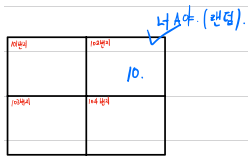




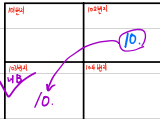
생소한 부분 : '주소'를 활용한다.

`int A = 10;` → 메모리 내 임의의 자리에 `int`형 변수를 담을 자리 지정함

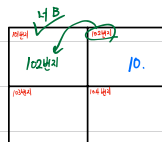


↳ `printf("%d", &A);` → 102 출력

이때 `int B = A;` → A의 값을 복사해서 다른 임의의 주소에 저장.



근데 `int *B = &A;` → A의 "주소"를 복사.



이때 `printf("%d", B);` → 102.

`printf("%d", *B);` → 10.

`*B = 0;` → B에 담긴 주소(= &A)의 변수를 0로 변경.

*가 붙으면 해당 주소에 담긴 값을 가지고 보세요.

한번 고민다 생각하기