

RÉPARTITION DES CASES



Multiples de 9 => Kangourous : rejoue du même résultat de dés

6 => Révisions intensives : gagne 1 pt de compétences et avance jusqu'à 12

26-53 => Dés : Si un joueur fait le résultat indiqué sur les dés, il se déplace sur la case correspondante (26 si 6+3, 53 si 5+4)

42 => TOEIC raté : le joueur recule de 12 cases

31 => BDE : le joueur est bloqué et doit attendre qu'un autre joueur arrive pour s'en libérer. L'autre joueur prendra sa place

19 => Lendemain de WEI : le joueur, trop fatigué, passe le prochain tour

52 => Problème informatique : Le joueur doit attendre que la DSI règle le problème. Il ne pourra repartir que si un autre joueur tombe sur cette case.

58 => Arrêt d'études : Trop de mauvais résultats, le joueur retourne au début

13-32-48 => Examens : Le joueur doit avoir un niveau de compétences > cap de l'examen. Si niveau <, recule de la différence

4-14-23-29-40-60 => Soirées : -1 pt de compétences

37-38-39 => Stage à l'étranger : +2 pt de compétences

1-2-3-5-7-8-10-11-12-15-16-17-20-21-22-24-25-28-30-33-34-35-41-43-44-46-47-49-50-51-55-56-57-59-61-62 => Enseignements : à choisir parmi Maths, Info, Anglais, Economie

Jeu de l'Oie Standard	Jeu de l'Oie ENSICAEN	Description	Numéro de case
Oies	Kangourous	Rejoue du même résultat de dés	Multiples de 9
Ponts	Révisions intensives	Gagne 1 pt de compétences et avance jusqu'à 12	6
Dés	Dés	Si un joueur fait le résultat indiqué sur les dés, il se déplace sur la case correspondante (26 si 6+3, 53 si 5+4)	26-53
Labyrinthe	TOEIC raté	Le joueur recule de 12 cases	42
Puits	BDE	Le joueur est bloqué et doit attendre qu'un autre joueur arrive pour s'en libérer. L'autre joueur prendra sa place	31
Hôtel	Lendemain de WEI	Le joueur, trop fatigué, passe le prochain tour	19
Prison	Problème informatique	Le joueur doit attendre que la DSI règle le problème. Il ne pourra repartir que si un autre joueur tombe sur cette case	52
Tête de mort	Arrêt d'études	Trop de mauvais résultats, le joueur retourne au début	58
	Examens	Le joueur doit avoir un niveau de compétences > cap de l'exam. Si niveau <, recule de la différence	13-32-48
	Soirées	-1 pt de compétences	4-14-23-29-40-60
	Stage à l'étranger	+2 pt de compétences	37-38-39
	Enseignements généraux	+1 pt de compétences	A définir (environ 20 cases)
	Enseignements spécifiques	+1 pt de compétences et +/- 1 case en fonction du hard skill choisi	A définir (environ 15 cases)