

## Lista de Exercícios 02 – Vetores e Matrizes

Aluno: Daniel Sousa Goncalves

```
3. a1) int TipodeMatriz (int *va, int n, int m)
{
    int i, j, diagonal, simetrica, antisimetrica;

    if (n == m) {
        diagonal = 1;
        for (i = 0; i < n; i++) {
            for (j = 0; j < m; j++) {
                if (j != i && va[i * m + j] != 0) {
                    diagonal = 0;
                    break;
                }
            }
        }

        if (diagonal) {
            return (2);
        }

        simetrica = 1;
        for (i = 0; i < n; i++) {
            for (j = 0; j < m; j++) {
                if (va[i * m + j] != va[j * m + i]) {
                    simetrica = 0;
                    break;
                }
            }
        }

        if (simetrica) {
```

```

    return (1);
}
antimetrica = 1;
for (i=0; i<n; i++) {
    for (j=0; j<m; j++) {
        if (i==j && va[i*m+j] != 0) {
            antimetrica = 0;
            break;
        } else {
            if (va[i*m+j] != (va[j*m+i] - 1)) {
                antimetrica = 0;
                break;
            }
        }
    }
}
if (antimetrica) {
    return (3);
}
return (0);
} else {
    return (-1);
}
}

```

3.a2) int \* transporta (int \* va, int n, int m) {

int i, j, \*vr;

vr = (int \*) malloc (sizeof (int) \* (m \* n));

if (vr == NULL) {

exit (0);

}

for (i = 0; i < n; i++) {

for (j = 0; j < m; j++) {

vr [j \* n + i] = va [i \* m + j];

}

}

return vr;

}

3.a3) int \* linha da Matriz (int \* va, int n, int m, int l) {

int i, j, \*vl;

vl = (int \*) malloc (sizeof (int) \* m);

if (vl == NULL) {

exit (0);

}

for (i = 0; i < n; i++) {

for (j = 0; j < m; j++) {

if (i == l) {

vl [j] = va [i \* m + j];

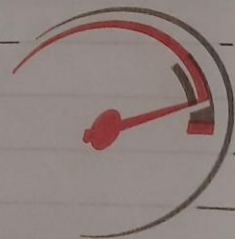
}

}

}

return vl;

}





```

3. a4) int * columnarMatrix(int *va, int n, int m,
int p) {
    int i, j, *vc;

    vc = (int *) malloc(sizeof(int) * n);
    if (vc == NULL) {
        exit(0);
    }
    for (i = 0; i < n; i++) {
        for (j = 0; j < m; j++) {
            if (j == p) {
                vc[i] = va[i * m + j];
            }
        }
    }
    return vc;
}

```

```
3.25) int * diagonalMatrix (int *va, int n,  
int m) {
```

```
    int i, j, tam, *vD;
```

```
    if (n < m) {  
        tam = n;
```

```
    } else {  
        tam = m;
```

```
    }
```

```
    vD = (int *) malloc(sizeof(int) * tam);
```

```
    if (vD == NULL) {  
        exit(0);
```

```
    }
```

```
    for (i = 0; i < n; i++) {
```

```
        for (j = 0; j < m; j++) {
```

```
            if (i == j) {
```

```
                vD[i] = va[i * m + j];
```

```
            }
```

```
        }
```

```
    }
```

```
    return vD;
```

```
}
```