

Rapport 3 - Benjamin Krief

Introduction

Ce projet a pour but de créer un jeu de type RPG, vu du dessus (comme les anciens Zelda). Ce monde aura une partie d'exploration, de quête, de combat, avec des items et des interactions entre joueur et PNJ (personnage non joueur).

Contribution personnelle

Pour cette dernière étape, j'ai fini de m'occuper des collisions et corrigé les bugs vis-à-vis des duplications de tiles sur une position. J'ai également participé à construire le premier niveau du jeu. Je conclus ces rapports, en apportant certaines modifications concernant la classe NPC, en changeant le constructeur pour qu'il intègre le message que devra dire le NPC lors d'une interaction.

Objectifs futurs

- Ajouter la gestion des combats.
- Ajouter le principe d'expérience.
- Inventer le scénario du jeu.
- Créer les autres régions du jeu.