Medieinstitutet

Chatt

Namn

Amir Shishegari

&&

Ali Ezadkhaha

Klass WEI19G

Läsåret 2020/2021 Handledare: Victor

**Abstract (sammanfattning)**

Det här är en chattapplikation som vi skapade med Express och Nodejs, React och Socket.io. Express för Back-end och React för Front-end. Vi har använd Socket.io för en nätverk anslutning det är i princip bara en dataström att skriva till och en dataström att läsa från. Man kan chatta med varandra och skicka bilder med slash kommando samt det går att skicka emoji.

**Innehållsförteckning**

[Inledning 1](#_Toc49426690)

[Syfte och frågeställningar 1](#_Toc49426691)

[Material och metod 1](#_Toc49426692)

[Undersökning och resultat 1](#_Toc49426693)

[Analys och diskussion 2](#_Toc49426694)

[Källförteckning 2](#_Toc49426695)

[Bilagor 2](#_Toc49426696)

**Inledning**

Den här kursen vi skulle lära Express och Socket.io på grund av den vi valde Chatt aplikation för att träna mer på den. Med Node.js som backend tillsammans med Socket.Io som socketserver har projektet en javascriptbackend. Det betyder att kod från frontend och backend skrivs i samma språk. Utvecklaren kan hålla sig till ett programmeringsspråk end to end. En fördel som kommer ta bort problem kopplade till att lära sig två programmeringsspråk. Som till exempel komplexitet.

**Syfte och frågeställningar**

Syfte med det här projektet var att lära mer om Express och Socket.io och vi tycker att chatt är viktigt i hemsidor för att kunna kommunicera med kunder, vi lärde oss att hur fungera Socket.io. Vi kollade på dokumentation av Socket.io, React, Express och googlade på nätet, tittade på handledningar

och några andra källor.

Huvudfråga var att hur fungerar Socket.io mellan Front-end och Back-end

**Material och metod**

Vi googlade på nätet och kollade på dokumentation och vi användande många andra källor att man kan fatta hur fungera Socket.io i chattapplikationen. Vi användande React, Hook, Fetch och Emoji bibliotek och react-scroll-to-bottom i våra projekt.

**Undersökning och resultat**

Resultaten är jättebra för att chatapplikationer fungerar bra och vi hade utmärk samarbete i gruppen.

**Analys och diskussion**

Vad är socket.io?

Hur vi använder socket.io i nodejs?

Socket.IO är ett JavaScript-bibliotek för webbapplikationer i realtid. Det

möjliggör realtids, dubbelriktad kommunikation mellan webbklienter och servrar.

Den har två delar: ett klientbibliotek som körs i webbläsaren och ett

serverbibliotek för Node.js.

io.on('connection', (socket)=>{ console.log('New user connected'); }); På samma sätt måste vi från klientsidan lägga till en skriptfil och sedan ansluta till en server genom vilken användaren skickar data till en server. Nu för att skicka meddelande eller data från en server till användaren genererar vi ett socket.

Den första och viktigaste metoden man ser när man arbetar med socket.io är on(). Det krävs två argument: namnet på händelsen, i det här fallet

"connection", och en callback som kommer att utföras efter varje connection händelse.

.

Anslutningshändelsen returnerar en socket object som kommer att skickas till

callback function. Genom att använda socket kommer man att kunna skicka tillbaka data till en klient i realtid.

Alla andra kommunikation funktioner ligger inne i den här funktionen:

io.on('connection', (socket)=>{ console.log('New user connected');

// alla kommunikationer

});

Det är ett exempel:

io.on("connection", (socket) => {

console.log("New client connected");

socket.on("disconnect", () => {

console.log("Client disconnected");

});

});

**Källförteckning**

Sidor på internet:

<https://socket.io/>

<https://nodejs.org/en/>

<https://www.youtube.com/watch?v=ZwFA3YMfkoc&t=3348s>

<https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/CSS/linear-gradient>

<https://www.w3schools.com/tags/tag_datalist.asp>

<https://stackoverflow.com/questions/36683770/how-to-get-the-value-of-an-input-field-using-reactjs>

<https://javascript.info/async-await>

**Bilagor**

Inga bilagor.