

1) R-

```
int numComuns (ListaDL *l1, ListaDL *l2)
{
    int i, j, vezes = 0;
    NodeDL *nodeL1, *nodeL2;

    for (i=0; i < sizeListaDL(l1); i++) {
        if (i == 0) {
            nodeL1 = l1->primeiro;
        } else {
            nodeL1 = nodeL1->proximo;
        }

        for (j=0; j < sizeListaDL(l2); j++) {
            if (j == 0) {
                nodeL2 = l2->primeiro;
            } else {
                nodeL2 = nodeL2->proximo;
            }

            if (nodeL1->item == nodeL2->item) {
                vezes++;
            }
        }
    }

    return vezes;
}
```

2) R-

```
int numVerzItem(lista SLL *lista, int Key){  
    int i, verz = 0;  
    Node SLL *nodeAtual;
```

```
    if (lista != NULL) {  
        nodeAtual = lista->primeiro;  
        for (i=0; i < sizeListaSLL(lista); i+  
            +) {  
            if (nodeAtual != NULL) {  
                if (nodeAtual->item == Key)  
                {  
                    verz++;  
                    nodeAtual = nodeAtual->pro  
                        ximo;  
                }  
            }  
        }  
    }
```

```
    return verz;
```

```
}
```

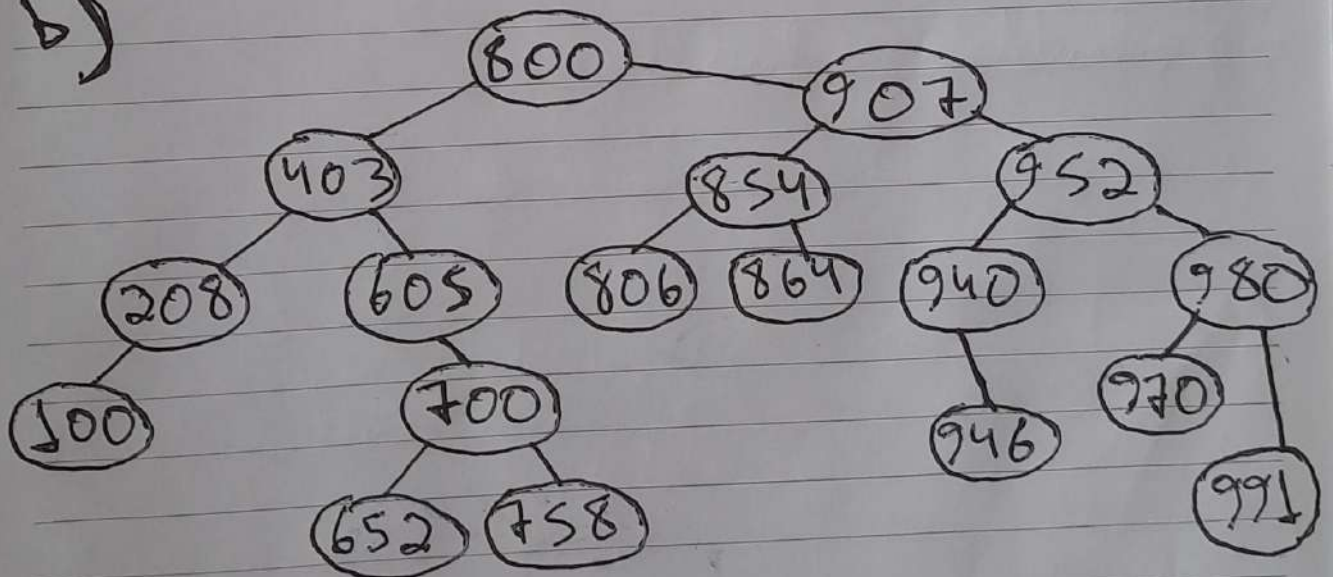
3) a)

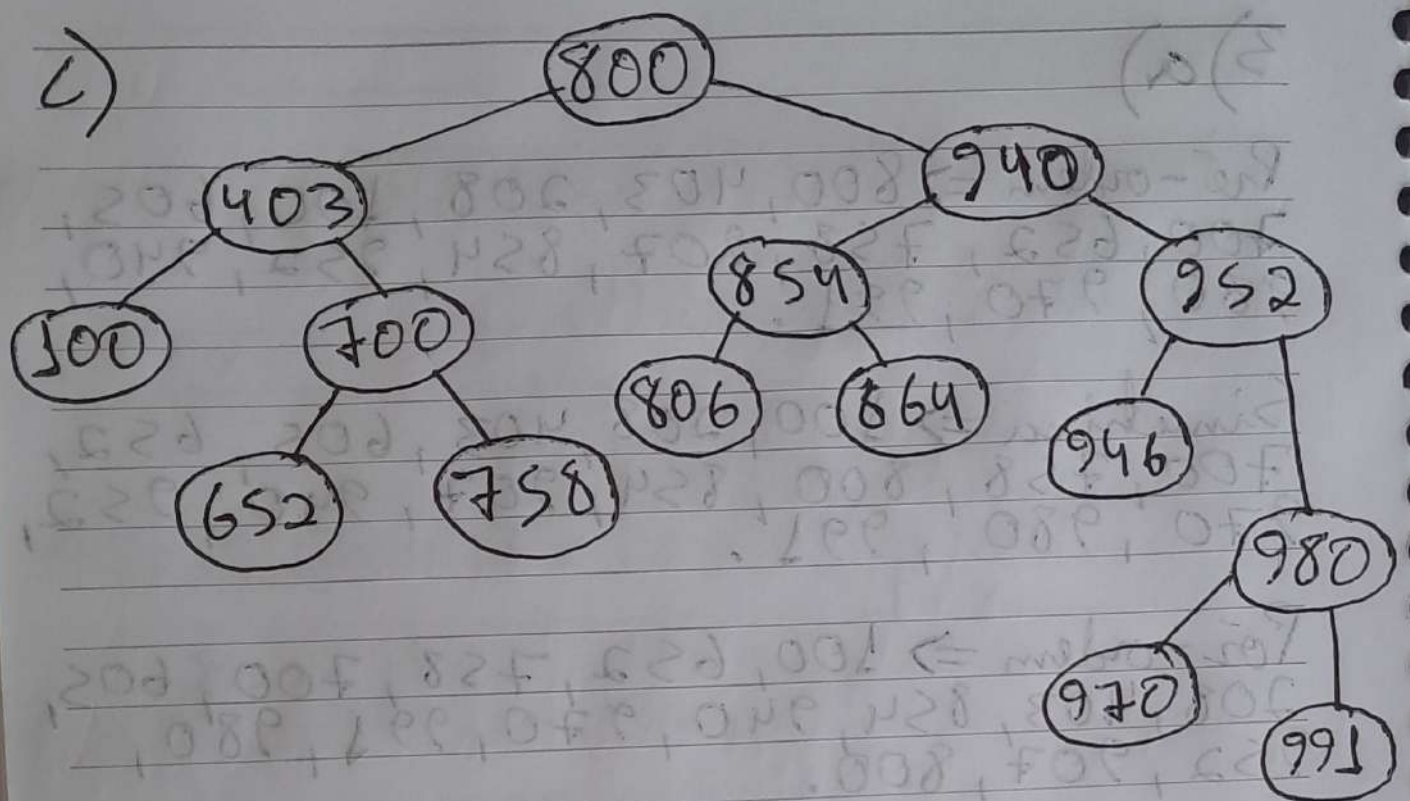
Pre-orden $\Rightarrow 800, 403, 208, 100, 605, 700, 652, 758, 907, 854, 952, 940, 980, 970, 991$.

Simétrica $\Rightarrow 100, 208, 403, 605, 652, 700, 758, 800, 854, 907, 940, 952, 970, 980, 991$.

Pos-orden $\Rightarrow 100, 652, 758, 700, 605, 208, 403, 854, 940, 970, 991, 980, 952, 907, 800$.

b)





4) R-

```
int searchBiggerElement (AnoreBin *anore) {
```

```
    int maior;
```

```
    NodeT *nodeAtual;
```

```
    if (anore != NULL) {
```

```
        nodeAtual = anore → raiz;
```

```
        if (nodeAtual != NULL) {
```

```
            maior = nodeAtual → item;
```

```
            while (nodeAtual != NULL) {
```

```
                if (nodeAtual → item > maior) {
```

```
                    maior = nodeAtual → item;
```

```
                }
```

```
                nodeAtual = nodeAtual → direita;
```

```
            }
```

```
            return maior;
```

```
        }
```

```
    }
```

```
    return NULL;
```

```
}
```