



# 화면 설계

응용 프로그래밍 및 화면 구현

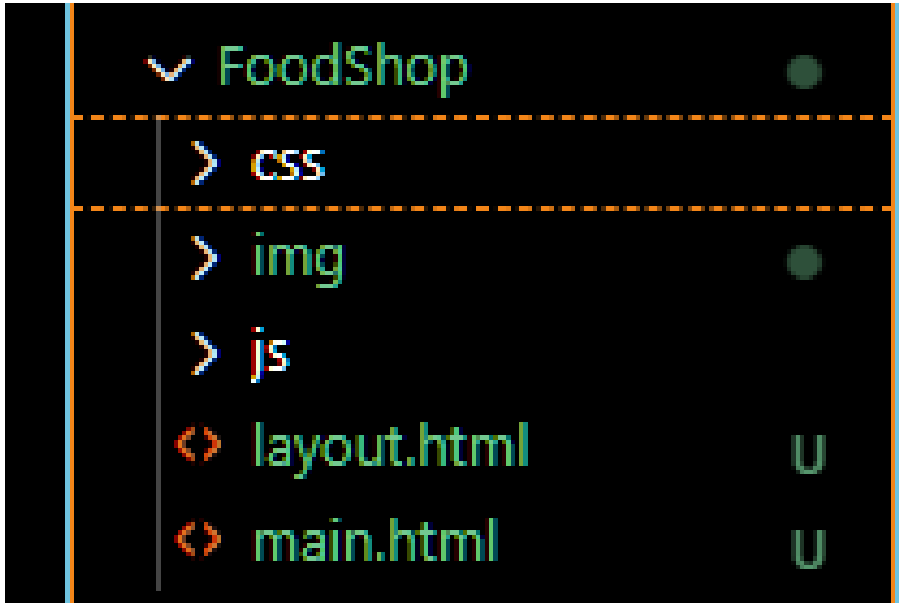
---

심규영

# 목차

- 1) 프로젝트 생성
- 2) 레이아웃 작업
- 3) 화면 UI
- 4) 실습보고서 & Github 배포

# 문제 1) 프로젝트 생성



- 프로젝트 구조 :

FoodShop

└ css

└ img

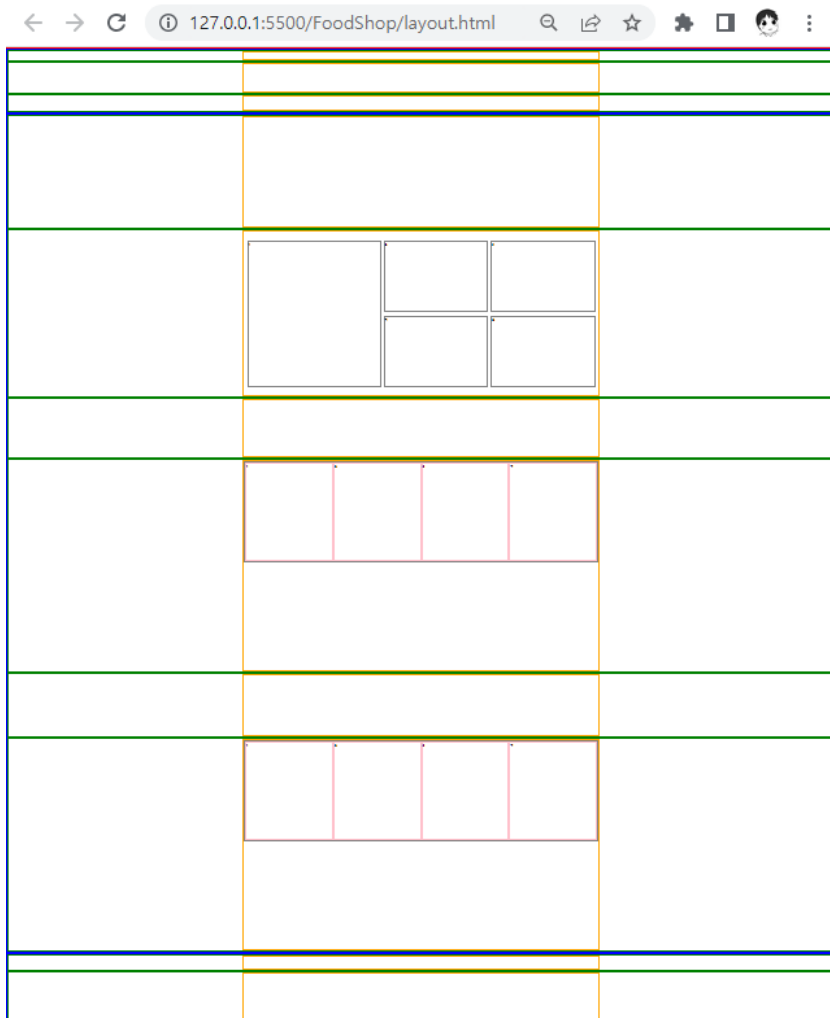
└ js

└ layout.html

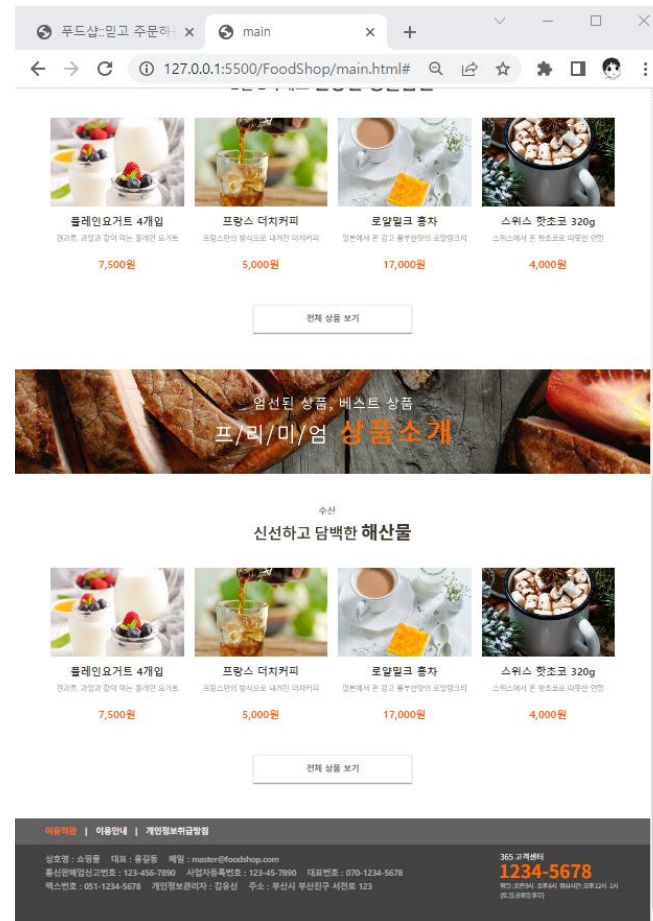
└ main.html

- 개발 도구 : Visual Studio Code + Chrome

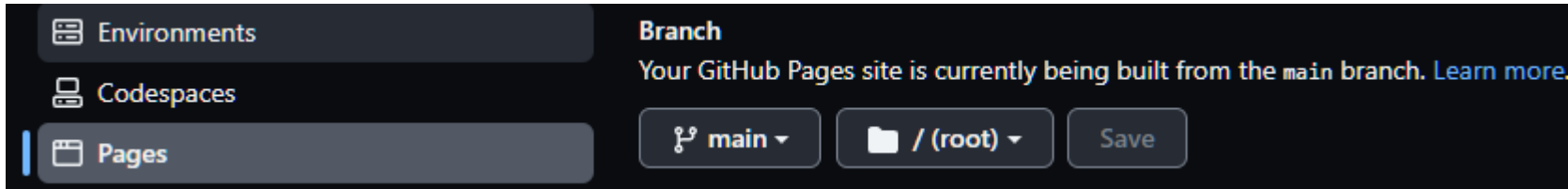
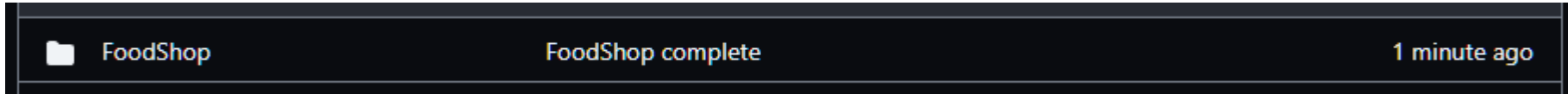
# 문제2) 레이아웃 작업



# 문제3) 화면 UI

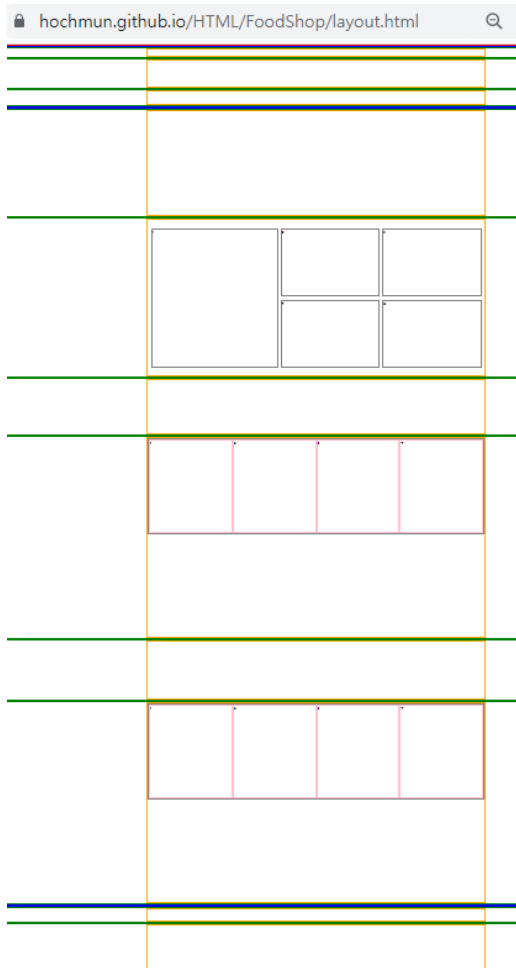


## 문제4) 실습보고서 & GITHUB 배포



- 1) FoodShop 프로젝트 github – HTML 저장소 업로드 (add, commit, push)
- 2) github 로그인 – HTML 저장소 – 상단 메뉴 Setting – 왼쪽 사이드 Pages 클릭
- 3) github Pages – Branch 항목 – None을 master(또는 main) 으로 변경 후 – Save 클릭

# 문제4) 실습보고서 & GITHUB 배포



4) 약 5분 뒤

-

<http://hochmun.github.io/HTML/FoodShop/layout.html> 확인

-

<https://hochmun.github.io/HTML/FoodShop/main.html> 확인