作業三

1102B0001何秉諭

抖動矩陣是用來將灰階影像轉換成二值（黑白）影像的一種技術，透過設計特定的閾值矩陣，將灰階影像中的像素值與這些閾值進行比較，進而產生散佈式的二值化效果，模擬出更豐富的灰階層次。這不僅能提升影像的視覺品質，也使得在有限色彩深度的硬體環境中，仍能呈現細膩且自然的影像效果。