

## PADRÃO GERAL DE CODIFICAÇÃO 1.0

OBJETIVO	APRIMORAR BOAS PRÁTICAS NO DESENVOLVIMENTO DE ALGORITMOS
AUTOR	ALUNO : FELIPPE MARQUES DA SILVA DE ALMEIDA
INICIO DO ALGORITMO	DESENVOLVER UM CABEÇALHO VISANDO A DESCRIÇÃO DO PROBLEMA OU SOLUÇÃO PROPOSTA
CABEÇALHO	<pre>/* ALGORITMO:  ADIÇÃO AUTOR: FELIPPE M DESCRIÇÃO: SOMAR DOIS NÚMEROS */</pre>
COMENTÁRIO	<p>SEMPRE COMENTAR PARTES MAIS ELABORADAS DO CÓDIGO. SENDO COMENTÁRIO EM LINHA PARA TRECHOS SIMPLES, E COMENTÁRIO EM BLOCO PARA TRECHOS DE ALTA COMPLEXIDADE.</p> <p>***EM IDIOMA NATIVO***</p> <p>EX : // LAÇO DE REPETIÇÃO</p> <pre>/*</pre>

	<p>ESTA FUNÇÃO BUSCA COLETAR TODOS OS VALORES QUE ESTEJAM ENTRE 100 E 200. `</p> <p>*/</p>
BIBLIOTECAS	<p>SEMPRE INICIALIZAR COM A CHAMADA DE FUNÇÕES NATIVAS, CASO SEJA UM PADRÃO DA LINGUAGEM.</p> <p>EX: (C)</p> <pre>#INCLUDE &lt;STDIO.H&gt; #include &lt;STDLIB.H&gt;</pre>
ESCOPO	<p>DECLARAR TODAS VARIÁVEIS NO TOPO DA FUNÇÃO</p>
NOMES DE VARIÁVEIS	<p>BUSCAR SER O MAIS COERENTE POSSÍVEL COM O USO DA NOMECLATURA.</p> <p>EX:</p> <pre>NOME_COMPLETO IDADE: 23</pre>
TIPOS DE VARIÁVEIS	<p>SEMPRE FAZER REFERÊNCIA AO TIPO DE VARIÁVEL, CASO SEJA UM PRÉ-REQUISITO DA LINGUAGEM.</p> <p>EX:</p> <pre>INT IDADE; CHAR NOME; FLOAT MEDIA; INT VETOR[3];</pre>

REGRAS DE CRIAÇÃO DE VARIÁVEIS	<p>1. COMEÇAR COM LETRAS.</p> <p>2. USAR ( _ ) EM VARIÁVEIS COM NOME COMPOSTO.</p> <p>3. NÃO COMEÇAR COM CARACTERES ESPECIAIS.</p> <p>4. NÃO COMEÇAR COM NÚMEROS.</p> <p>5. NÃO USAR NOMES NATIVOS DA LINGUAGEM</p> <p>EX : NOME_COMPLETO_ALUNO = “FELIPPE MARQUES”;</p> <p>EX : IDADE_ALUNO = 23;</p>
INICIALIZAÇÃO DE VARIÁVEIS	<p>// CASO SEJA NECESSÁRIO, SEMPRE INICIALIZAR AS VARIÁVEIS UTILIZADAS//</p> <p>VAR NOME_COMPLETO = “FELIPPE MARQUES DA SILVA DE ALMEIDA”, NACIONALIDADE = “BRASILEIRA”, RESIDENCIA = “SÃO PAULO”;</p> <p>VAR IDADE = 23, PESO = 72</p>
CONSTANTES	<p>SEMPRE INICIALIZAR UTILIZAR LETRAS MAIÚSCULAS PARA DEFINIR.</p> <p>EX : VALOR_PI =3,141592</p>
INDETAÇÃO	

	<p>MANTENHA SEMPRE O CÓDIGO INDENTADO</p> <p>EX:</p> <pre> FOR(...;...;...){     If(funcao){         If(funcao){          }     } } </pre>
PARÂMETRO DE FUNÇÃO	<p>SEMPRE APLICAR VALORES NAS VARIÁVEIS QUE ESTIVEREM SENDO REFERENCIADAS NOS PARÂMETROS</p> <p>EX:</p> <pre> function imc(altura = 1.80, peso = 74){ Float multiplicacao_altura,imc;      if(altura&gt;100){         altura = altura / 100;         multiplicacao_altura = altura * altura;         imc = peso / multiplicacao_altura;     }else {         multiplicacao_altura = altura * altura;         imc = peso / multiplicacao_altura;     } } </pre>
FUNÇÃO SWITCH	

SEMPRE FINALIZAR O BLOCO  
SWITCH COM O CASO DEFAULT

EX:

```
switch(mes){  
case 1 : printf("1-  
JANEIRO");  
break;  
  
case 2 : printf("2-  
FEVEREIRO");  
break;  
  
case 3 : printf("3-MARÇO");  
break;  
  
case 4 : printf("4-ABRIL");  
break;  
  
case 5 : printf("5-MAIO");  
break;  
  
case 6 : printf("6-JUNHO");  
break;  
  
case 7 : printf("7-JULHO");  
break;  
  
case 8 : printf("8-AGOSTO");  
break;  
  
case 9 : printf("9-  
SETEMBRO");  
break;
```

	<pre> case 10 : printf("10- OUTUBRO"); break;  case 11 : printf("11- NOVEMBRO"); break;  case 12 : printf("12- DEZEMBRO"); break;  default : printf("MÊS INCORRETO");  } </pre>
CHAVES	<p>SEMPRE UTILIZE CHAVES MESMO QUANDO EXISTE APENAS UMA LINHA DE CÓDIGO DENTRO DE UM BLOCO. A NÃO UTILIZAÇÃO DE CHAVES PODE CAUSAR ERROS SEMÂNTICO</p> <pre> FOR (INT I = 0; I &lt; 15; ++I){ PRINTF("HELLO"){  } </pre>
ESPAÇAMENTO	<p>UTILIZE ESPAÇOS EM BRANCO PARA MELHOR VISUALIZAÇÃO</p> <pre> IF( ( VALOR == 2 &amp;&amp; VALOR == 5)    VALOR &gt;= 3 ) </pre>
CÓDIGO DESNECESSÁRIO	<p>CÓDIGOS NÃO UTILIZADOS DEVEM SER DELETADOS</p>

	<pre> FOR (INT I = 0; I &lt; 15; ++I){ PRINTF("Olá"){  }  /* switch(mes){ case 1 : printf("1- JANEIRO"); break;  case 2 : printf("2- FEVEREIRO"); break;  case 3 : printf("3-MARÇO");  break; Default : printf("OPÇÃO INCORRETA"); }*/  VERSÃO CORRETA :  FOR (INT I = 0; I &lt; 15; ++I){ PRINTF("SEM POLUIÇÃO DE CÓDIGO DESNECESSÁRIO"){ } </pre>
<p>PARÂMETROS</p>	<p>EVITE MÉTODOS COM MUITOS PARÂMETROS, FACILITANDO A UMA MELHOR COMPREENSÃO DO CÓDIGO.</p> <p>EXEMPLO :</p> <pre> VOID CLIENTE (CHAR NOME, CHAR SOBRENOME, INT IDADE, FLOAT PESO, FLOAT ALTURA, CHAR SEXO) </pre>

REFERÊNCIAS	FOI UTILIZADO COMO BASE O MODELO PROPOSTO PELO PROFESSOR THIAGO DE JESUS INOCÊNCIO