```
Exercicio 01
public class THREADS {
public static void main(String[] args) throws InterruptedException {
// TODO Auto-generated method stub
/*
* O programa deve criar uma variável inteira compartilhada e iniciar duas
* threads que tentam incrementar o valor dessa variável em um loop. Cada
thread
* deve incrementar o valor da variável várias vezes em seguência, e o resultado
* final esperado é a soma do número de incrementos de ambas as threads. No
  entanto, como as threads compartilham a mesma variável e não há
sincronização
* adequada, é possível que ocorra uma condição de corrida, em que as threads
* executam em uma ordem imprevisível e o resultado final não corresponde à
soma
* dos incrementos.
*/
ValHolder ValHolder = new ValHolder();
Thread thread1 = new Thread() {
public void run() {
for (int i = 0; i < 2; i++) {
ValHolder.increment();
}
}
};
```

```
Thread thread2 = new Thread() {
public void run() {
for (int i = 0; i < 5; i++) {
ValHolder.increment();
}
}
};
Thread thread3 = new Thread() {
public void run() {
for (int i = 0; i < 6; i++) {
ValHolder.increment();
}
}
};
thread1.start();
thread2.start();
thread3.start();
try {
thread1.join();
thread2.join();
thread3.join();
```

```
} catch (Exception e) {
// TODO: handle exception
System.out.println("Erro:"+e.getMessage());
}
System.out.println(ValHolder.getVal());
}
}
class ValHolder {
private int val = 0;
public synchronized void increment() {
val++;
}
public synchronized int getVal() {
return this.val;
}
}
```

```
public class DeadlockExample {
  public static void main(String[] args) {
    Object lockA = new Object();
    Object lockB = new Object();
    Object lockC = new Object();
    // Criação das threads
    Thread threadA = new Thread(new DeadlockTask(lockA, lockB), "Thread
A");
    Thread threadB = new Thread(new DeadlockTask(lockB, lockC), "Thread B");
    Thread threadC = new Thread(new DeadlockTask(lockC, lockA), "Thread C");
    // Inicia as threads
    threadA.start();
    threadB.start();
    threadC.start();
  }
}
class DeadlockTask implements Runnable {
  private final Object firstLock;
  private final Object secondLock;
  public DeadlockTask(Object firstLock, Object secondLock) {
    this.firstLock = firstLock;
    this.secondLock = secondLock;
  }
```

```
@Override
  public void run() {
    String threadName = Thread.currentThread().getName();
    synchronized (firstLock) {
      System.out.println(threadName + " acquired lock on " + firstLock);
      try {
        Thread.sleep(100); // Simulando algum processamento
      } catch (InterruptedException e) {
        e.printStackTrace();
      }
      System.out.println(threadName + " trying to acquire lock on " +
secondLock);
      synchronized (secondLock) {
        System.out.println(threadName + " acquired lock on " + secondLock);
      }
    }
  }
```

}