

MVP 1 :

1. Plateau de Jeu :
2. Gestion des Cases : creation des cases les plus simple
3. Création de Personnage : il y en a que deux au depart  
- il y a juste deux choix au debut (deux personnages type )  
attribut des competences
4. Déplacement des Joueurs :  
la case sur lequel il est puis déplacement instantané
5. Gestion des Tours :  
chacun son tour
6. Fin de Partie :  
des qu'il arrive a la fin
7. Gestion des Caractéristiques :

1. Creation de personnages creation depart arrive gestion de déplacement

Pour plus tard :

9. Affichage/Sauvegarde des Scores :

- Sauvegarder les dix meilleurs scores (en temps ou en salaire) avec les caractéristiques de départ dans une base de données ou un fichier.

10. Calcul du Salaire de Sortie :

- À la fin du parcours, calculer le salaire de chaque joueur en fonction de sa formation initiale et de son niveau de compétence accumulé.

Interface graphique :

-Afficher l'interface graphique avec javaFX

Jeu Multijoueur :

- Gérer la possibilité pour plusieurs joueurs de jouer simultanément.