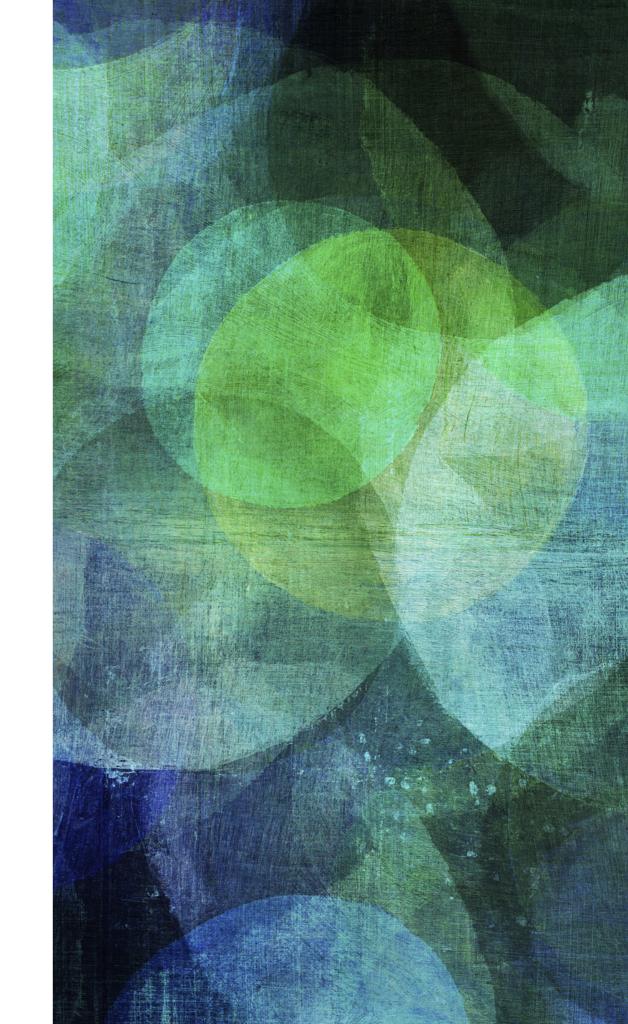
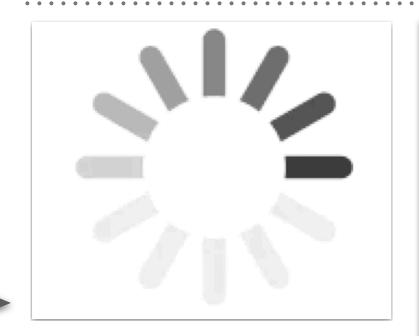
骨架屏

骨架屏 (skeleton screen) 实践探索



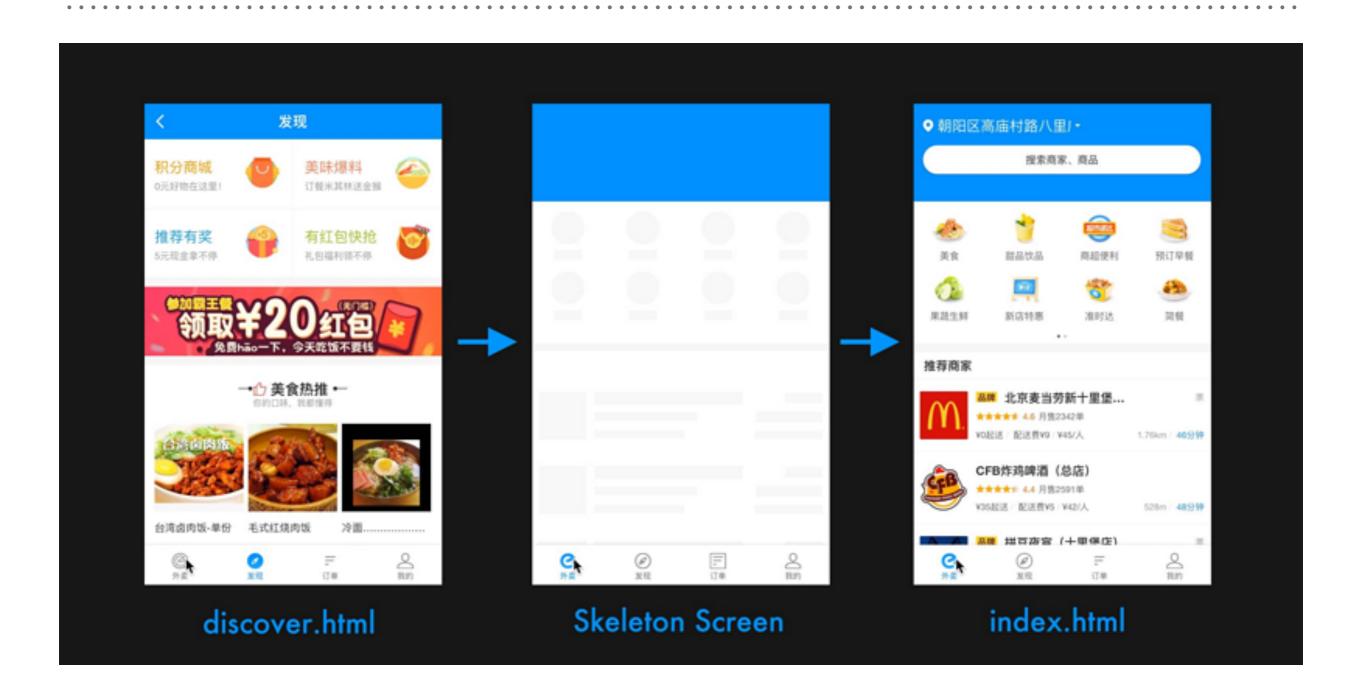
一般的LOADING状态







骨架屏

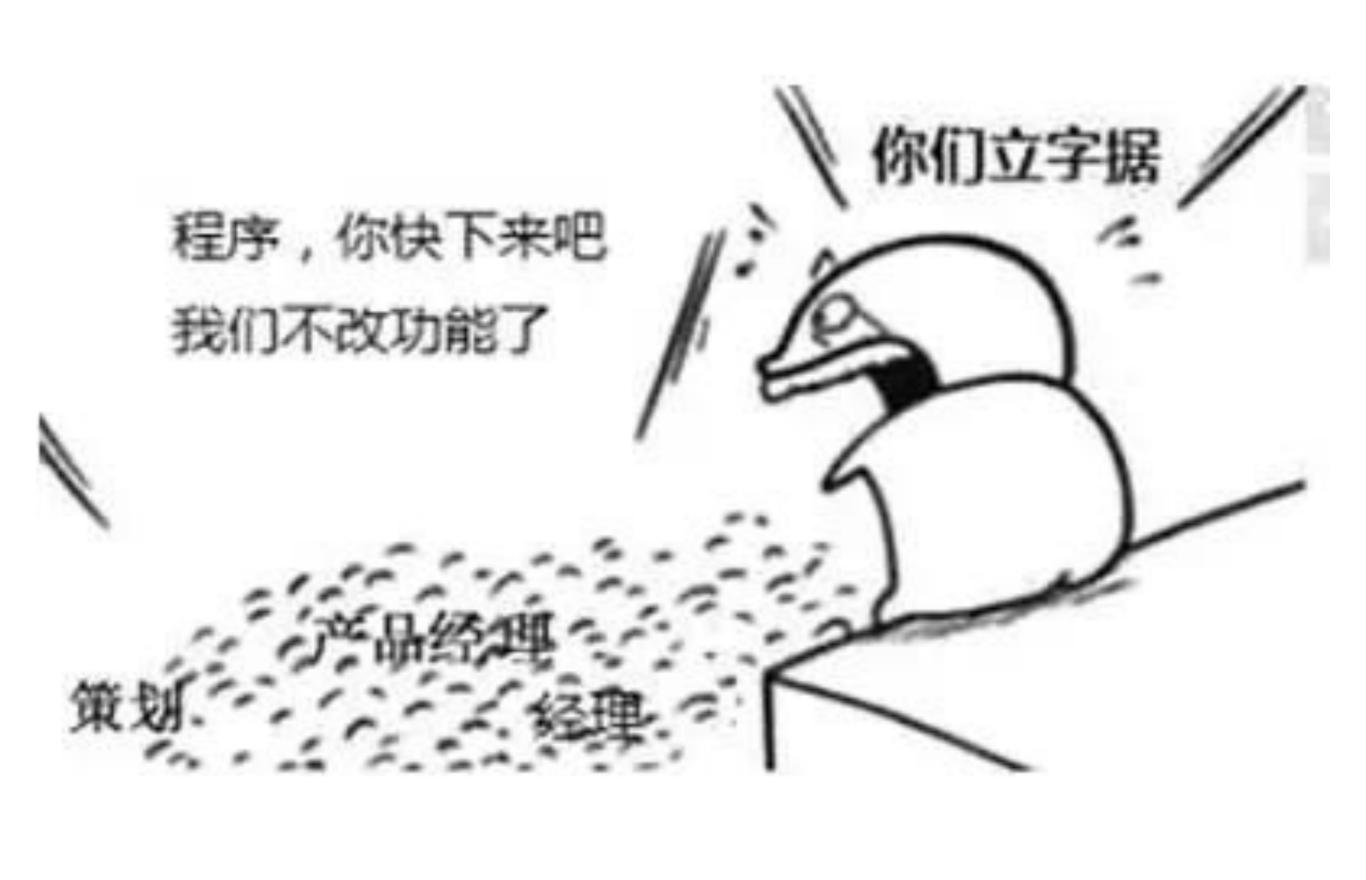


1.vue-content-loader/react-content-loader

Create vue Content Loader

文档

可缩放的矢量图形:它是基于XML,由W3C进行开发的,严格来说应该是一种开放标准的矢量图形语言。



饿了么骨架屏实现方式:

- ➤ 基本将页面分成以下不同的块
 - 文本块: 仅包含文本节点 (<u>NodeType</u> 为 Node.TEXT_NODE) 的元素 (NodeType 为 Node.ELEMENT_NODE) ,一个文本块可能是一个 p 元素也可能是 div 等。文本块将会被转化为灰色条纹。
 - 图片块: 图片块是很好区分的,任何 img 元素都将被视为图片块,图片块的颜色将被处理成配置的颜色,形状也被修改为配置的矩形或者圆型。
 - 按钮块:任何 button 元素、 type 为 button 的 input 元素, role 为 button 的 a 元素, 都将被视为按钮块。按钮块中的文本块不在处理。
 - svg 块: 任何最外层是 svg 的元素都被视为 svg 块。
 - · 伪类元素块:任何伪类元素都将视为伪类元素块,如::before 或者::after。

• ...

文本块的骨架结构生成



文本块的骨架结构生成

- 单行文本内容的高度,可以通过 fontSize 获取到。
- ·单行文本内容加空白间隙的高度,可以通过 lineHeight 获取到。
- p 元素总共有多少行文本,也就是所谓行数,这个可以通过 p 元素的 (height paddingTop paddingBottom) / lineHeight 大概算出。
- · 文本的 textAlign 属性。

Window.getComputedStyle()

图片块的骨架生成

- ➤ 1. DIV 元素来替换 IMG 元素,设置背景色为黑色
- ➤ 缺点:原来通过元素选择器设置到 IMG 元素上的样式无法运用到 DIV 元素上面
- ➤ 2.Canvas 来绘制和原来图片大小相同的灰色块
- ➤ 缺点: 生成的HTML文件过大

➤ 3.将一张1*1 像素的 gif 透明图片,转化成 dataUrl,放到src上

注入骨架屏

```
SkeletonPlugin.prototype.apply = function (compiler)
  // 其他代码
  compiler.plugin('after-emit', async (compilation,
done) => {
    try {
      await outputSkeletonScreen(this.originalHtml,
this.options, this.server.log.info)
    } catch (err) {
      this.server.log.warn(err.toString())
    done()
  })
  // 其他代码
```

注入骨架屏

```
const outputSkeletonScreen = async (originHtml, options, log) => {
 const { pathname, staticDir, routes } = options
  // 遍历路由
return Promise.all(routes.map(async (route) => {
    // 格式化路由
   const trimedRoute = route.replace(/\//g, '')
    // 获取页面路径
   const filePath = path.join(pathname, trimedRoute ? `${trimedRoute}.html` :
'index.html')
    // 获取页面
   const html = await promisify(fs.readFile)(filePath, 'utf-8')
    // 拿页面替换锚点
   const finalHtml = originHtml.replace('<!-- shell -->', html)
    // 输出路径
   const outputDir = path.join(staticDir, route)
    //输出文件
   const outputFile = path.join(outputDir, 'index.html')
    //确定输出路径存在
   await fse.ensureDir(outputDir)
    // 写入文件
   await promisify(fs.writeFile)(outputFile, finalHtml, 'utf-8')
   log(`write ${outputFile} successfully in ${route}`)
   return Promise.resolve()
 }))
```