

PADRÃO GERAL DE CODIFICAÇÃO 1.0

OBJETIVO	APRIMORAR BOAS PRÁTICAS NO DESENVOLVIMENTO DE ALGORITMOS
AUTOR	ALUNO : FELIPPE MARQUES DA SILVA DE ALMEIDA
INICIO DO ALGORITMO	DESENVOLVER UM CABEÇALHO VISANDO A DESCRIÇÃO DO PROBLEMA OU SOLUÇÃO PROPOSTA
CABEÇALHO	<pre>/* ALGORITMO: ADIÇÃO AUTOR: FELIPPE M DESCRIÇÃO: SOMAR DOIS NÚMEROS */</pre>
COMENTÁRIO	<p>SEMPRE COMENTAR PARTES MAIS ELABORADAS DO CÓDIGO. SENDO COMENTÁRIO EM LINHA PARA TRECHOS SIMPLES, E COMENTÁRIO EM BLOCO PARA TRECHOS DE ALTA COMPLEXIDADE.</p> <p>***EM IDIOMA NATIVO***</p> <p>EX : // LAÇO DE REPETIÇÃO</p> <pre>/* ESTA FUNÇÃO BUSCA COLETAR TODOS OS VALORES QUE ESTEJAM ENTRE 100 E 200.` */</pre>
BIBLIOTECAS	SEMPRE INICIALIZAR COM A CHAMADA DE FUNÇÕES NATIVAS,

	<p>CASO SEJA UM PADRÃO DA LINGUAGEM.</p> <p>EX: (C) #INCLUDE <STDIO.H> #INCLUDE <STDLIB.H></p>
ESCOPO	DECLARAR TODAS VARIÁVEIS NO TOPO DA FUNÇÃO
NOMES DE VARIÁVEIS	<p>BUSCAR SER O MAIS COERENTE POSSÍVEL COM O USO DA NOMECLATURA.</p> <p>EX: NOME_COMPLETO IDADE: 23</p>
TIPOS DE VARIÁVEIS	<p>SEMPRE FAZER REFERÊNCIA AO TIPO DE VARIÁVEL, CASO SEJA UM PRÉ-REQUISITO DA LINGUAGEM.</p> <p>EX: INT IDADE; CHAR NOME; FLOAT MEDIA; INT VETOR[3];</p>
REGRAS DE CRIAÇÃO DE VARIÁVEIS	<ol style="list-style-type: none"> 1. COMEÇAR COM LETRAS. 2. USAR (_) EM VARIÁVEIS COM NOME COMPOSTO. 3. NÃO COMEÇAR COM CARACTERES ESPECIAIS. 4. NÃO COMEÇAR COM NÚMEROS. 5. NÃO USAR NOMES NATIVOS DA LINGUAGEM <p>EX : NOME_COMPLETO_ALUNO = "FELIPPE MARQUES";</p> <p>EX : IDADE_ALUNO = 23;</p>

INICIALIZAÇÃO DE VARIÁVEIS	<p>// CASO SEJA NECESSÁRIO, SEMPRE INICIALIZAR AS VARIÁVEIS UTILIZADAS//</p> <p>VAR NOME_COMPLETO = “FELIPPE MARQUES DA SILVA DE ALMEIDA”, NACIONALIDADE = “BRASILEIRA”, RESIDENCIA = “SÃO PAULO”;</p> <p>VAR IDADE = 23, PESO = 72</p>
CONSTANTES	<p>SEMPRE INICIALIZAR UTILIZAR LETRAS MAIÚSCULAS PARA DEFINIR.</p> <p>EX : VALOR_PI =3,141592</p>
INDETAÇÃO	<p>MANTENHA SEMPRE O CÓDIGO INDENTADO</p> <p>EX:</p> <pre> FOR(...;...;...){ If(funcao){ If(funcao){ } } } </pre>
PARÂMETRO DE FUNÇÃO	<p>SEMPRE APLICAR VALORES NAS VARIÁVEIS QUE ESTIVEREM SENDO REFERENCIADAS NOS PARÂMETROS</p> <p>EX:</p> <pre> function imc(altura = 1.80, peso = 74){ Float multiplicacao_altura,imc; if(altura>100){ altura = altura / 100; multiplicacao_altura = altura * altura; imc = peso / multiplicacao_altura; }else { multiplicacao_altura = altura * altura; imc = peso / multiplicacao_altura; } </pre>

	}
FUNÇÃO SWITCH	<p>SEMPRE FINALIZAR O BLOCO SWITCH COM O CASO DEFAULT</p> <p>EX:</p> <pre>switch(mes){ case 1 : printf("1-JANEIRO"); break; case 2 : printf("2-FEVEREIRO"); break; case 3 : printf("3-MARÇO"); break; case 4 : printf("4-ABRIL"); break; case 5 : printf("5-MAIO"); break; case 6 : printf("6-JUNHO"); break; case 7 : printf("7-JULHO"); break; case 8 : printf("8-AGOSTO"); break; case 9 : printf("9-SETEMBRO"); break; case 10 : printf("10-OUTUBRO"); break; case 11 : printf("11-NEVEMBRO"); break;</pre>

	<pre>case 12 : printf("12-DEZEMBRO"); break; default : printf("MÊS INCORRETO"); }</pre>
REFERÊNCIAS	FOI UTILIZADO COMO BASE O MODELO PROPOSTO PELO PROFESSOR THIAGO DE JESUS INOCÊNCIO