

Afin de compiler le jeu, on se place dans le répertoire projet-long et on exécute cette commande :

```
Java
```

```
javac com/projetlong/gh02/GameFrame.java
```

Puis toujours dans le même répertoire, on lance le jeu avec cette commande :

```
Java
```

```
java com/projetlong/gh02/GameFrame
```

Afin de jouer, il suffit simplement de se déplacer avec les flèches directionnelles ou bien avec les touches ZQSD.



L'interaction avec les NPC se fait par la touche I.