

Coding Convention

작 성 자	team3	작 성 일	2025-11-03
-------	-------	-------	------------

명 명 규 칙

- 디렉토리 및 패키지
 - 공백은 Snake Case(_ 사용)를 적용한다.
 - 디렉토리명은 소문자로 작성한다.
 - 디렉토리명은 기능 기반으로 명확하게 작성한다.
 - 메인 기능을 담당하는 디렉토리는 루트에 배치한다.
 - 함수
 - 공백은 Snake Case(_ 사용)를 적용한다.
 - 함수명은 동사_목적어() 형태로 작성한다.
 - 함수명은 소문자로 작성한다.
 - 하나의 함수는 하나의 기능만 수행한다.
 - 함수 바로 윗줄에는 # 주석을 사용하여 기능에 대한 설명을 작성한다.
 - 변수 및 상수
 - 공백은 Snake Case(_ 사용)를 적용한다.
 - 변수 및 상수명은 역할 기반 구체적이고 이해하기 쉬운 이름으로 작성한다.
 - 약어 사용은 지양한다.
 - 예약어(list, dict, str 등)와 혼동되는 이름은 사용하지 않는다.
 - 변수 및 상수명은 소문자로 작성한다.
 - 모델명 등 고유 명사의 경우 대문자로 작성한다.
 - 객체
 - 공백은 Snake Case(_ 사용)를 적용한다.
 - 객체명은 역할 기반 명사형 이름으로 작성한다.
 - 객체명은 소문자로 작성한다.
-

작성 규칙

- 들여쓰기

- 탭(tab)을 사용하여 들여쓰기 한다.
- 조건문, 반복문, 함수 등 블록 구조의 경우 반드시 들여쓰기 한다.

- 바디

- 코드의 가독성을 위해 한 줄의 최대 길이는 100자 이하로 작성한다.
- 파라미터로 인해 코드가 길어지는 경우, 구분자를 기준으로 줄바꿈을 사용하여 블록 구조로 작성한다.

- 주석

- 주석은 완전한 문장 형태로 작성한다.
- 변수 또는 파라미터 설명은 해당 코드 바로 윗줄에 # 주석을 사용한다.
- 중복되는 주석은 작성하지 않는다.

- 공백 규칙

- 연산자 앞뒤에는 공백을 한 칸 사용한다.
 - 파라미터의 값을 지정할 때는 공백을 사용하지 않는다.
 - 쉼표(,) 뒤에는 공백을 한 칸 사용한다.
 - 콜론(:) 앞뒤에는 공백을 사용하지 않는다.
-