



Rapport Individuel 1er itération

Achraf AL OUMAMI

avril 2025

1 Introduction

Dans le cadre de la première itération, ce rapport synthétise les fonctionnalités sur lesquelles j'ai personnellement travaillé.

Pour précision, nous avons travaillé sur le développement d'un jeu vidéo 2D de type RPG (Role Playing Game), et j'ai choisi de traiter la partie d'affichage du menu du jeu.

2 Travail personnel

Dans le cadre de ce projet, j'ai développé le menu principal du jeu, constituant la première interface visible par l'utilisateur. Ce menu comprend deux fonctionnalités principales : un champ de saisie de texte permettant à l'utilisateur d'entrer son nom, et un système de validation double (via la touche Entrée du clavier ou un bouton cliquable "Entrer"). Après validation, l'utilisateur accède à une seconde page offrant deux options : "New Game" (entièrement fonctionnel et menant directement à la carte principale du jeu) et "Sittings" (actuellement non implémenté mais prévu pour les futures itérations).