

# ספר פרויקט 2021

אפריל 20

שם הפרויקט: Baby B

שם המנחה: שלומית זקש

שם המגישה: הודיה מזלומניאן



### הצהרת סטודנט

שם הסטודנט: הודיה מזלומניאן ת.ז. מולומניאן

שם המכללה בה לומד הסטודנט: בייע פתח-תקווה

אני הח״מ, מצהיר בזאת כי פרויקט הגמר וספר הפרויקט המצ״ב נעשו על ידי בלבד.

פרויקט הגמר נעשה על סמך הנושאים שלמדתי במכללה ובאופן עצמאי. פרויקט הגמר וספר הפרויקט נעשו על בסיס הנחייתו של המנחה האישי. מקורות המידע בהם השתמשתי לביצוע פרויקט הגמר מצוינים ברשימת המקורות המצוינים בספר הפרויקט.

אני מודע לאחריות שהנני מקבל על עצמי על ידי חתימתי על הצהרה זו שכל הנאמר בה אמת ורק אמת.

חתימת הסטודנט: אוריסין בוריק אלוויסין מאריך: 30/03/2021

#### אישור המנחה האישי

הריני מאשר שהפרויקט בוצע בהנחייתי, קראתי את ספר הפרויקט ומצאתי כי הוא מוכן לצורך הגשת הסטודנט להגנה על פרויקט גמר.

שם המנחה: שלומית זקש חתימה: \_\_\_\_\_\_ תאריך: 04/04/2021

## סמינר מרכז בית יעקב למורות ולגננות פתח - תקוה (ע"ר)

זס.עמותה 0-335-040-58

רח' שעדיה גאון 15 פתח תקוה 29464 ת.ד. 100 מין 2016 מין 2

סמל מוסד 490128 סמל מוסד לכבוד יחידת הפרויקטים מה"ט

### הצעה לפרויקט גמר

#### פרטי הסטודנט:

תאריך סיום לימודים	כתובת	טלפון	ת.ז.	שם
ינואר 2021	הקתרוס 13 פ"ת	054-8414955	322539768	הודיה

שם המכללה: סמינר בית יעקב פתח תקווה

סמל המכללה: 76053 מסלול ההכשרה: הנדסאים מגמת לימוד: הנדסת תוכנה

מקום ביצוע הפרויקט: בבית

#### פרטי המנחה:

תואר	כתובת	טלפון	מקום עבודה	שם
B.A	סלומון 1 פ"ת	0533117151	סמינר בי"ע פ"ת	שלומית זקש

## 'Baby B' שם הפרויקט: 1

#### .2 רקע:

. תיאור ורקע כללי:

האתר Baby B הינו אתר מכירות וירטואלי של מוצרים פיזיים הנמכרים גם ברשתות החברה, כל משפחה הרוכשת מוצרים דרך האתר, תפתח לעצמה כרטיסייה עם פרטי הילדים הצורכים מוצרים מהאתר עד גיל 4, ויקבלו הודעות רק על מבצעים המתאימים לצרכים שלהם, מותאמי גיל ותחומי עניין.

ע"י שימוש באתר זה ירוויח גם הקונה -מחוויית קניה מותאמת אישית וגם בעל העסק יהנה ממספר מכירות מוגדל בעקבות שיטת השיווק המוסברת לעיל.

- מטרת המערכת:
- ם המערכת תיצר חווית קניה נעימה.
- . המערכת תגביר את אחוזי המכירה של החנות.
- . המערכת תאפשר קניה בטוחה ללקוחות החנות גם מהבית

#### 3. סקירת מצב הקיים בשוק-אילו בעיות קיימות:

קיימים אתרי קניות רבים ברשת אך לאחר שביצעתי סקר שוק שמעתי מספר רב של תלונות בנוגע לחוויית קניה לא מוצלחת שחוו הקונים עד כה, בעיקר היה חסר:

מידע ממדויק אודות המוצר הנמכר וטעינה מהירה של המוצרים,

בנוסף, לא מצאתי אתר המתאים את התוכן הפרסומי שלו, לצרכיו של הקונה.

#### 4. מה הפרויקט אמור לחדש או לשפר:

- חוויית קניה נעימה יותר בחנות זו הן מבחינה צורנית והן מהבחינה האיכותית עבור המשתמשים.
- לאפשר למוכר להתאים את התוכן השיווקי הנשלח לכתובת המייל של המנוי, לצרכים הספציפיים של בני ביתו.

### 5. דרישות מערכת ופונקציונאליות:

#### 5.1 שרידות ביצועים והתמודדות עם עומסים:

צד השרת מריץ IIS Express המסוגל להתמודד עם מספר קריאות בו זמנית. גם עומס על שרת ה- SQL אינו צפוי בסדר גודל כזה של אתר מכיוון שהוא בנוי להתמודדות בהצלחה עם עומסים כבדים בהרבה.

#### 5.2 דרישות מערכת ופונקציונאליות:

#### לכתיבת הפרויקט נדרש:

- windows 10 professional מחשב נייד עם מערכת
  - Visual Studio 2019. •
  - Visual Studio Code.
    - Sql-server. •

#### לסביבת העבודה נדרש:

#### בצד השרת:

שרת אכסון לסביבת C# המסוגל להתמודד עם עומסים, ושרת sql-server.

#### - בצד הלקוח:

דפדפן אינטרנט.

#### 5.3 רשימת דרישות המשתמש מהמערכת:

- המערכת תאפשר למשתמש חדש להירשם למערכת, המשתמש נדרש להכניס את פרטיו 5.3.1 האישיים ולבחור שם משתמש וסיסמא.
  - . המערכת תבדוק את תקינות שם המשתמש לוודא שהוא לא קיים כבר. 5.3.2
    - . המערכת תבצע מעבר מהיר בין עמודים. 5.3.3
  - . המשתמש יכול לחפש מוצר מסוים ע"פ הקטגוריות שיש באתר או ע"פ טקסט חופשי. 5.3.4
    - - . המערכת תתן מידע מדויק אודות המוצרים.
      - . המערכת תאפשר רכישה נוחה ומאובטחת של מוצרים מהאתר 5.3.7
      - . המערכת תשלח הודעה מייל המאשרת את ביצוע העסקה באתר. *5.3.8*

#### 6. בעיות צפויות במהלך הפיתוח, ופתרונות תפעוליות, טכנולוגיות, עומס וכו': (תיאור הבעיות הללו כפועל יוצא של דרישות המשתמש מהתוכנה)

#### בעיות צפויות: 6.1

- בעיה 1: בעת קניה דרך הרשת הלקוח נצרך להזין את פרטי האשראי שלו באתר, דבר
   שהרבה חוששים לו, הבעיה העלולה להיווצר היא גנבת פרטי הכרטיס אשראי מהאתר.
- בעיה 2: זיכוי לאחר ביצוע הזמנה כגון, אם מתברר שאחד המוצרים לא יסופק מסיבות
   כלשהן \ הלקוח החזיר מוצרים \ הלקוח בקש לבטל את ההזמנה וכדו'
- בעיה 3: כאשר לקוח נכנס לאתר משני כרטיסיות מקבילות בדפדפן, אז כאשר יוספו לסל
   פריטים באחת הכרטיסיות, השינויים לא יוצגו בכרטיסייה המקבילה.

#### 6.2 פתרונות אפשריים:

#### <u>עבור בעיה 1:</u>

פתרון 1: שימוש במערכת סליקה חיצונית שמטפלת באבטחת פרטי האשראי של הלקוח.

פתרון 2: מחיקה מידית של פרטי האשראי לאחר ביצוע העסקה.

.\* פתרון 3: הסתרה של פרטי האשראי בעת ההקלדה באמצעות

#### <u>עבור בעיה 2:</u>

פתרון 1: החברה תאפשר קניה באתר באמצעות שוברי זיכוי שינתנו רק לאחר מתן אישור

המנהל.

פתרון 2: אפשרות לצבירת נקדות בחשבון המשתמש- הזיכוי יומר לנקודות בחשבון.

פתרון 3: שימוש במערכת סליקה חיצונית עמ"נ לזכות את העיסקה.

### <u>עבור בעיה 3:</u>

.פתרון 1: המערכת תעדכן את הפרטים בעת ריענון הדף

פתרון 2: כאשר ירצה הלקוח לבצע את הקניה, יתבקש הלקוח לאשר את סל המוצרים עמ"נ לוודא שלא חסר בו דבר.

### 6.3 הפתרון הנבחר עבור כל אחת מהבעיות:

לבעיה 1 :נשתמש בפתרון 1 עמ"נ לבצע תשלום בדרך הבטוחה ביותר לשמירה על פרטי האשראי של הלקוח בסודיות.

<u>.</u> 3 נשתמש בפתרון

לבעיה 3: נשתמש בפתרון 2 כדי לחסוך טעויות..

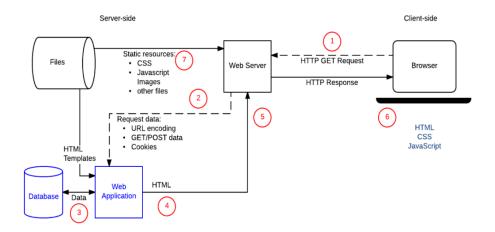
### .7 פתרון טכנולוגי נבחר:

#### 7.1 טופולוגית הפתרון:

. SQL Server המטד נבנה בתוכנת. SQL מסוג מסד נתונים מחול מחרכבת, ממסד נתונים מחול המערכת מורכבת, ממסד המערכת מחולים מחולים מחולים מחולים המערכת מחולים מחולים המערכת מחולים מולים מולים מחולים מולים מולים מולים מולים מולים מולים מולים מולים מולים מ

צד השרת נכתב בשפת #C.

. React צד הלקוח נכתב



### 7.2 ממשק משתמש בצד הלקוח:

.ios / android על מחשב שולחני או על מכשיר chrome דפדפן אינטרנט כלשהו כמו

#### 7.3 טכנולוגיות בשימוש:

<u>SQL server</u> - פלטפורמה לניהול מסדי נתונים רציונליים, מנהלת קשרי גומלין בקלות וביעילות לצורך עבודה קלה בשרת.

eact.js ספרית קוד פתוח מבית פייסבוק שמטרתה לאפשר פיתוח נח ומהיר של אתרי אינטרנט ואפליקציות.

<u>Entity Framework -</u> טכנולוגית גישה למסד נתונים בסביבת NET. המאפשרת גישה נוחה ל DB

<u>Web api</u> – טכנולוגיה המקשרת בין צד השרת כלומר, מסד נתונים לבין צד הלקוח - React.

#### 7.4 שפות הפיתוח:

### <u>שפות הפיתוח בצד השרת:</u>

שפת פיתוח קוד שרת חזקה במשק בגלל העקרונות הפשוטים - <u>C#.NE</u> המאפשרים לנו לנהל מערכת חכמה והגיונית ומצד שני עשירה ביכולות מתקדמות. #C הוא תנאי הכרחי לשימוש במגוון טכנולוגיות, מתוכן edm.

e**ntitty data model - Edm** - הפיכת\_מסד הנתונים למודל ישויות ע"י הפיכת טבלה למחלקה ושדה ל -property ובצורה זו ניתן יהיה לשלוף/ למחוק/ לעדכן נתונים מהמסד נתונים.

#### <u>שפות פיתוח בצד הלקוח:</u>

\_React שפת פיתוח צד לקוח המוסיפה אבסטרקציות מעולם פיתוח PTML דרך JS ורנדור התצוגה ע"י בניית HTML דרך , הכתיבה מתבצעת ע"י כתיבת SI ורנדור התצוגה ע"י בניית store דרך הקוד. יצירת store ראשי כדי לשלוט על המידע של אפליקציה ועל שינויים שחלים בה. כתיבת components כדי לשלוט על ה- services ליצירת services לשלוט על הלוגיקה, ושילוב של services ו- services ליצירת modules.

 היא שפת בניית אתרים לסימון טקסט, שפת תגיות, אשר נותנת הנחיות לדפדפנים בנוגע לאופן הצגתו של דף האינטרנט מבחינת טקסט, תמונות, טבלאות עיצוב ועוד. זוהי שפת הקוד הבסיסית לסביבת ה-web עבור בניית אתרים, 5HTML כוללת כלים חדשים שבאו להקל על עבודת המפתחים.

שפת תכנות דינמית מונחית עצמים, מותאמת לשילוב באתר האינטרנט ורצה על ידי דפדפן האינטרנט בצד הלקוח. השפה מרחיבה את יכולות שפת התגיות הבסיסית HTML ומאפשרת בכך ליצור יישומי אינטרנט מתוחכמים יותר.

כידוע, שפת HTML מגדירה את תוכן ומבנה הדפים באינטרנט, אך היא HTML מגדירה את העיצוב הויזואלי שלהם. CSS קיצור של Sheets Styles
 אינה מגדירה את העיצוב הויזואלי שלהם. ליונות עיצוב מדורגים, היא שפה המאפשרת להגדיר מאפייני עיצוב על מסמכי HTML.

- ספריית עיצוב בקוד פתוח עבור ריאקט שמכילה אוסף של רכיבים **Bootstrap** ואתרים. web ואתרים.

#### 7.5 תיאור הארכיטקטורה הנבחרת, הסבר בכמה מילים מדוע:

הארכיטקטורה הנבחרת היא חלוקה ל-3 שכבות -**3-Tier Architecture.** בפרויקטים שמבוססים על Database מומלץ להשתמש בגישה של מודל השכבות, בארכיטקטורה זו קיימת הפרדה בין השכבות השונות בפרויקט.

היתרון העיקרי בחלוקה לשכבות הוא: תחזוקה קלה, במיוחד במערכות גדולות, כך שניתן יחסית בקלות להחליף כל שכבה בלי לגעת בשכבות האחרות כאשר נרצה לעשות שינויים בתוכנית.

## 7.6 חלוקה לתכניות ומודולים:

- שכבת תצוגה ( Presentation Layer ) שכבת ממשק המשתמש,
   שכבת המצוגה ( UI- User Interface ). שכבת התצוגה מורכבת מממשק 'ריאקטי' המגיב בשינוי תצוגה על פי פעולות המשתמש. השכבה מתקשרת בין המשתמש לבין שאר השכבות של המערכת.
- שכבת הלוגיקה העסקית ( BL Business Logic ) השכבה שאמונה על הלוגיקה
   של המערכת ,עוסקת בעיבוד המידע, בחישובים שונים ושליחתו לשכבת התצוגה.

בשכבה זו נממש את הפונקציונאליות של המערכת.

- 3. שכבת הנתונים ( Data Access Layer DAL ) השכבה זו מורכבת ממקור נתונים –מסד הנתונים שלנו, וממערכת תוכנה entity framework אשר תפקידה לקרוא את המידע הנדרש למערכת, לשמור את העדכונים, ולהוסיף מידע חדש או למחוק פרטי מידע קיימים

#### 7.8 ממשק המשתמש:

- שכבת ה -GUI מורכת מרכיבים ריאקטיים שמוצגים למשתמש דרך GUI הדפדפו.
- שכבת תצוגה ( Presentation Layer ) שכבת ממשק המשתמש,
   ( UI- User Interface ) שכבת התצוגה מורכבת מממשק 'ריאקטי' המגיב בשינוי תצוגה על פי פעולות המשתמש. השכבה מתקשרת בין המשתמש לבין שאר השכבות של המערכת.

### 7.9 ממשקים למערכות אחרות:

• חיבור למערכת סליקה מאובטחת. המערכת משתמשת ב API של GoogleMail כדי לשלוח הודעות ללקוחות דרך האתר.

#### 7.10 שימוש בחבילות תוכנה:

React, Bootstrap, CSS, Entity Framework, SQL server

## 8. שימוש במבנה נתונים וארגון קבצים:

### 8.1 מבנה הנתונים:

- . הרשאות מנהל אתר, לקוח, משתמש, איש צוות. ■
- משתמשים שם משתמש, קוד משתמש, סטטוס משתמש (מנהל/ לקוח ).
- משפחות קוד ההורה, שם הילד, תאריך לידה, (גם טרום לידה), מספר נקודות שצבר.
- מנויים שם פרטי, מייל, כתובת, פלאפון, סטטוס משתמש (מנהל/לקוח), דיוור (כן או לא),
- מוצרים קוד מוצר, שם, קטגוריה, תת-קטגוריה, תיאור, כמות במלאי, מחיר, צבע, אחוזי הנחה, תמונה, חברה (יצרן).
- מילות מפתח מילת מפתח, ID, שרשור של כל המוצרים הקשורים אליה. שלכל אחד יש קוד כדי שעולה מוצר חדש יהיה אפשר לקשרו עם קוד קטגוריה.
- תבניות ברירת מחדל עבור מוצר כמו 'עגלה' תופיע מילת מפתח כברירת מחדל 'עגלות תינוק' (יצירת תבנית שמכילה הרבה מילות מפתח)
  - סל קניות קוד סל, קוד מוצר, קוד לקוח, כמות, (מחוץ לסל פונקציה של סה"כ).
- הזמנות קוד הזמנה, קוד לקוח, חברת שילוח/מס' חבילה, (סה"כ פונקציה ), תאריך הזמנה, סטטוס הזמנה.
  - דרכי תשלום האפשריות שלושת צורות התשלום האפשריות.

#### 8.2 שיטת האחסון:

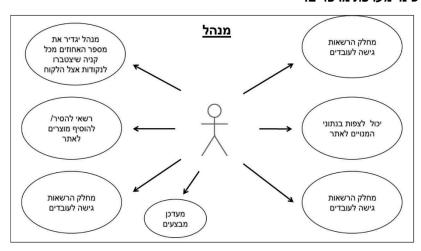
שיטת האחסון היא ע"י Server Sql שיטת האחסון היא ע"י הגישה למסד הנתונים היא ע"י

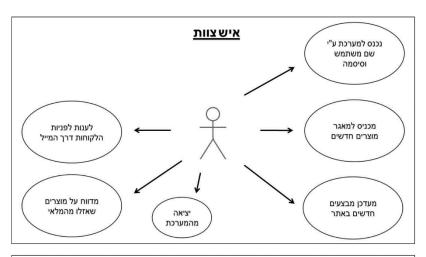
#### 8.3 נפילה / קריסה / תמיכה

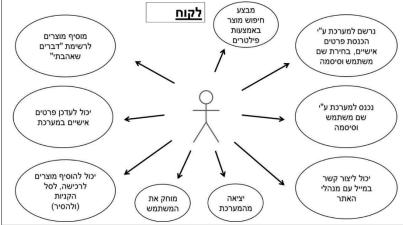
Sql Server בנוי לתמיכה במס' גדול של קריאות בו זמניות ואין חשש לקריסה ברמה של הפרויקט.

הפרויקט יאוכסן בשרת המתוכנן להתמודד עם עומסים.

#### 9. תרשימי מערכת מרכזיים:







## .10 תיאור התייחסות לנושא אבטחת המידע:

האתר מאוכסן בשרת המאובטח מפני גורמים זדוניים, ומתוכנן להתנהל עם נסיונות פריצה. ממשק התשלום יתבצע אצל ספק סליקה מאובטח.

> <u>מקרים להם ניתן מענה אבטחתי:</u> אבטחת מעבר הנתונים בגישה לתשלום. אבטחת מסד הנתונים.

## .11 משאבים הנדרשים לפרויקט:

- 350:מספר שעות המוקדש לפרויקט 3.1
- . חיבור אינטרנט, CPU i5, RAM 8GB, HD SSD :ציוד נדרש 3.2
- browser ,visual-studio, visual-studio code, sql server :תוכנות נדרשות 3.3
- .webAPI וב React ידע חדש שנדרש לצורך ביצוע הפרויקט: להעמיק את הידע ב
  - .GoogleMail ללמוד כיצד פועלת חבילת הממשק של -
    - 3.4 ספרות ומקורות מידע:
    - stackoverflow.com
      - w3schools.com •

### .12 תכנית עבודה ושלבים למימוש הפרויקט:

- .2019 ייזום רעיון, ניתוח מערכת, הכרת השטח ואפיון מסד נתונים- עד מאי 2019
  - .2019 עיצוב עד יולי מסכים גריד, אריד, עיצוב עד יולי UI-UX תכנון 12.2
    - 12.3 כתיבה לוגית עסקית עד אוקטובר 2019.
    - .2019 כתיבת ממשק משתמש ועיצוב עד נובמבר 2019.

      - 12.5 בדיקות QA עד דצמבר 2019. 12.6 התקנה והטמעה עד ינואר 2020.

## 13. תכנון הבדיקות שיבוצעו:

הערות	חשיבות	ידנית\ אוטומטית	מקרי הבדיקה	מספר דרישה במסמך אפיון	מספר בדיקה
	גבוהה	ידנית	יצירת משתמש חדש ובדיקה שהוא לא קיים	5.3.1 5.3.2	1
	גבוהה	ידנית	בדיקת תקינות חיפוש וסינונים	5.3.4 5.3.5	2
לבדוק אפשרות ביטול וזיכוי מלא / חלקי.	גבוהה	ידנית	בדיקת רכישת מוצר ו / סל מוצרים מהאתר ובדיקת ביטול רכישה	5.3.7	3
לשים לב למקרי שליחה.	גבוהה	ידנית	בדיקת תקינות שליחת הודעות מייל מתוך האתר	5.3.8	4

### :14 בקרת גרסאות

תשמרנה גרסאות במהלך הפיתוח , כאשר לכל גרסה מצורף תיאור של תוכנה וההבדלים שלה מקודמתה.

		בס"ד
	חתימת הסטודנט: אַזּאַיּ אַלוֹשִּיאַ חתימת המנחה האישי:	
-	הערות ראש המגמה במכללה:	
	אישור ראש המגמה: שם: שולמית קמינסקי חתימה: איין איין תאריך: 7/11/2020	
	הערות הגורם המקצועי מטעם מה"ט:	
	אישור הגורם המקצועי מטעם מה"ט: שם:	
	חתימה: תאריך:	

## תודות

זה המקום לומר תודה לכל מי שעזר בבנית הפרויקט:

בראש ובראשונה תודה **לבורא עולם** על כל היכולות שהטמיע בי שבלעדיו לא היה ולא יהיה כלום,

תודה רבה **להורי היקרים** על כל האהבה והעזרה עוד מהיום הראשונה שבחרתי על מסלול הלימודים, ועל כל התמיכה וההבנה לכל אורך הדרך.

תודה רבה **לרחלי דרבקין** היקרה, על שליוותה אותי לאורך בניית הפרויקט, על הזמינות לאורך כל שעות היממה, תודה!

תודה לכל **צוות המורות** שהעשיר את עולם הידע שלי והעניק את כל מה שהיה נידרש, מחומר לימודי ועד אוזן קשבת ובפרט לרכזת המגמה הגברת קמינסקי.

תודה לכל **חברות המגמה**, שכל אחת ואחת מהן ללא יוצא מן הכלל עזרו אם באופן ישיר ואם בעקיפין להגיע לגמירה המושלמת של פרויקט הזה.

ותודה אחרונה לצוות **המתרגלות** היקרות, על הקשבה והתמסרות.



## הפרויקט שלי

## Baby B - אתר למוצרי תינוקות

לפני קצת יותר משנה הגיע אלינו נגיף הקורונה ובניגוד מוחלט לכל מה שהיו רגילים עד לרגע זה, אחוזים רבים מאזרחי ישראל התחילו לבצע את הקניות שלהם ברשת, בנוסף נחשפתי למקרה שעורר בי את הרצון למצוא פתרון לאימהות טריות שילדו במהלך הסגר הראשון ובכלל, במהלך הסגרים שחווינו ולא היה להם איפה לקנות בגדים וציוד ראשוני לרך הנולד.

חווית הקנייה ברשת שונה מאוד מרכישה בחנויות, האתר Baby B נועד להקל על הצרכנים הישראלים.

עוד מההתחלה היה לי ברור שהאתר יעניק חווית קניה נעימה.

אז עשיתי סקר מקיף ושאלתי את הצרכנים הוותיקים, אלה שיש להם כבר ניסיון רב של קניות באתרים, שאלתי אותם מה חסר להם בחוויית הקניה, ומה גורם להם לצאת מאתר ולא לחזור אליו שוב.

האתר Baby B שם דגש על נוחות גלישה, איפשור ביצוע מגוון רב של פעולות פשוטות בקלות רבה,

האתר מאפשר למשתמש:

- . להירשם לאתר
- להזין את פרטי הילדים, שהם קהל היעד של האתר ולקבל פירסום מותאם (הכנסת הפרטים רק במידה והלקוח מעוניין).

האתר מאפשר למנהל:

- . להיכנס עם סיסמת מנהל המאפשרת הרשאות מיוחדות.
  - להעניק ולקחת הרשאות.
  - להוסיף ולמחוק מוצרים מהאתר.
    - . לעדכן פרטי מוצר



## <u>תוכן עניינים</u>

15	1. הגדרת דרישות ותיאור כללי
18	2. ממשקים חיצוניים
18	ממשק אדם ומכונה
24	
26	
28	לי הפרויקט6.
28	7. רירליוגרפיה

## 1. הגדרת דרישות ותיאור כללי

## תיאור כללי

האתר Baby B, מאפשר לבעל החנות למכור את הסחורה שברשותו בצורה מקוונת ונוחה, האתר Baby B מציג בפני הצרכן מגוון רחב של מוצרי תינוקות ממגוון קטגוריות וממגוון החברות, למכירה, האתר מאפשר תצוגה לפי קטגוריות.

## 1.1 מטרות המערכת

- לאפשר רכישה נעימה וקלה של מוצרי תינוקות ממגוון רחב של אפשרויות.
  - לאפשר למנהל החנות להציע לצרכנים את המוצרים בהם הם מעוניינים.
- ישנה אפשרות באתר שברצון הקונה הוא יוכל ליצור לעצמו טבלה משפחתית בה
  - יופיעו פרטי הילדים עמ"נ למקסם את חווית הקניה.

## 1.2 היקף הפרויקט שעות 700

## :1.3 מבנה וארגון

האתר מתחלק לשני חלקים עיקריים:

- .1.3.1 גישה לאתר ללקוחות האתר.
- 1.3.2 גישה למנהל האתר לניהול האתר.

## 1.4 משימות המערכת:

:צרכן

- 1. הרשמה למערכת באמצעות מייל, שם ובחירת סיסמה.
  - 2. כניסה למערכת באמצעות מייל וסיסמה.
- 3. חיפוש המוצר המבוקש בשורת החיפוש/ מציאת המוצר עפ"י קטגוריה.
  - 4. הוספת מוצר לעגלת הקניות.
    - 5. ביצוע רכישה.

:איש צוות

- 1. כניסה למערכת באמצעות מייל וסיסמה.
  - 2. הוספת מוצר לאתר.
  - .3 עדכון פרטי מוצר קיים.
    - 4. מחיקת מוצר מהאתר.

מנהל:

- 1. רשאי לבצע את כל הפעולות המופרטות בתגית 'איש צוות'.
  - 2. שינוי סוג הרשאה למנויי האתר.

## תיאור חומרה

מרכיבי המערכת-כללי:

ב של Chrome עם מערכת הפעלה של pc מחשב pc נייד עם התאמה לדפדפן

## תיאור

## המערכת

## 1.1 כללי:

מסד נתונים - מסד הנתונים בנוי ב Server SQL

צד לקוח - נכתב בשפת React Hooks ע"י שימוש ומיצוי יכולות של השפה.

צד שרת – צד השרת מנוהל ע"י API Web והגישה למסד הנתונים נעשות באמצעות Framework– DB First

. LINQ והשליפות באמצעות שאילתות

## 1.2 כלי התוכנה לפיתוח המערכת:

- Visual Studio •
- Visual Studio Code
  - SQL Server •

### 1.3 שפות תכנות:

React Hooks, CSS3, html5, JS, C#

## תאור פונקציות המערכת

## 1. פונקציות לניהול המשתמשים:

- הרשמת משתמש במערכת הכנסת מייל, בדיקה האם מייל זה כבר קיים במערכת ושמירת
   localStorage הפרטים המזהים ב
- כניסת משתמש הכנסת מייל וסיסמה, בדיקה האם קיים ושמירת הנתונים ב localStorage

## 2. פונקציות לניהול המוצרים:

- הצגת המוצרים לפי קטגוריה בחירת הקטגוריה הרצויה, שליפה של כל המוצרים מהקטגוריה, הצגה של המוצרים.
- הצגת פירוט המוצר בחירת המוצר עליו יפורט, שליחת קוד המותר לשרת, שליפת פירטי
   המוצר, הצגת הפרטים בכרטיסייה בעמוד חדש.
  - הוספת מוצר השלמת כל פרטי הטופס, ושמירה במאגר.

## 3. פונקציות מנהל:

 שינוי הרשאת גישה - הצגת כל המנויים, בחירות המנוי עליו יחול השינוי, בחירת רמת ההרשאה הרצויה, ושמירת הפרטים.

## 4. פונקציות לטבלת קטגוריות:

- הצגת הקטגוריות שליפה של רשימת הקטגוריות הקיימות והצגתן בכל העמודים.
- הצגת תת-קטגוריות שליחה של קטגוריה ושליפה של רשימת התת קטגוריות של אותה הקטגוריה.

## 5. פונקציות לטבלת 'תמונות מוצרים':

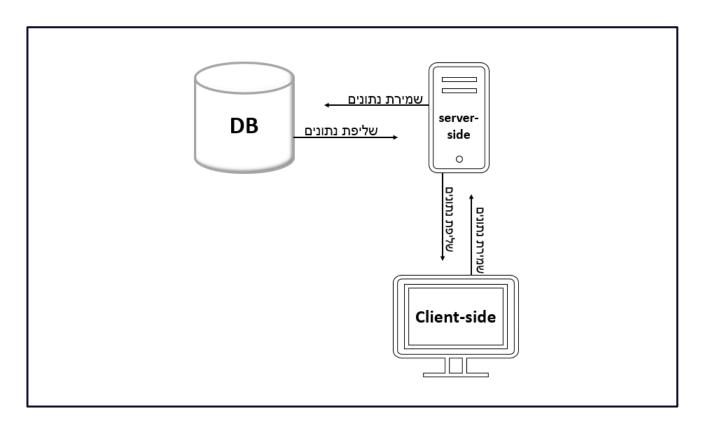
- שמירת תמונות שליחה של שם הקובץ, הוספת הניתוב + קוד המוצר אליו שייכות התמונות
   ושמירה בטבלה המתאימה.
  - שליפת תמונות שליחה של המוצר, חיפוש התמונות המתאימות מהטבלה והצגת התמונות אחר.

## 6. פונקציות לטבלת 'סל קניות':

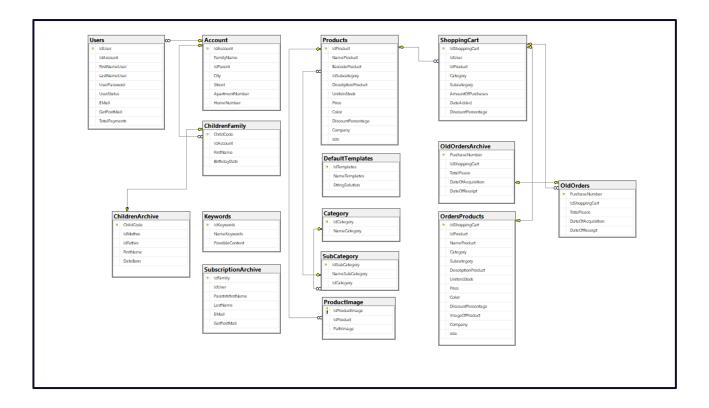
- הוספת מוצר לסל שליחת קוד מוצר ושמירה בטבלה המתאימה.
  - הצגת הסל שליחת קוד משתמש והצגת כל המוצרים שבסל.

## זרימת המידע במערכת

1. תרשים זרימה בסיסי על התנהגות המערכת:



## 2. תרשים הטבלאות וקשרי הגומלין במודל:



## 2. ממשקים חיצוניים

ניתן לשלוח הודעות Mail מהאתר. דוגמא לשימוש – בעת ההרשמה לאתר, המשתמש יקבל מייל מהאתר.

## 3. ממשק אדם ומכונה

## 3.1 כללי

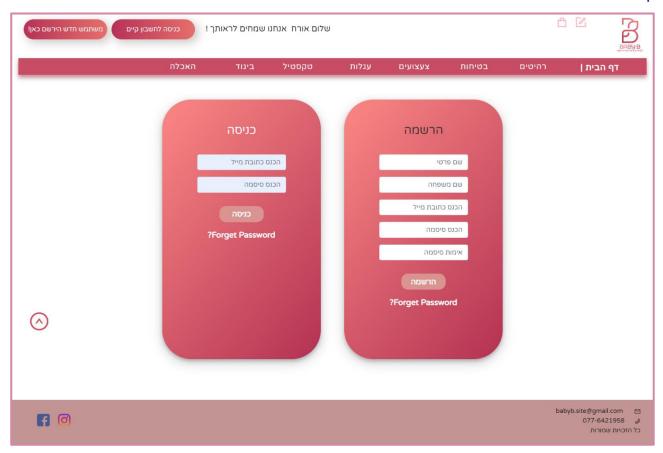
הממשק של המערכת, נבנה בבהירות ובפשטות מקסימאליים כדי שהמשתמש ימצא מיד את מבוקשו. עיקר תשומת הלב הייתה על נוחות גלישה המתבטאת בצבע גופן ועיצוב רספונסיבי.

## 3.2 תיאור מסכים:

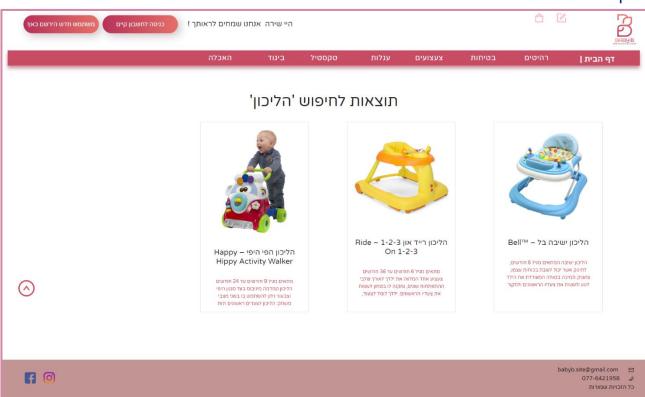
## עמוד הבית – דף הכניסה לאתר:



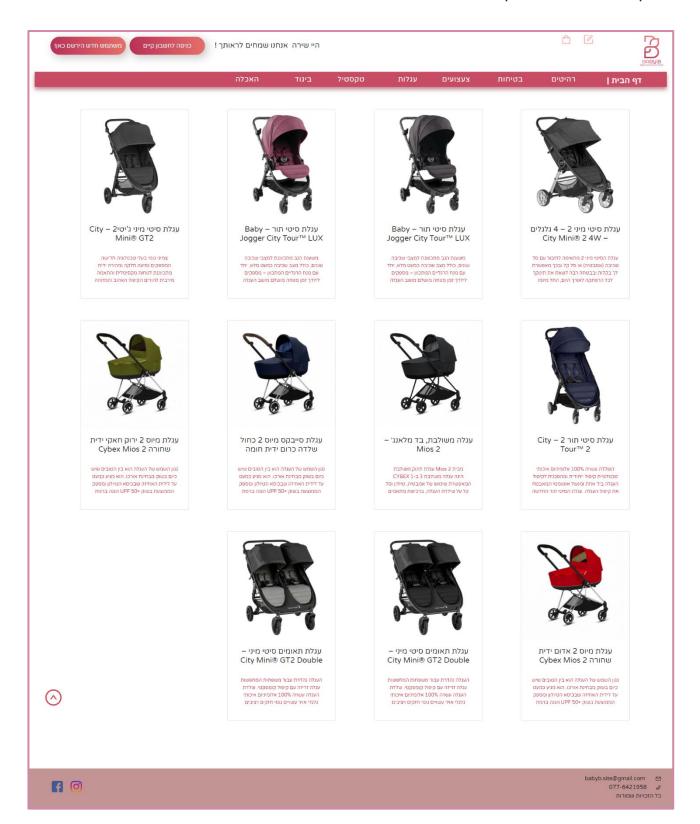
## דף כניסה למערכת - יש להכניס שם משתמש וסיסמא או להיכנס כמשתמש חדש:



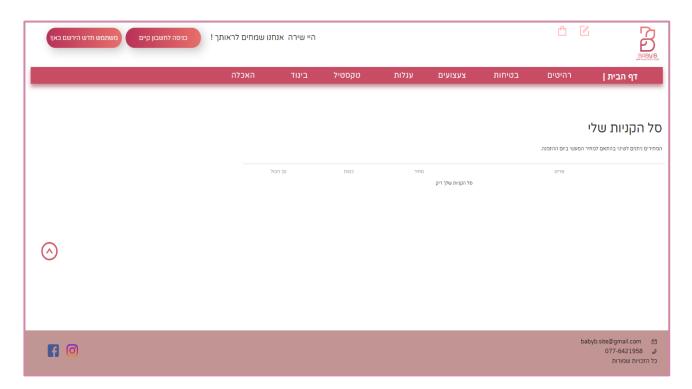
## דף תוצאות חיפוש:



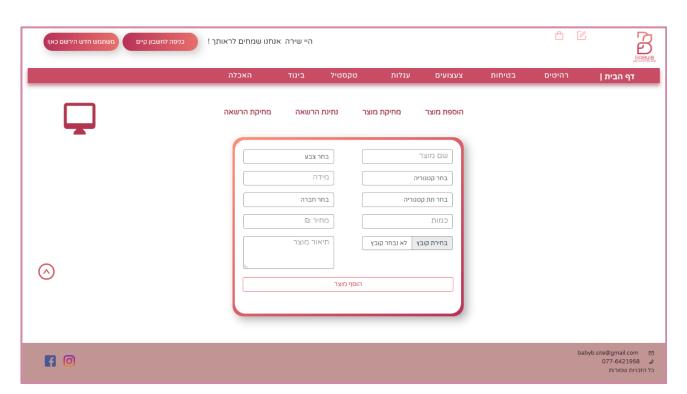
## דף תצוגת מוצרי קטגורית עגלות:



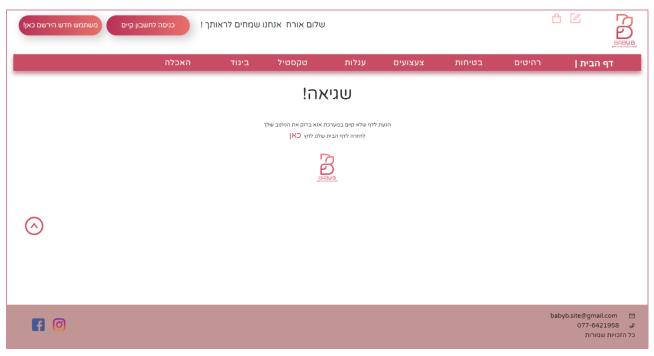
## דף הוספת מוצר:



## דף המציג את סל הקניות של הלקוח:



## דף המודיע על טעות בניתוב:



## 4. מבנה נתונים וארגון קבצים

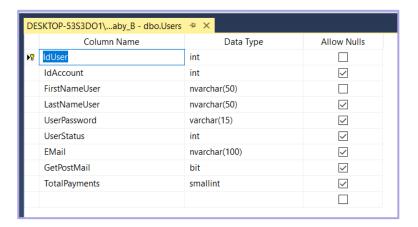
## ארגון קבצים – כללי

הנתונים נשמרים בצורה טבלאית בבסיס נתונים ב sql server, כל המשתמשים שרשומים במערכת שמורים בטבלת משתמשים וכן כל המוצרים שהתווספו, הקטגוריות, רשימת הקניות נשמרים ב sql.

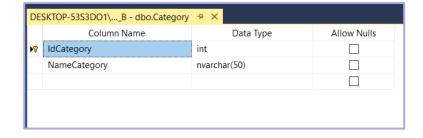
## מבנה נתונים - פירוט

הנתונים נשמרים בתוך טבלאות, השדות נשמרים בצורה טבלאית (לכל שדה יש שם שנשמר במערכת SQL Sever ) ולפי השמות של השדות נשלפים הנתונים:

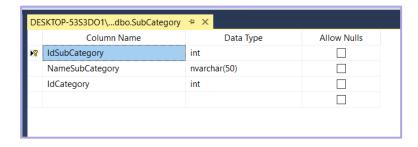
## User – טבלת משתמשים 4.1



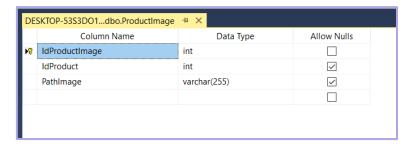
## 2.2 טבלת קטגוריות – Category



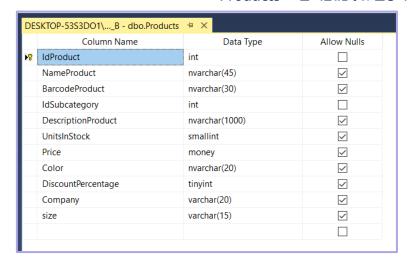
## SubCategory – טבלת תת קטגוריה 4.3



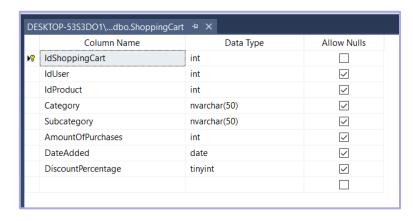
## ProductImage – טבלת תמונות 4.4



## Products – טבלת מוצרים 4.5



## ShoppingCart – טבלת סל קניות 4.6



## **ַתכנון**.5

## 5.1 תכנון כללי

האתר בנוי מצד שרת וצד לקוח.

## 5.2 עקרונות התיכנות

הפרויקט נבנה בגישת ODP ( Object Oriented Programming) תכנות מונחה עצמים. זהו סגנון תכנות יעיל מאוד, המאפשר קוד מאורגן יותר, קצר משמעותית ופחות חוזר על עצמו ומשום כך גם חסכוני בקידוד ובשגיאות אפשריות. הפרדיגמה מספקת מספר כלי הפשטה וטכניקות ובהן הורשה, מודולריות, פולימורפיזם, וכמוס.

## 5.3 תיאור אלגוריתמים

להלן כמה דוגמאות קוד מהמערכת

• שליפת מוצרים עפ"י מילת חיפוש-צד שרת:

```
1 reference | Hodaya Mazlumian, 26 days ago | 1 author, 1 change
public static List<Products> SearchProductsByString(string stringOfProduct)
{
    List<string> NamesOfProduct = new List<string>();
    List<Products> ListOfProduct = new List<Products>();

using (Baby_BEntities db = new Baby_BEntities())
{
    NamesOfProduct = db.Products.Select(n => n.NameProduct).ToList();
    foreach (var item in db.Products)
    {
        if (item.NameProduct.Contains(stringOfProduct))
            ListOfProduct.Add(item);
    }
}
return ListOfProduct;
}
```

### • שמירה של תמונות המוצר במסד נתונים-צד שרת:

• שליפה של כל המוצרים-צד לקוח:

```
export const GetAllProductsWithoutSearch = () => {
    debugger;
    return axios
        .get(`http://localhost:17374/api/Product/GetAllProductsWithoutSearch`)
        .then((res) => {
            return res.data;
        })
        .catch(function (error) {
            console.log("catch");
            return error;
        });
};
```

שליפת מוצרים עפ"י מילת חיפוש-צד לקוח:

```
export const GetProductsByStr = (str) => {
    return axios
    .get(`http://localhost:17374/api/Product/GetProductsByStr/${str}`)
    .then((res) => {
        console.log("then");
        localStorage.setItem("Category", str);
        return res.data;
    })
    .catch(function (error) {
        console.log("catch");
        console.log(error);
});
```

## 5.4 בדיקת מערכת

עשיתי בדיקות גם בתחום הוויזואלי וגם בתחום הקוד שיהיה נכון ומניעת טעויות ונפילות: בתחום הוויזואלי - האתר נבנה כאתר רספונסיבי ונמצא מתאים לגדלים שונים של מסכים.

בתחום הקוד - נעשו ולידציות על שדות קלט למניעת הכנסת אובייקטים לא תקינים, במשך כל הזמן ולאורך כל הדרך בדקנו במה אפשר לשפר ולייעל כמה שיותר את האתר ולהימנע ממצב שנגיע לנפילות ושגיאות.

## 6. <u>מה הקנה לי הפרויקט</u>

- למדתי איך לתכנן מערכת עוד משלב הניתוח ועד לשימושה.
  - למדתי טכניקות כתיבה חסכוניות ויעילות בקוד. 🖶
  - למדתי איך יוצרים התקשרות בין צד שרת לצד לקוח.
    - React Hooks − למדתי שפה חדשה 🚣
    - ו css ו html את הידע שלי בכתיבת דפי
      - .Sql Server ניסיון מעשי בבניית מסד נתונים ב
    - .React Hooks ניסיון מעשי בבנית צד לקוח בשפת 🖶
  - .Entity Framework מסוג Web Api ניסיון מעשי בבנית שרת 🖶

## 7. <u>ביבליוגרפיה</u>

https://blog.bitsrc.io

https://tympanus.net

https://stackoverflow.com

https://getbootstrap.com

https://www.w3schools.com

https://developer.mozilla.org

ועוד אתרים שעלו בעת ביצוע חיפוש ב Google.