

# Giới thiệu Kiến trúc phần mềm

Giảng viên: Trần Ngọc Minh

# Kiến trúc phần mềm

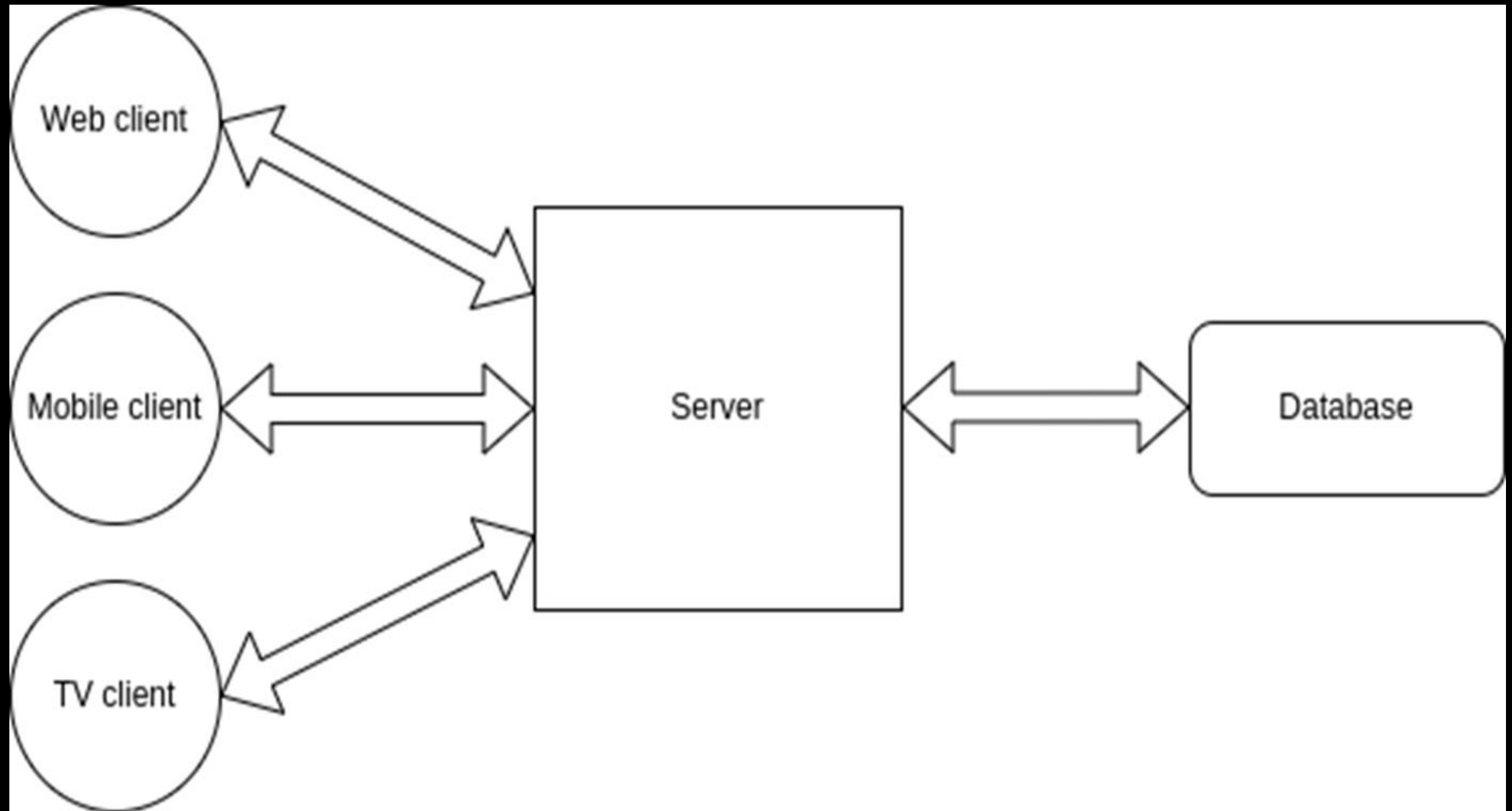
- Chi tiết triển khai (Implementation details)
- Quyết định thiết kế triển khai (Implementation design decisions)
- Các công nghệ bạn chọn
- Quyết định thiết kế hệ thống (System design decisions)
- Các quyết định về cơ sở hạ tầng (Infrastructure decisions)

# Các khái niệm quan trọng

- Mô hình Máy khách-máy chủ (Client-server Model)
- API (Application Programming Interface)
- Tính mô-đun (Modularity)

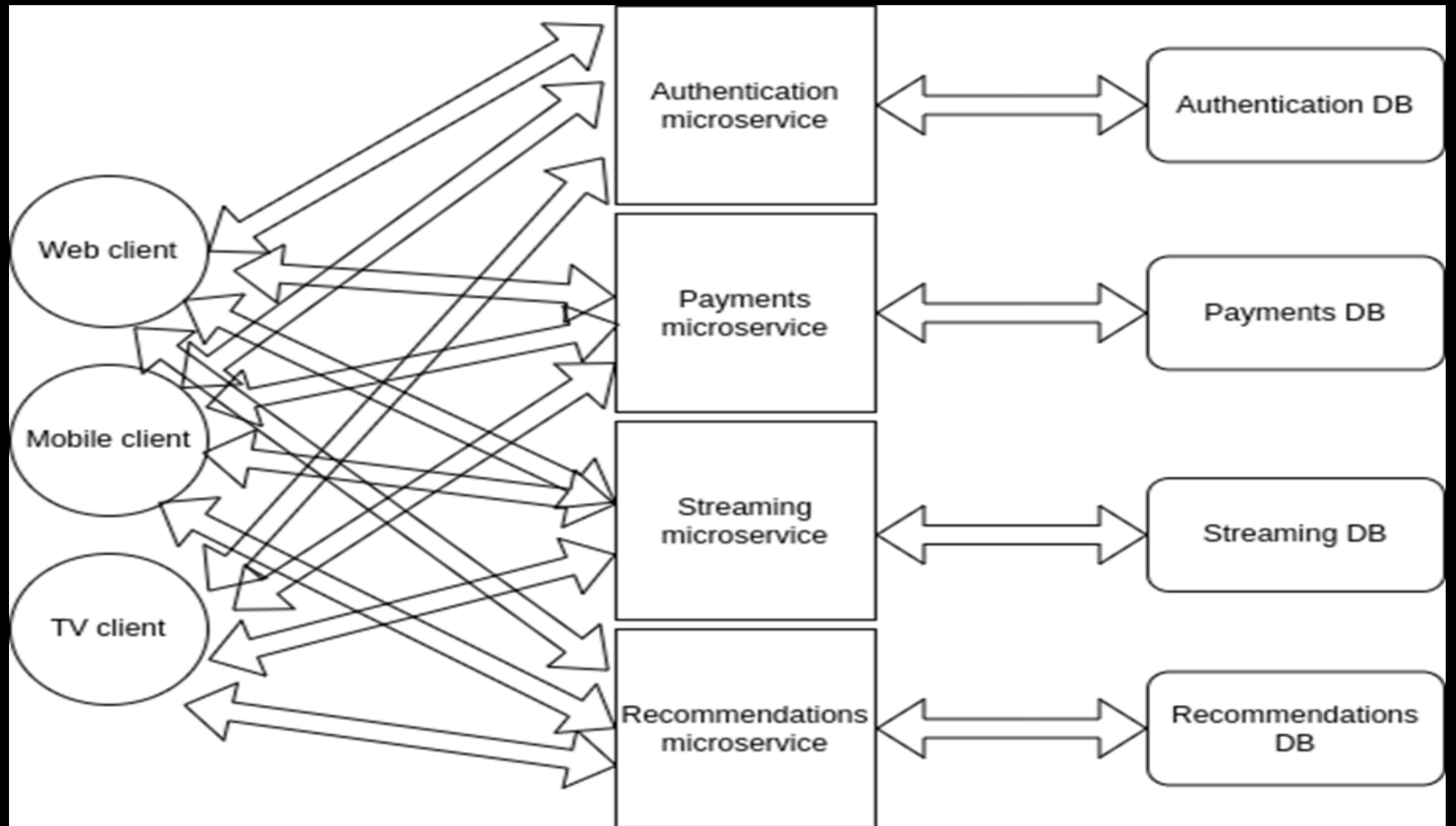
# Cơ sở hạ tầng (Infrastructure)

- Kiến trúc nguyên khối (Monolithic Architecture)



# Cơ sở hạ tầng (Infrastructure)

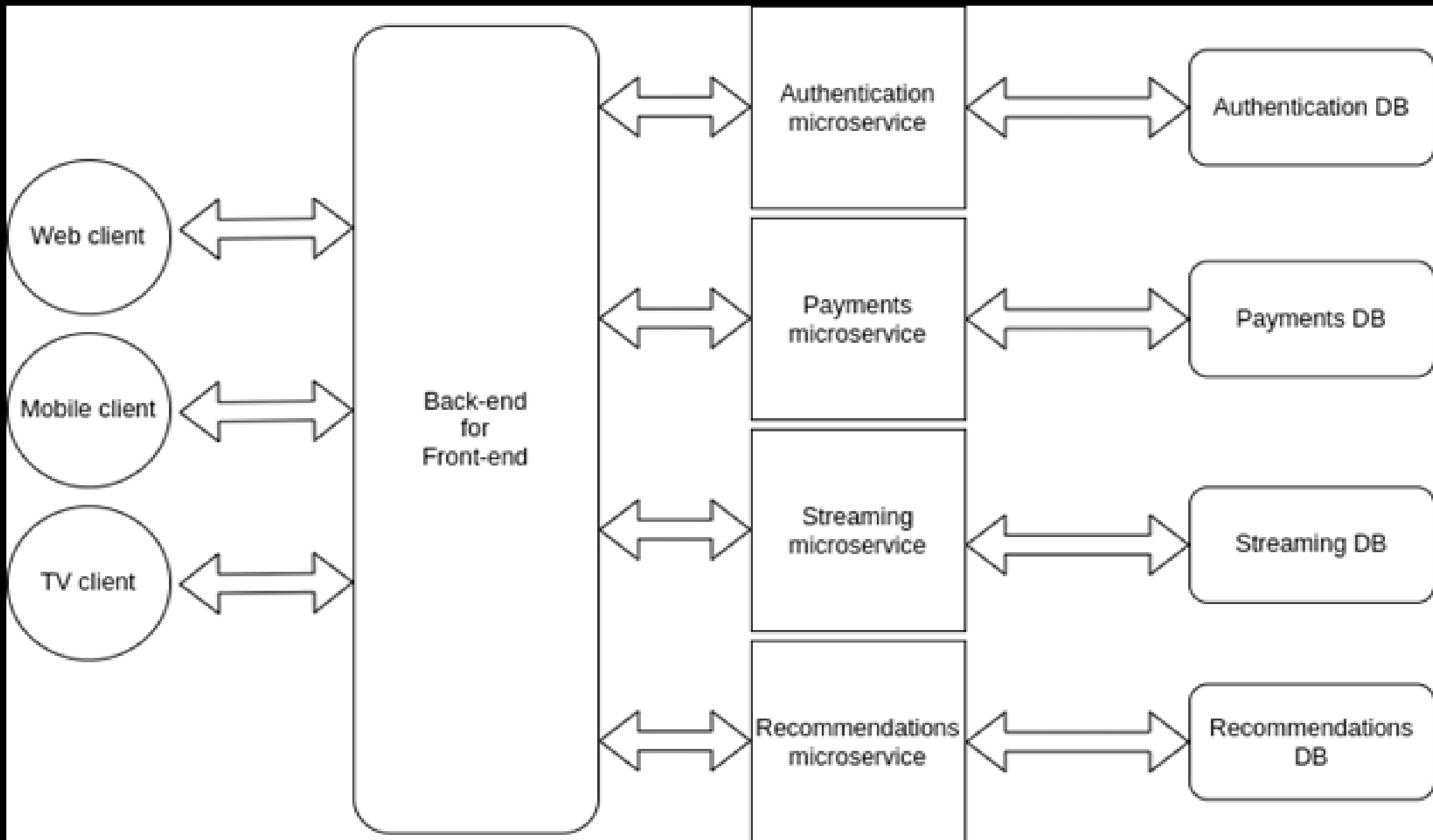
- Kiến trúc dịch vụ vi mô (Microservices)



# Cơ sở hạ tầng (Infrastructure)

- Back-end cho front-end (BFF)



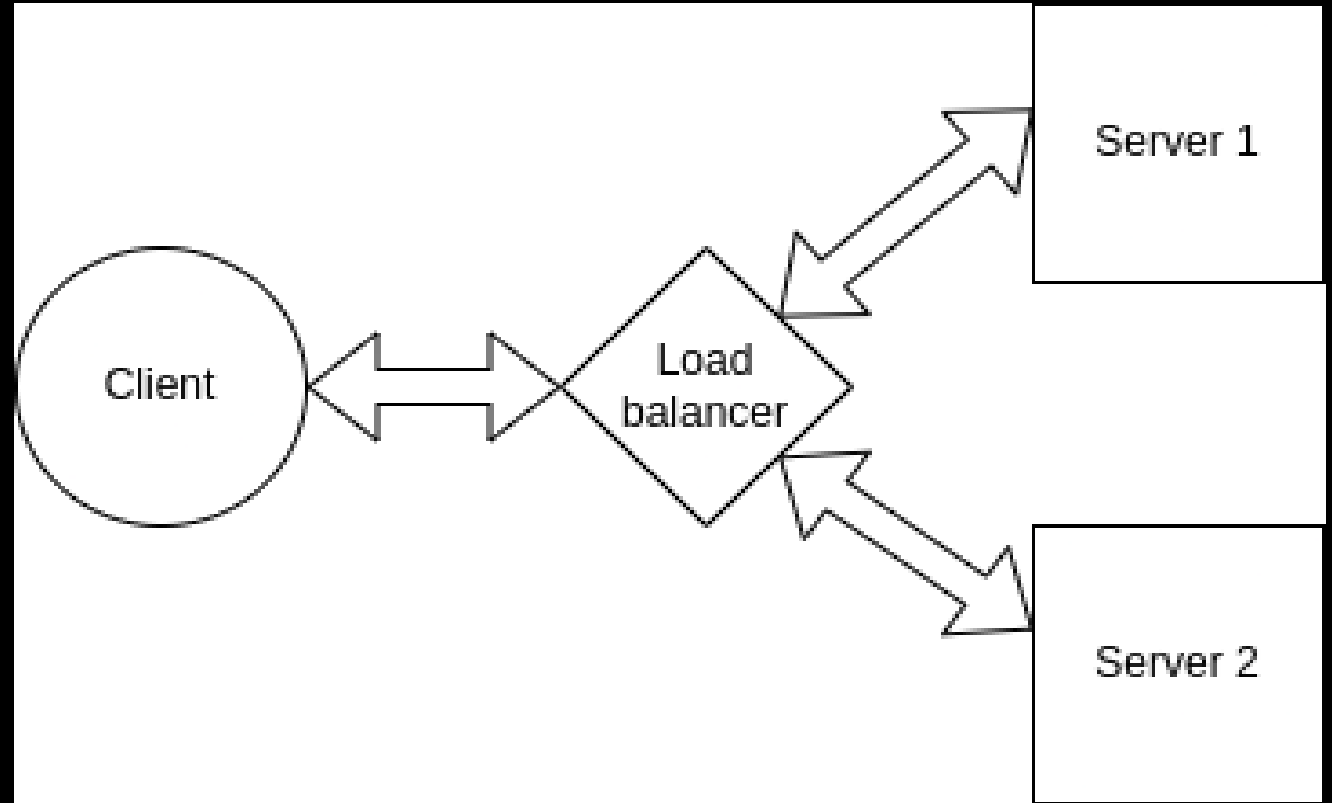
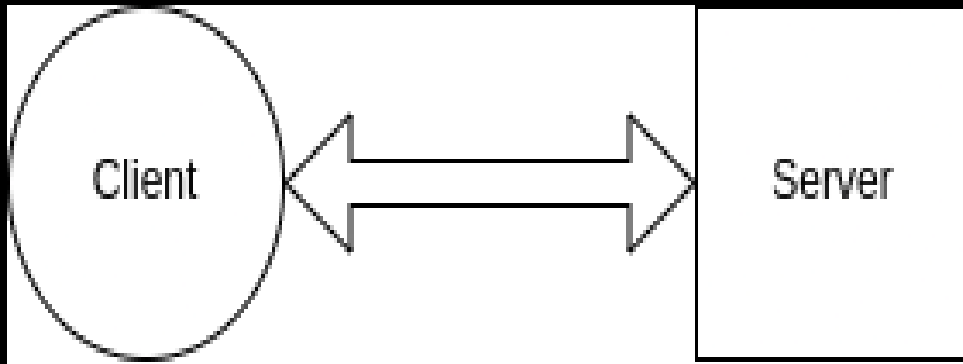


# Cách sử dụng bộ cân bằng tải (load balancers) và mở rộng theo chiều ngang (horizontal scaling)

- Mở rộng theo chiều dọc (Vertical Scaling): Thêm nhiều tài nguyên hơn (RAM, dung lượng đĩa, GPU, v.v.) vào một máy chủ / máy tính duy nhất.
- Mở rộng theo chiều ngang (Horizontal Scaling): Thiết lập nhiều máy chủ hơn để thực hiện cùng một tác vụ

# Cách sử dụng bộ cân bằng tải (load balancers) và mở rộng theo chiều ngang (horizontal scaling)

- Cân bằng tải (Load Balancers)



# Lưu trữ

- Lưu trữ tại chỗ (On-Premise Hosting)
- Nhà cung cấp máy chủ truyền thống (Traditional Server Providers)
- Lưu trữ trên đám mây (Hosting on the Cloud)

# Tham khảo

- Nhập môn Kiến trúc phần mềm tại <https://hoctructuyencntt.com/chude/>