

## Rapport 1 - Ilian KRAIFI

### Objectif du projet

Ce projet a pour but de créer un jeu vidéo de type RPG (Role-Playing Game) en 2D avec vue du dessus. L'objectif est de permettre au joueur d'explorer un monde que l'on aura créé avec des obstacles, items, quêtes et d'interagir avec cet environnement ( combat, récupérer des ressources, de combattre, de réaliser des quêtes, affronter un boss final).

### Contribution personnelle

Pour l'instant, je n'ai pas encore participé au code, mais j'ai été présent dans les réunions et les discussions avec l'équipe. J'ai aidé à réfléchir sur différents aspects du projet, comme l'apparence du jeu ( le choix d'une librairie externe ou non), la façon dont les menus devraient fonctionner et la façon de jouer, ou encore quelles options proposées dans les paramètres.

On a aussi échangé sur les choix techniques à faire, par exemple comment réaliser la carte et le fonctionnement des combats.

De mon côté, j'ai aussi essayé de faciliter l'organisation du travail : qui fait quoi, dans quel ordre, et comment avancer efficacement

Et même si je n'ai pas encore codé, j'ai pris le temps de lire et comprendre le code existant, afin d'être prêt à contribuer dès que possible.

### Objectifs futurs

- Le principe de couches (fond, obstacles, décorations) pour la carte du jeu
- Gérer les collisions avec les obstacles
- Les combats en tout par tour contre les monstres
- L'inventaire (items, ressources)
- Gestion du niveau de vie pour le joueur
- Les tests ou la documentation utilisateur