Padrão de Codificação para JavaScript

Propósito	Guiar o desenvolvimento de código em JavaScript
Autor:	Professor: Thiago de Jesus Inocêncio
Cabeçalho do Programa:	Começar todos os programas com um cabeçalho descritivo
Formato do cabeçalho:	/* # Programa: Somar dois números # Autor: Thiago Inocêncio # Descrição: Esse programa contém uma função aritmética para multiplicar números. # Última atualização: 01/09/2019 às 15:45*/
Incorporação:	Sempre incorporar código Javascript após todo o conteúdo da página e antes do fechamento da TAG .
Exemplo:	html <html> <head> <title> Título </title> <head></head></head></html>
Nome de variáveis:	Todos os nome de variáveis devem ser declaradas no estilo camel case;

Exemplo: var numeroDeAlunos = 10;

Indentificado- res:	Use nomes descritivos para todas as variáveis, nomes de funções, constantes e outros identificadores. Evite abreviações ou variáveis de uma letra.
Exemplo:	var numeroDeAlunos = 10; /* indentificador bom */ var x4, j, ftave; /* indentificadores ruins */
Seções Principais:	Preceda as seções principais do programa com um comentário em bloco que descreva o processamento realizado na seção.
Exemplo:	/* * Essa seção do programa é responsável por listar um conjunto de funções utilitárias */ function multiplicar(n1, n2) { }; function dividir(n1, n2) { }; function somar (n1, n2) { }; function subtrair(n1, n2) { };
Espaços em branco:	- Escreva os programas com espaçamento suficiente para não parecerem lotados Separe cada construção de programa com pelo menos uma linha.
Exemplo:	function multiplicar(n1, n2) { } function dividir(n1, n2) { } function somar (n1, n2) { }

Indentação do código:

- Recue cada nível de chave do nível anterior;
- As chaves abertas devem estar na mesma linha da declaração da função e as fechadas devem estar nas linhas sozinhas e alinhadas.

```
Exemplo:
                function multiplicar(n1, n2) {
                  var resultado = 0;
                  resultado = p1 * p2;
                  if(resultado > 100) {
                     resultado = 100;
                  return resultado;
                }
Evite misturar
                 Não utilizar código embutido de outra tecnologia no decorrer do código
com outras
tecnologias
Exemplo:
                if(inputs[i].className === 'mandatory' &&
                    inputs[i].value === "){
                 inputs[i].style.borderColor = '#f00';
                inputs[i].style.borderStyle = 'solid';
                inputs[i].style.borderWidth = '1px';
                 }
Sempre
                Todas as varáveis dentro de funções devem ser declaradas utilizando as palavras
declarar
                 reservadas let ou var.
variáveis
locais
```

```
Exemplo:

function multiplicar(n1, n2) {

var resultado = 0;

resultado = p1 * p2;

if(resultado > 100) {

resultado = 100;
}

return resultado;
}

Declarações no topo

Fazer todas as declarações das variáveis que serão utilizadas no topo do programa/script.
```

```
Exemplo
                   // Declaração no início
                var contador;
                   // Uso posterior
                                     for (contador = 0; contador
                < 5; contador ++) {
                   }
Inicializar
                Sempre inicializar as variáveis declaradas
todas as
variáveis
Exemplo:
                 // Declaração e inicialização das variáveis no iníco do programa
                var primeiroNome = "Thiago": var ultimoNome = "Inocêncio";
                 var idade = 24, var altura =
                1.80; var peso = 75.00; var
                naturalidade = "São Paulo";
                 var nacionalidade = "Brasileiro";
```

Parâmetros com valor padrão	Adicionar valor padrão dos parâmetros nas funções para evitar acesso a variáveis indefinidas;
Exemplo	<pre>function multiplicar(n1 = 1, n2 = 1) { var resultado = 0; resultado = p1 * p2; if(resultado > 100) { resultado = 100; } return resultado; }</pre>
Finalizar todos blocos switch	Todos os blocos switch do código devem ser finalizados com um caso defaut;

```
Exemplo:
              switch (dia) {
              case 1:
                            diaDaSemana =
              "Domingo"; break;
              case 2:
                         diaDaSemana = "Segunda-
              feira"; break;
               case 3:
                         diaDaSemana = "Terça-
              feira"; break;
                         diaDaSemana = "Quarta-
               case 4:
              feira"; break;
               case 5:
                         diaDaSemana = "Quinta-
              feira"; break;
               case 6:
                         diaDaSemana = "Sexta-
              feira"; break;
               case 7:
                diaDaSemana = "Sábado"; break;
               default:
                 diaDaSemana = "Desconhecido"; break;
              }
```