Web服务。

## VS Code中的MCP服务器配置方法

在Visual Studio Code中配置MCP Server的方法有以下几种：

### 1. 工作区设置

在工作区中添加 `.vscode/mcp.json` 文件，用于配置MCP服务器，并可与团队成员共享配置。

```
1 {
2   // 🟡 Inputs are prompted on first server start, then
3   // stored securely by VS Code.
4   "inputs": [
5     {
6       "type": "promptString",
7       "id": "perplexity-key",
8       "description": "Perplexity API Key",
9       "password": true
10    }
11  ],
12  "servers": {
13    // https://github.com/ppl-ai/modelcontextprotocol/
14    "Perplexity": {
15      "type": "stdio",
16      "command": "npx",
17      "args": ["-y", "@modelcontextprotocol/server-
18      perplexity-ask"],
19      "env": {
20        "PERPLEXITY_API_KEY": "${input:perplexity-key}"
21      }
22    }
23  }
24 }
```

### 2. 用户设置

在[用户设置](#)中指定服务器配置，这样可以在所有工作区中启用MCP服务器。

```
1 // settings.json
2 {
3   "mcp": {
4     "servers": {
5       "my-mcp-server": {
6         "type": "stdio",
7         "command": "my-command",
8         "args": []
9       }
10    }
11  }
12 }
```

### 3. 自动发现

启用MCP服务器的自动发现功能，可以自动检测在其他工具（如Claude Desktop）中定义的MCP服务器。



通过 `chat.mcp.discovery.enabled` 设置启用自动发现功能。

## 配置示例

以下代码片段展示了一个示例MCP服务器配置，该配置指定了三台服务器，并为API密钥定义了一个输入占位符。

1  
2  
3  
4  
5  
6  
7  
8  
9  
10  
11  
12  
13  
14  
15  
16  
17  
18  
19  
20  
21  
22  
23  
24  
25  
26  
27  
28  
29  
30  
31  
32  
33  
34  
35

```
[
// Example .vscode/mcp.json
{
  // 📌 Inputs will be prompted on first server start,
  // then stored securely by VS Code.
  "inputs": [
    {
      "type": "promptString",
      "id": "perplexity-key",
      "description": "Perplexity API Key",
      "password": true
    }
  ],
  "servers": {
    // https://github.com/ppl-ai/modelcontextprotocol/
    "Perplexity": {
      "type": "stdio",
      "command": "docker",
      "args": ["run", "-i", "--rm", "-e", "PERPLEXITY_API_KEY",
"mcp/perplexity-ask"],
      "env": {
        "PERPLEXITY_API_KEY": "${input:perplexity-key}"
      }
    },
    // https://github.com/modelcontextprotocol/servers/tree/main/src/fetch
    "fetch": {
      "type": "stdio",
      "command": "uvx",
      "args": ["mcp-server-fetch"]
    },
    "my-remote-server": {
      "type": "sse",
      "url": "http://api.contoso.com/sse",
      "headers": { "VERSION": "1.2" }
    }
  }
}
```

“servers”: {}字段保存MCP服务器列表，并遵循Claude桌面版的配置格式。

“inputs”: []字段允许你为配置值定义自定义占位符，避免硬编码敏感信息。

## 在代理模式下使用MCP工具

添加 MCP 服务器后（比如在上面的“2. 用户设置”之后），你可以在代理模式下使用它提供的工具。要在代理模式下使用 MCP 工具：

打开聊天视图（按Ctrl+Alt+I），然后从下拉菜单中选择“Agent”。

选择“工具”按钮以查看可用工具列表。

你也可以通过输入“#”加上工具名称，在提示中直接引用某个工具。在所有聊天模式（提问、编辑和智能体模式）下都能这样做。

现在你可以在聊天输入框中输入提示，留意工具是如何根据需要自动调用的。

默认情况下，调用工具时，需要在运行前确认操作。这是因为工具可能会在你的本地计算机上运行，并且可能会执行修改文件或数据的操作。使用“继续”按钮的下拉选项，可针对当前会话、工作区或所有未来调用自动确认特定工具。

(Optionally)，在运行工具之前验证并编辑工具输入参数。)

选择工具名称旁边的箭头，以查看其详细信息和输入参数。在运行该工具之前，你可以编辑输入参数。

## 创建MCP Server

VS Code 拥有开发自己的 MCP 服务器所需的所有工具。虽然 MCP 服务器可以用任何能够处理标准输出的语言编写，但 MCP 的官方软件开发工具包 (SDK) 是一个很好的起点：

- TypeScript SDK
- Python SDK
- Java SDK
- Kotlin SDK
- C# SDK

## 参考

[Use MCP servers in VS Code \(Preview\)](#)

分享这篇文章



### 相关文章推荐

模型上下文协议  
(MCP) 深度解析: ...

本文介绍了模型上下文协议 (MCP)，并对其技术原理、...

Deep Research 深度研究

Deep Research 深度研究

AI Agent Gateway

