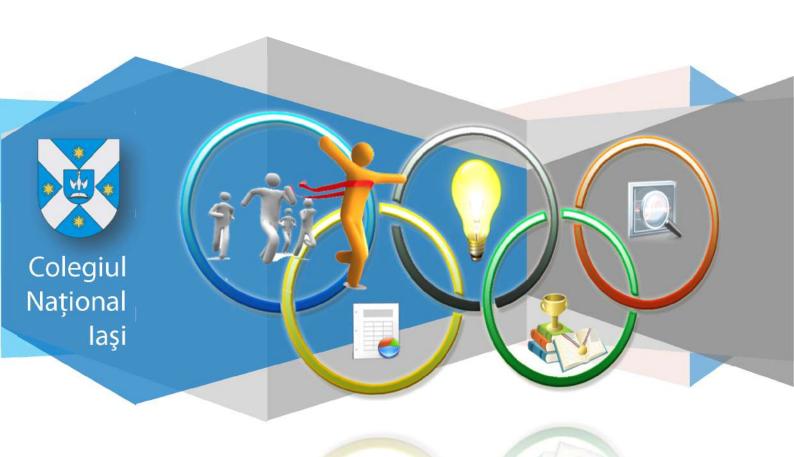
Documentația proiectului ContestEasyPlatform

Proiect pentru obținerea atestatului profesional în informatică

Autori:

Hodorog Andrei - clasa a XII-a A

Profesor îndrumător: Sandu Gheorghe



CUPRINS

CAPITOLUL I - Introducere	3
CAPITOLUL II – Prezentare generală	6
CAPITOLUL III – Prezentare detaliată,	
particularități tehnice	11
Pagina pentru dispozitive mobile	41
Aplicația pentru Android	42
Măsuri tehnice de securitate, alte mențiuni	43
De ce ContestEasyPlatform?	44

CAPITOLUL I: INTRODUCERE

Scopul lucrării este de a realiza o platformă intuitivă care să faciliteze construirea și administrarea unui website dedicat pentru competiție la nivel județean sau național, utilă pentru:

- 1. participanți (prin acces rapid la informațiile esențiale și socializare, încadrate într-o interfață prietenoasă, cu o navigabilitate facilă);
- 2. comisie (prin oferirea unui panou de administrare care permite modificarea datelor cu privire la competiție, centralizarea rezultatelor și multe alte funcții utile pentru dezvoltarea interfeței utilizator, pe diferite nivele de acces, în funcție de atribuțiile fiecărui membru).

Principalele tehnologii folosite au fost PHP (Power Hypertext Processor) și MySQL, utilizate pentru administrarea datelor și interacțiunea cu baza de date, xHTML (Extensible Hypertext Markup Language), pentru poziționarea în pagină a elementelor, CSS (Cascade Style Sheet), pentru stilizarea acestora, Javascript și jQuery pentru diferite efecte vizuale și anumite facilități din cadrul panoului de administrare.

Librării JavaScript folosite:

- *jQuery 1.7.2* pentru interfața utilizator:
 - o plug-in-ul Countdown pentru timer-ul până la începutul competiției;
 - o plug-in-ul *BackToTop* pentru afișarea butonului care permite revenirea animată la antetul paginii atunci când se efectuează scroll;
 - o plug-in-ul RoundAbout pentru galeria foto din header;
 - o plug-in-ul *zWeatherFeed* care permite afișarea vremii din orașul în care se desfășoară competiția, cu datele preluate de la *Yahoo Weather*.

Efectul de slide pentru previzualizarea știrilor la apăsarea butonului "+", efectul de zoom al textului, efectul de preload, cu afișarea textului *Pagina se încarcă*, *vă rugăm așteptați*.. până la încărcarea completă a DOM-ului, wizard-ul de pe pagina de înregistrare și încărcarea listelor din cadrul paginilor *Participanți* și *Rezultate* au fost programate manual, folosind instrucțiuni specifice librăriei *jQuery*.

- *jQuery 1.7.2* pentru interfața panoului de administrare:
 - o plug-in-ul *JsCal* pentru afișarea calendarului la alegerea diferitelor date aferente competiției;
 - o plug-in-ul *FarbTastic* pentru afișarea paletei de culori în vederea schimbării temei site-ului;
 - o plug-in-ul *InlineEdit* pentru Live Editor;

- o plug-in-ul qqFileUploader pentru upload-ul asincron;
- o plug-in-ul *TabelSorter*, cu widget-ul *TablePager* pentru sortarea, respectiv paginarea tabelelor;
- o plug-in-ul *jqPlot*, pentru generarea chart-urilor și graficelor aferente statistcilor;
- o plug-in-ul MapHighLigh pentru efectele vizuale de pe pagina de "Welcome";
- o plug-in-ul *Annotations* pentru generarea coordonatelor aferente locațiilor de pe harta aferentă paginii *Desfășurare*;
- o plug-in-ul *Validation* pentru validarea asincronă a formularelor;
- o plug-in-ul *DragSort* pentru sortarea pozelor utilizând *Drag And Drop* în cadrul galeriei foto și a paginii aferente sponsorilor;
- o Gmail/Facebook Style jQuery Chat pentru chat-ul între administratori;
- o SimpleModal pentru generarea casetelor de dialog particularizate;
- o plug-in-ul *pStrength*, pentru măsurarea calității (securității) parolelor.

Celelalte facilități și efecte aferente panoului de administrare (autocompletarea câmpurilor, contorul de caractere, mesajele asincrone, editarea și actualizarea asincronă a datelor, efectul de fade-in la încărcarea paginilor, slide-ul din cadrul formularului de atribuire a permisiunilor) au fost programate manual, folosind instrucțiuni specifice librăriei *jQuery*.

Alte librării folosite:

- o DomPDF pentru generarea de PDF-uri;
- o *PHPMailer* pentru trimiterea de e-mail-uri folosind server-ul local SMTP);
- o *reCaptcha* pentru generarea codurilor CAPTCHA de pe paginile de autentificare ale utilizatorilor și administratorilor);
- o QRCode Google API pentru generarea de coduri QR;
- o Facebook Comments API în cadrul paginii Guestbook;
- o keywordDensity pentru modulul SEO din cadrul panoului de administrare;
- o *phpUploader* pentru upload-ul de fișiere multiple de pe paginile de editare a sponsorilor;
- o *ckEditor* pentru editoarele WYSIWIG din cadrul paginilor de editare a conținutului;
- o *HighSlide* pentru expandarea thumbnail-urilor;
- o simpleImage pentru redimensionarea imaginilor la adăugarea și editarea știrilor.

Tipurile de fișiere folosite pentru scripturi au fost: .php, .html, .css, .js, .inc.
Tipurile de fișiere pentru alte resurse necesare rulării aplicației au fost: .png, .jpg, .gif.



A fost necesară utilizarea aplicației Adobe Photoshop pentru realizarea conceptului grafic sub incidența căruia s-a concretizat platforma.

Codul sursă a fost scris utilizând *PHPEd*, aplicația fiind dezvoltată pe *PHPEd Server*.



Cerințe pentru rularea *ContestEasyPlatform*:

Pentru rularea *ContestEasyPlatform* este necesar un server web pe care să ruleze PHP (versiunea 5.3), MySQL (versiunea 4.0) și un browser web.



Deşi platforma este aproape în totalitate compatibilă cross-browser, se recomandă *Mozilla Firefox (minim versiunea 3.5)* – http://www.mozilla.org/, sau *Internet Explorer (minim versiunea 7.0)* - http://windows.microsoft.com/en-US/internet-explorer/products/ie/home/.



În cazul dezactivării *Javascript*, anumite funcționalități nu vor fi disponibile, acestea fiind marcate prin următorul mesaj / simbol:

🐞 Nu se poate edita decât cu Javascript activat.

De asemenea, va fi afișat în antetul paginilor un mesaj de avertizare corespunzător:



Link-ul din antet va redirecționa către o pagină cu un tutorial de activare Javascript pentru cele mai cunoscute navigatoare web.

În cazul în care se încearcă utilizarea unei versiuni învechite a browser-ului Internet Explorer (<=6), va fi afișat un mesaj de eroare corespunzător:



Indiferent de situație, pagina va fi afișată și va fi funcțională în limita posibilităților.

CAPITOLUL II: PREZENTARE GENERALĂ

Aplicația este structurată din două interfețe diferite:

- 1. Interfața utilizator, pentru vizitatorii site-ului;
- 2. Interfața panoului de administrare, pentru membrii comisiei .

Interfața utilizator

- Meniurile: Home, Desfășurare, Comisie, Subiecte, Participanți, Rezultate, Organizatori și Sponsori, Contact pentru navigarea în diferitele secțiuni predefinite ale platformei;
- **Meniul** *Pagini particularizate* pentru vizualizarea paginilor particularizate, adăugate prin intermediul panoului de administrare în cadrul platformei;
- **Meniul** *Guestbook* permite accesarea unui mini-forum dedicat participanților;
- Panoul anex din partea stângă permite vizualizarea știrilor adăugate;
- Diferite widget-uri jQuery pentru facilitarea navigabilității:
 - BackToTop (afișează automat un buton în partea din dreapta-jos a ecranului atunci când se face scroll, care permite utilizatorului să revină oricând la antetul paginii),
 - Expand (permite previzualizarea știrilor fără reîncărcarea paginii),
 - *zWeatherFeed* (permite vizualizarea stării vremii din orașul în care se desfășoară competiția, datele fiind preluate automat de la *Yahoo! Weather*),
 - *CountDown* (contorizează timpul rămas până la începutul competiției, editabil prin intermediul panoului de administrare),
 - ZoomIn, ZoomOut, Reset Font Size (pentru mărirea, micșorarea și revenirea la dimensiunea inițială a fontului, funcție utilă pentru persoanele cu dizabilități),
 - Convertire PDF (pentru generarea unui document PDF tipăribil cu conținutul paginii),
 - QRCode (pentru dispozitivele care suportă această funcție),
 - RSS Feed și Newsletter (pentru a fi în permanență la curent cu noutățile aferente siteului).



Interfața panoului de administrare

• Pagina de logare



Panoul de administrare poate fi accesat în subdirectorul /admiasi/ din directorul unde este instalată aplicația, utilizând numele de utilizator *PresedinteComisie* și parola 9234infoedu9234 (contul de administrator implicit).

În cazul în care se introduce un nume de utilizator sau o parola greșită, sau un cod CAPTCHA incorect, întreaga casetă cu input field-urile *Username* și *Parola* se va "scutura", prin intermediul unui efect de *shake*, specific librăriei *jQuery* afișându-se totodată un mesaj de eroare corespunzător.



În cazul în care Javascript este dezactivat, administratorii încă se pot autentifica, dar cu o procedură mai complicată, care implică introducerea unui cod de confirmare într-o casetă text, după introducerea corectă a codului CAPTCHA.



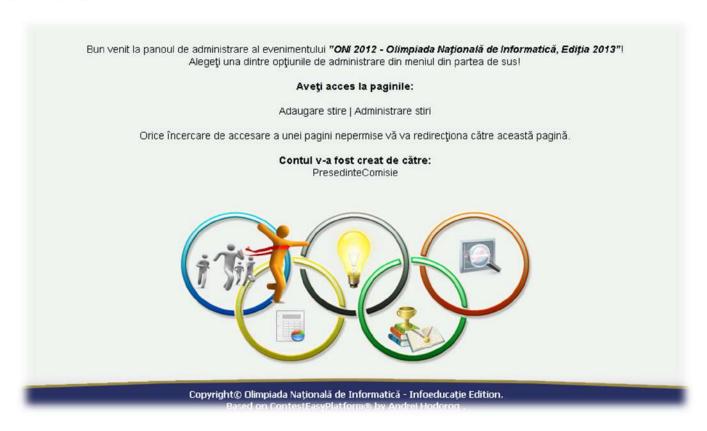
Validarea prin intermediul codurilor CAPTCHA a fost introdusă pentru prevenirea atacurilor de tip *brute-force*.

• Meniuri pentru administratori

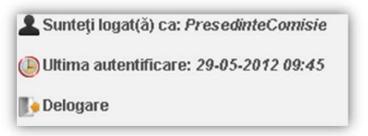
După autentificarea în panoul de administrare, se poate vizualiza un meniu în partea superioară a acestuia, cu diferite opțiuni de administrare:



După logare, va fi afișată o pagină introductivă, care conține numele evenimentului, informații cu privire la secțiunile la care este permis accesul (sau dacă au fost acordate permisiuni globale) și numele administratorului care a creat contul. Sigla *ContestEasyPlatform* este mapată, simbolurile din interiorul cercurilor olimpice ducând către paginile aferente din panoul de administrare. Paginile care nu sunt destinate administratorului curent nu apar în meniu, iar la încercarea de a le accesa prin intermediul URL-urilor specifice, este făcută automat o redirecționare către pagina principală (*index.php*).



Totodată, în partea din dreapta-sus a header-ului este prezentat numele de utilizator autentificat, data și ora ultimei autentificări, și un link către pagina personală, de unde utilizatorul autentificat își poate modifica parola.



În cadrul paginii personale, sunt repetate anumite informații cu privire la permisiuni și persoana care a creat contul. Este permisă modificarea parolei numai după introducerea parolei curente. Parola nouă trebuie să conțină minimum 6 caractere. În cazul nerespectării acestor condiții, se va afișa, în mod asincron (tot prin intermediul jQuery) un mesaj de erorare corespunzător. Totodată, este măsurată în timp real securitatea parolei.

..........

Securitate puternică

Numărul minim de caractere este 6

Editare parolă:

Parola curentă:

Parola nouă:

Confirmare parola nouă:

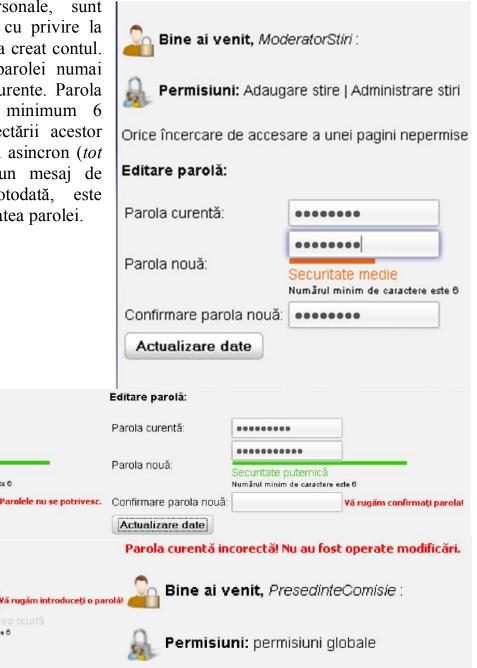
Confirmare parola nouă:

Actualizare date

Editare parolă:

Parola curentă:

Parola nouă:



CAPITOLUL III: PREZENTARE DETALIATĂ ȘI PARTICULARITĂȚI TEHNICE

1. Meniul Editare pagini

Această secțiune a panoului de administrare permite modificarea conținutului paginilor predefinite și adăugarea de pagini noi, particularizate. Este necesară alegerea unui titlu, a unui nume de fișier pentru pagina din interfața utilizator și a unui nume de fișier pentru pagina din panoul de administrare corelată. Aceasta permite popularea cu conținut și operarea de modificări ulterioare.

Câmpul *Nume fișier administrator* este completat automat (prin intermediul *jQuery*), odată cu introducerea de text în cadrul câmpului *Nume fișier utilizator*.

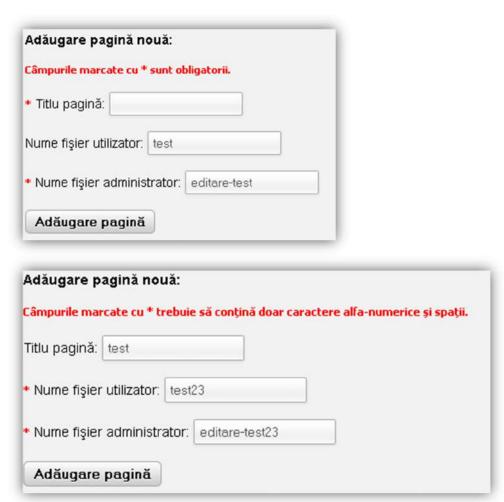
Toate câmpurile sunt obligatorii. În cazul accesării butonului *Adăugare pagină* în absența completării lor, va fi afișat un mesaj de eroare corespunzător.

Toate câmpurile trebuie să conțină doar caractere alfanumerice și spații. În caz contrar, va fi afișat, de asemenea, un mesaj de eroare corespunzător.

Javascript activat:



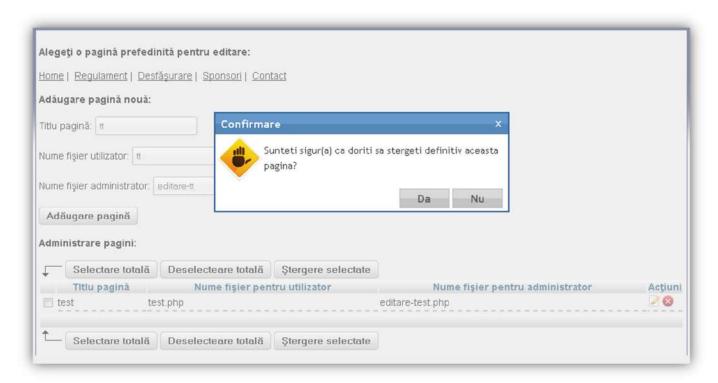
Javascript dezactivat:



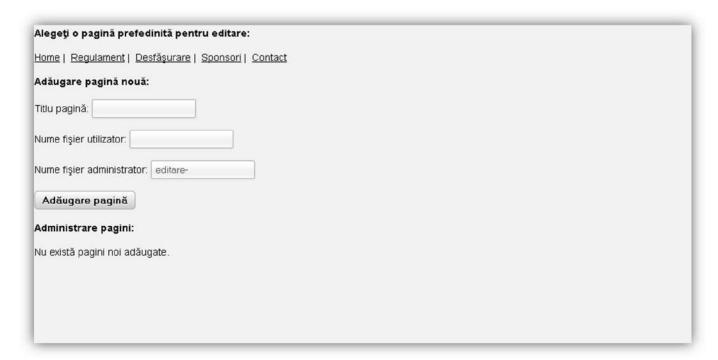
În partea de jos a paginii este afișat un tabel cu paginile adăugate. Tabelul prezintă datele fiecărei pagini, precum și două butoane, care permit editarea, respectiv ștergerea fiecăreia. Este permisă, de asemenea, selectarea multiplă prin intermediul checkbox-urilor din partea stângă a fiecărei linii din tabel. Operațiile posibile corelate elementelor selectate sunt afișate în partea superioară, respectiv inferioară a tabelului.



În cazul executării unei operații de ștergere (simplă sau multiplă) este afișat un mesaj care solicită confirmarea acesteia. În cazul în care Javascript este activat, paginile și fișierele aferente acestora vor fi șterse în mod asincron, liniile din tabel aferente dispărând cu un efect de Fade Out.

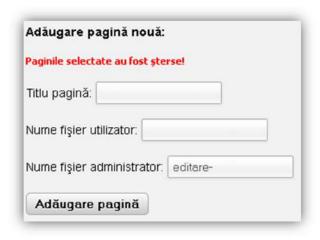


La ștergerea tuturor paginilor, pagina va fi reîncărcată automat, fiind afișat în locul tabelului mesajul corespunzător: *Nu există pagini noi adăugate*.



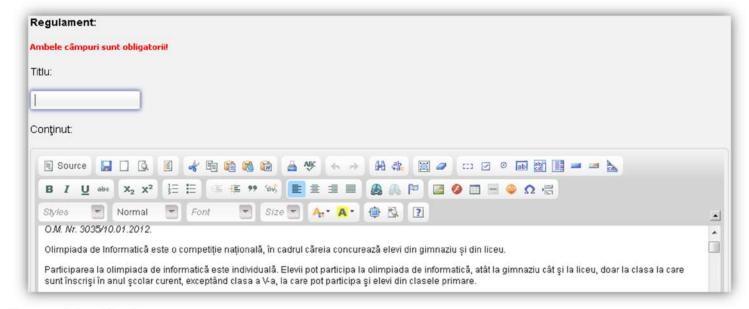
În cazul în care Javascript este dezactivat, va fi afișat un mesaj de confirmare după reîncărcarea paginii.

În cadrul paginilor care permit editarea conţinutului (fie cel al paginilor predefinite, fie cel al paginilor particularizate), este prezent un editor TinyMCE. Acesta permite utilizarea tuturor instrumentelor specifice Microsoft Word (inclusiv shortcut-urile pentru editare rapidă: CTRL+B, CTRL+U, CTRL+I, etc.). Este necesară completarea ambelor câmpuri

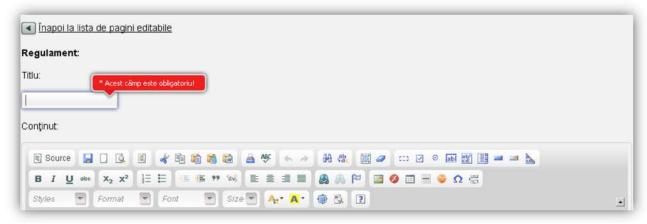


(atât *Titlu*, cât și *Conținut*). În caz contrar, va fi afișat un mesaj de eroare corespunzător.

Javascript dezactivat:

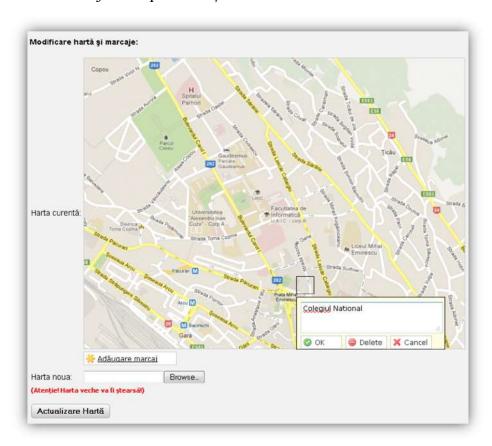


Javascript activat:



Editare desfășurare

Din cadrul acestei secțiuni se pot edita atât datele generale aferente paginii *Desfășurare*, cât și harta interactivă prezentă pe aceasta. Se poate modifica imaginea asociată hărții, care va fi scalată automat la lățimea specifică paginilor (660 pixeli). De asemenea, se pot adăuga, șterge sau modifica marcajele de pe hartă și textele asociate acestora.

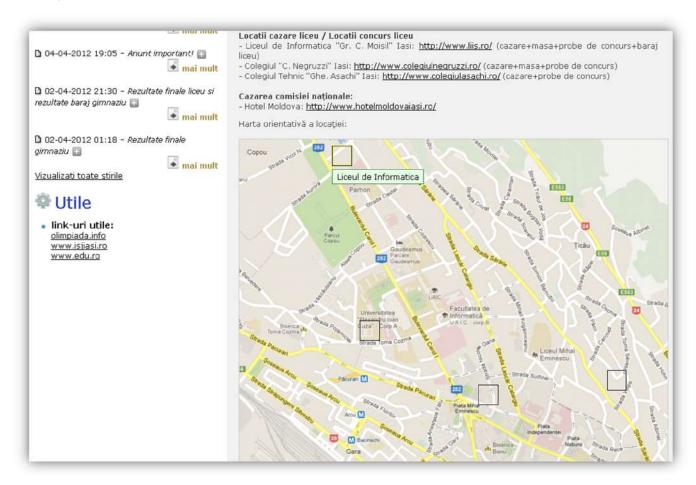


Toate marcajele sunt actualizate în mod asincron, fără reîncărcarea paginii. Este posibilă modificarea atât a dimensiunii, cât și a poziției acestora.

La încărcarea unei imagini noi, imaginea veche și fișierul asociat acesteia vor fi șterse. Nu sunt permise decât formatele specifice imaginilor. În caz contrar, va fi afișat un mesaj de eroare corespunzător.



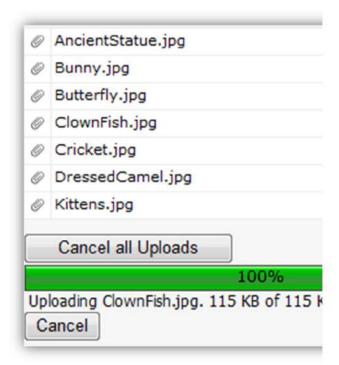
Dacă Javascript este dezactivat, se va putea modifica imaginea asociată hărții, dar nu și marcajele. Modificările vor putea fi imediat vizualizate în cadrul paginii *Desfășurare* din interfața utilizator:



Utilizatorii nu vor putea adăuga, șterge sau edita marcajele, acest lucru fiind stabilit pe partea de back-end, prin intermediul atributului *false* asociat câmpului *editable* din baza de date.

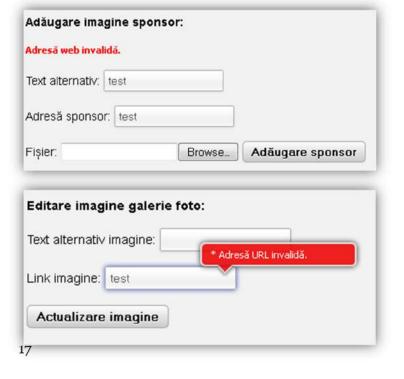
Editare sponsori

Această secțiune permite adăugarea, ștergerea și modificarea datelor aferente sponsorilor (imagini, text alternativ, adresă web). În cazul în care JavaScript este activat, va fi posibil upload-ul de fișiere multiple, prin intermediul butonului Alegeți mai multe fișiere (Maximum 10MB). Fiecare fișier va fi procesat în parte, odată cu verificarea extensiei și dimensiunii. În timpul procesului de upload, în dreptul fiecărui fișier va fi afișat statusul (succes sau eroare), dar și o bară de progres, însoțită de viteza de upload. Toate acestea sunt realizate prin intermediul scriptului *phpUploader*.



În cazul în care Javascript este dezactivat, va fi afișat un uploader clasic. Validarea datelor (adresa web, estensie fișier) se va realiza după reîncărcarea paginii.

În cazul în care JavaScript este activat, validarea datelor se va face în mod asincron, imediat după introducerea acestora, în cadrul paginii de editare aferentă fiecărei imagini.



Adăugare imagine sponsor:

Tipul de fișier selectat (exe) nu este permis. Formate permise: .bmp, .png, .jpeg, .jpg, .gif

Este posibilă editarea ordinii în care sponsorii apar în pagină prin drag and drop. Ordinea se actualizează în mod asincron, fără reîncărcarea paginii, fiind vizibilă imediat pe pagina corespunzătoare din cadrul interfeței utilizator:



Actualizarea ordinii se realizează utilizând plugin-ul *jQuery DragSort*. În consecință, în cazul în care Javascript este dezactivat, va fi afișat un mesaj de eroare corespunzător:

Ordinea în pagină (actualizarea se va realiza automat):

Tabelul aferent sponsorilor poate fi sortat, ascendent sau descendent, după oricare dintre coloane, prin click pe antet.



În cazul executării unei operații de ștergere (simplă sau multiplă) este afișat un mesaj care solicită confirmarea acesteia. În cazul în care Javascript este activat, sponsorii și fișierele aferente vor fi șterse în mod asincron, liniile din tabel aferente dispărând cu un efect de Fade Out.



În cazul în care Javascript este dezactivat, va fi afișat un mesaj de confirmare după reîncărcarea paginii.

Adăugare imagin	e sponso	r:	
Sponsorul a fost șter	il		
Text alternativ:			
Adresă sponsor:			
Fișier:		Browse	Adăugare sponsor

Meniul Informații generale

Această pagină permite modificarea logo-ului competiției, precum și a celorlaltor date generale corelate acesteia (numele evenimentului, data și ora expirării timer-ului prezent în interfața utilizator, data începerii și sfârșirii evenimentului prezente în header, în intefața utilizator, mesajul de la expirarea timer-ului, orașul pentru afișarea vremii, organizatorul și adresa web a acestuia, titlul din header și titlul din footer). Este permisă de asemenea modificarea temei de culori a platformei și modificarea fișierului mp3 redat la cerere de utilizator, prin intermediul player-ului de lângă countdown.

Modificarea logo-ului

Logo-ul poate fi modificat prin alegerea unui nou fișier de către utilizator, din calculatorul acestuia. Logo-ul va fi automat înlocuit în header, iar imaginea sursă va fi automat redimensionată la înălțimea de 155 pixeli, specifică design-ului, cu păstrarea raportului de aspect. Fișierul trebuie să aibă o extensie specifică imaginilor (*bmp*, *jpg*, *jpeg*, *png*, *gif*). În caz contrar, va fi afișat un mesaj de eroare corespunzător. Odată cu încărcarea unui fișier nou, fișierul vechi aferent logo-ului va fi șters de pe server. Fișierul nou va fi încărcat în folder-ul *images*/.



Noul logo al competiției va fi afișat imediat în cadrul interfeței utilizator, în spațiul din antet destinat acestuia.

Modificare date

Platforma facilitează modificarea datelor cu ajutorul unui mini-calendar, din care se poate alege anul, luna și ziua dorită, lansat asincron prin intermediul plug-in-ului *JsCal*.



Modificare teme culori

Modificarea culorilor specifice header-ului, titlurilor paginilor și footer-ului este de asemnea facilă, întrucât administratorii pot alege în mod vizual dintr-o largă paletă de culori, afișată prin intermediul plug-in-ului *Farbtastic*.



Afișarea vremii poate fi dezactivată prin debifarea checkbox-ului *Afișează vremea*. Adresa web a organizatorului este validată printr-o funcție de validare a URL-urilor, ce utilizează expresii regulate (*regex*). De asemenea, există posibilitatea alegerii deschiderii într-o fereastră nouă.



Câmpul aferent orașului pentru afișarea vremii conține o listă predefinită de orașe suportate de Yahoo! Weather.

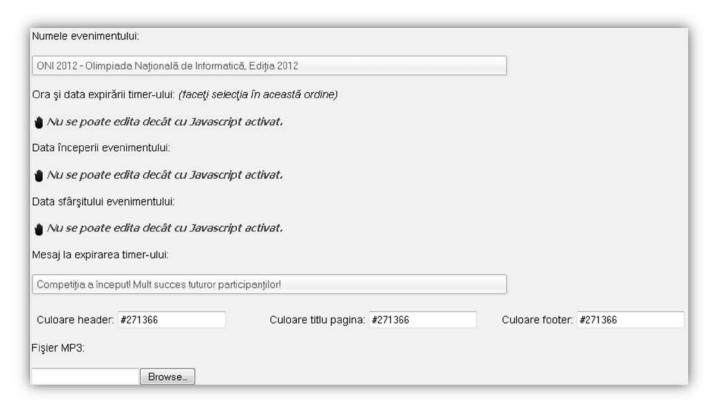
Toate câmpurile prezente în această pagină sunt obligatorii, cu excepția opțiunii de modificare a fișierului mp3 pentru player. Acesta este încărcat în mod asincron. Din nou, este permis doar formatul mp3 și o mărime maximă de 5 MB a acestuia. Fișierul va fi încărcat în folder-ul *mp3*/ de pe server, iar fișierul vechi va fi șters.



În cazul în care JavaScript este activat, validarea datelor se va realiza în mod asincron, imediat după completarea câmpurilor, fără reîncărcarea paginii, fiind afișate, acolo unde este cazul, mesajele de eroare corespunzătoare:



În cazul în care navigatorul web al utilizatorului nu suportă Javascript, sau acesta este dezactivat, anumite câmpuri nu vor putea fi editate, fiind înlocuite cu un mesaj de atenționare. Uploader-ul pentru fișierul mp3 va fi unul clasic, sincron. Color wheel-ul *Farbtastic* va fi înlocuit cu câmpuri ce vor permite modificarea culorilor introducând coduri hexazecimale.



Numărul de caractere este contorizat în timp real, iar periodic, este afișat în dreptul câmpurilor limitate numărul de caractere disponibil rămas. Acest lucru se realizează tot prin intermediul unei funcții *jOuery*.

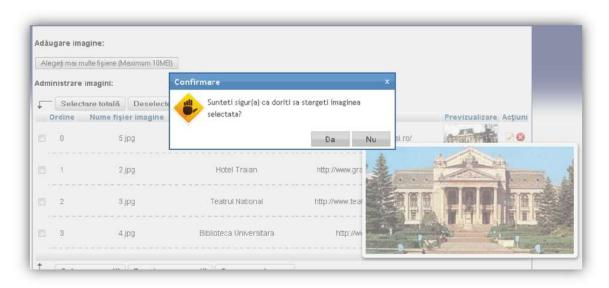


2. Meniul Editare galerie

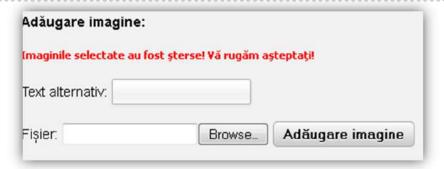
Această secțiune permite administrarea imaginilor aferente galeriei din header. Fiecare imagine poate fi însoțită de un text alternativ, care ajută atât în optimizarea pentru motoarele de căutare, cât și în reperarea mai facilă a imaginilor. De asemenea, fiecărei imagini i se poate asocia un link. Din nou, este afișat un tabel cu datele aferente fiecărei imagini, care oferă și posibilitatea de previzualizare a acestora, expansiunea thumbnail-urilor realizânduse prin intermediul scriptului *Highslide*.



În cazul executării unei operații de ștergere (simplă sau multiplă) este afișat un mesaj care solicită confirmarea acesteia. În cazul în care Javascript este activat, imaginile și fișierele aferente vor fi șterse în mod asincron, liniile din tabel aferente dispărând cu un efect de Fade Out.

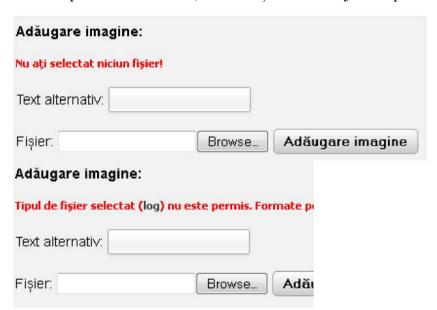


În cazul în care Javascript este dezactivat, va fi afișat un mesaj de confirmare după reîncărcarea paginii.



Câmpul text alternativ nu este obligatoriu.

În cazul în care nu este selectat niciun fișier, sau dacă extensia nu este respectată, iar Javascript este dezactivat, va fi afișat un mesaj corespunzător după reîncărcarea paginii.



În cazul în care JavaScript este activat, validarea datelor se va face în mod asincron, imediat după introducerea acestora, în cadrul paginii de editare aferentă fiecărei imagini.



Tabelul aferent galeriei foto poate fi sortat, ascendent sau descendent, după oricare dintre coloane, prin click pe antet.

3. Meniul Adăugare știre

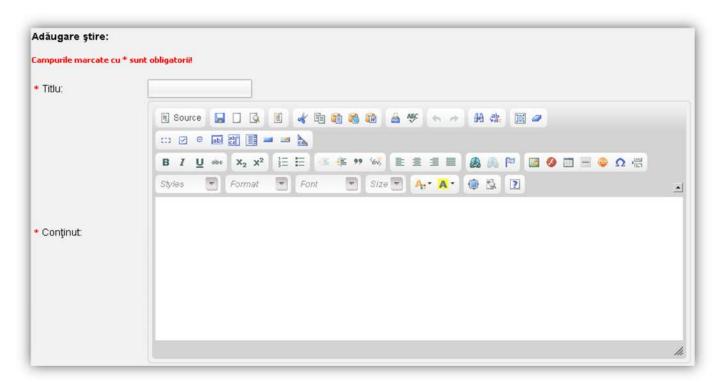
Această pagină permite adăugarea unei noi știri, care va fi afișată în meniul utilizator. Odată cu adăugarea știrii, în baza de date va fi adăugat numele de utilizator al administratorului care a adăugat știrea, data și ora adăugării și eventual, o imagine asociată. Fișierul trebuie să aibă o extensie specifică imaginilor (*bmp*, *jpg*, *jpeg*, *png*, *gif*). În caz contrar, va fi afișat un mesaj de eroare corespunzător. Fișierul nou va fi încărcat în folder-ul *newsimg*/. Este posibilă specificarea lățimii la care se dorește redimensionarea imaginii. Lățimea maximă este de 500 pixeli. Atât câmpul *Titlu*, cât și câmpul *Conținut* sunt obligatorii. În caz contrar,

se va afișa un mesaj de eroare corespunzător.

Javascript activat:



Javascript dezactivat:



Chiar și în cazul nerespectării regulilor cu privire la formatul imaginii și/sau lățimea acesteia, știrea va fi adăugată, dar cu afișarea mesajului de eroare aferent.

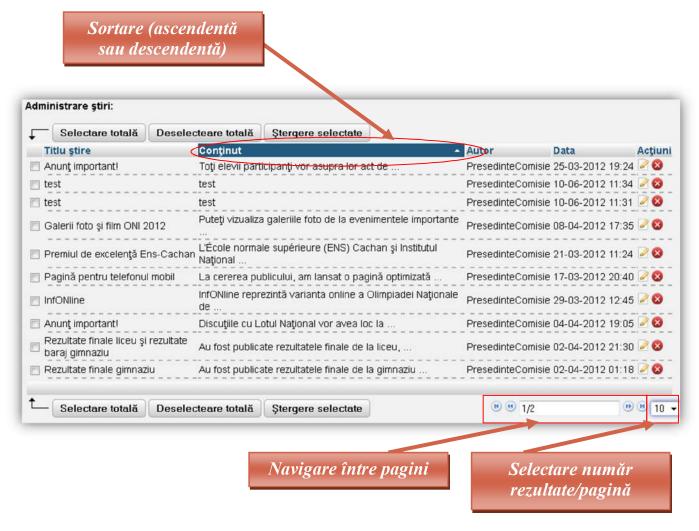


Adăugare știre: Tipul de fișier selectat (zip) nu este permis. Formate permise: .bmp, .png, .jpeg, .jpg, .gif. Știrea poate fi vizualizată <u>aici</u>

Administratorul va avea imediat la dispoziție un link prin care poate vizualiza știrea adăugată.

4. Meniul Administrare știri

Pagina permite, în funcție de permisiunile acordate, administrarea știrilor proprii sau administrarea globală a știrilor. Tabelul afișat poate fi sortat după câmpurile: *Titlu știre*, *Conținut*, *Autor*, *Data*, ascendent sau descendent. De asemenea, pentru o mai bună vizibilitate, se poate alege numărul de rezultate afișate pe o pagină. La executarea acțiunii de ștergere a unei știri sau a unui grup de știri selectat, este afișat un mesaj care solicită confirmarea. La ștergerea unei știri, se va șterge automat și imaginea asociată acesteia de pe server.





Pagina de editare a fiecărei știri va permite modificarea titlului, conținutului, înlocuirea imaginii asociate (imaginea asociată veche va fi ștearsă) și data aferentă. De asemenea, este posibilă resetarea numărului de vizualizări și a numărului de vizualizări unice (contorizate în funcție de IP). La executarea unei astfel de acțiuni, va fi afișat un mesaj care solicită confirmarea.



La executarea oricărei operații de ștergere, adăugare sau modificare a conținutului unei știri, RSS Feed-ul vizibil din cadrul interfeței utilizator va fi actualizat în mod automat.

ONI 2012 - Olimpiada Națională de Informatică, Ediția 2012 RSS Feed

ONI 2012 - Olimpiada Națională de Informatică, Ediția 2012 RSS Feed

Revista ONI 2012

Revista ONI 2012

Galerii foto si film ONI 2012

Galerii foto si film ONI 2012

Anunt important!

Anunt important!

Rezultate finale liceu si rezultate baraj gimnaziu

Rezultate finale liceu si rezultate baraj gimnaziu

5. Meniul Newsletter

Această secțiune permite trimiterea de newsletter-uri periodice către utilizatorii abonați. Pot fi trimise un număr predefinit de știri. În acest caz mail-urile vor avea la *Subject* titlul ultimei știri adăugate, și un conținut similar celui ilustrat:



Fiecare mail va avea în încheiere un mesaj standard:

Dacă nu doriți să mai recepționați acest newsletter, vă puteți dezabona accesând acest link: http://[URL COMPETIIE]?dezabonare=[COMPETITIE]. Nu răspundeți la acest e-mail!

Pentru a vă asigura că newsletter-ul ajunge în Inbox, și nu în Bulk / Spam, puteți adăuga această adresă în lista de contacte.

E-mail-ul de proveniență va fi newsletter@[server competiție]

Numărul de știri trebuie să fie un număr întreg. În caz contrar, va fi afișat un mesaj de eroare corespunzător.

Javascript activat:



Javascript dezactivat:

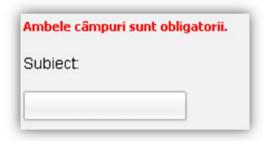
Vă rugăm introduceți un număr între	g de ştiri!
Trimitere newsletter cu ultime	ele ştiri:
Număr știri de trimis:	Trimitere newsletter

În cazul trimiterii newsletter-ului particularizat, este obligatorie completarea câmpului *Subiect*. În caz contrar, va fi afișat un mesaj de eroare corespunzător.

Javascript activat:



Javascript dezactivat:

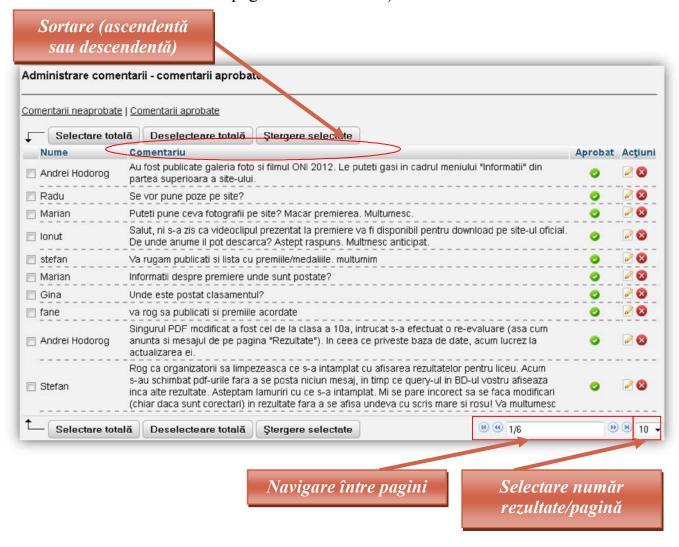


Pagina permite, de asemenea, vizualizarea adreselor abonaților, ștergerea acestora și retrimiterea codurilor de activare.



6. Meniul Administrare comentarii

Acest meniu permite gestionarea comentariilor aprobate, respectiv a celor neaprobate, precum și modificarea statusului acestora (*Aprobat* sau *Neaprobat*). Structura tabelului este asemănătoare cu cea din cadrul paginii *Administrare știri*.



7. Meniul Administrare participanți

Acest meniu permite adăugarea manuală a unor noi participanți în baza de date și gestionarea participanților deja existenți. Câmpurile *Numele*, *Clasa*, *Județ*, *Unitatea școlară* sunt obligatorii. În caz de necompletare, va fi afișat un mesaj de eroare corespunzător.

Javascript activat:



Javascript dezactivat:

âmpurile marcate cu '	* sunt obligatorii!
Numele:	test
* Clasa:	Selectati o clasa 💌
* Judeţ:	Selectati un judet 💌
Unitatea şcolară:	test
Centru de cazare:	
Centru de concurs:	

Există, de asemenea, posibilitatea de a face publică lista de participanți, sau vizibilă doar din cadrul panoului de administrare. Se poate căuta în timp real un participant în vederea modificării datelor acestuia. Căutarea se realizează prin intermediul plug-in-ului *jQuery Autosuggest*. Atunci când se execută click pe numele participantului, va fi automat accesată pagina aferentă datelor acestuia. În cazul în care nu este găsit niciun participant corelat cu cuvântul cheie căutat, va fi afișat mesajul *Niciun rezultat*.



În cadrul paginilor de editare a datelor aferente fiecărui participant, este de asemenea validată completarea câmpurilor obligatorii.

Javascript activat:



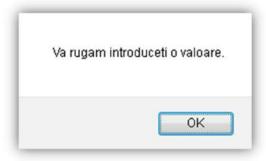
Javascript dezactivat:



În cazul în care Javascript este activat, participanții pot fi filtrați după *Județ* și *Clasă* și ordonați după *Nume*, *Clasă* sau *Județ*. Datele fiecărui participant pot fi editate și inline, prin click pe linia din tabel aferentă acestuia, actualizarea realizându-se imediat, fără reîncărcarea paginii.

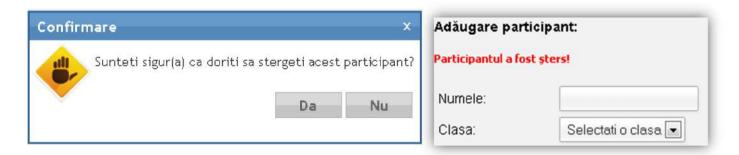


În cazul în care se neglijează completarea unuia dintre câmpurile obligatorii, va fi afișat un mesaj de eroare corespunzător:



La executarea unei operații de ștergere, va fi afișat un mesaj care solicită confirmarea.

În cazul în care Javascript este activat, participanții vor fi șterși în mod asincron, liniile din tabel aferente dispărând cu un efect de Fade Out. În cazul în care Javascript este dezactivat, va fi afișat un mesaj de confirmare după reîncărcarea paginii.

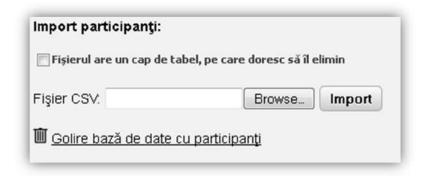


8. Meniul Import participanți

Această secțiune a panoului de administrare permite importul listei de participanți dintr-un fișier CSV, în baza de date MySQL. Upload-ul se realizează în mod asincron, tot prin intermediul scriptului *qqFileUploader*. Există și posibilitatea alegerii unui formular de upload clasic, sincron, pentru browserele care nu suportă Javascript sau au această opțiune dezactivată. Uploader-ul clasic oferă de asemenea posibilitatea ștergerii capului de tabel (dacă acesta există). La import, toate intrările din baza de date vor fi automat suprascrise cu cele din noul fișier. Fișierul CSV va fi stocat temporar pe server, în cadrul folder-ului /*admiasi/temp/*. Este validată extensia și mărimea maximă a fișierului, care trebuie să fie de maximum 2 MB. În caz contrar, va fi afișat un mesaj de eroare corespunzător.

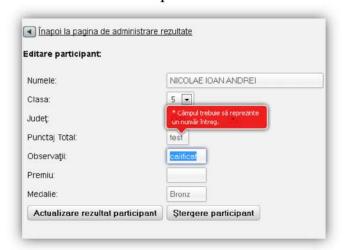
Uploader asincron

Import participanți:	
întâmpinaţi probleme? <u>încercaţi up</u>	loader-ul clasic!
Alege un fişier	
participanti.csv 79.7kB (Cele 0 in	trări din baza de date au fost suprascrise cu intrările din noul fișier.)

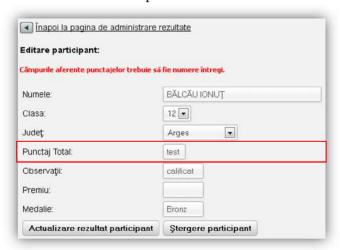


Paginile Administrare rezultate și Import rezultate sunt similare cu Administrare participanți, respectiv Import participanți. Particularitatea la editarea unui rezultat este reprezentată de faptul că este validat câmpul aferent punctajului, care trebuie să fie un număr întreg. În caz contrar, va fi afișat un mesaj de eroare corespunzător.

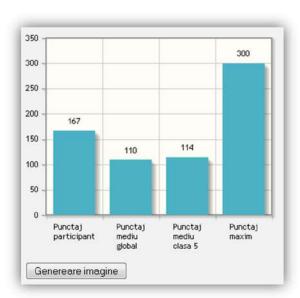
Javascript activat:



Javascript dezactivat:

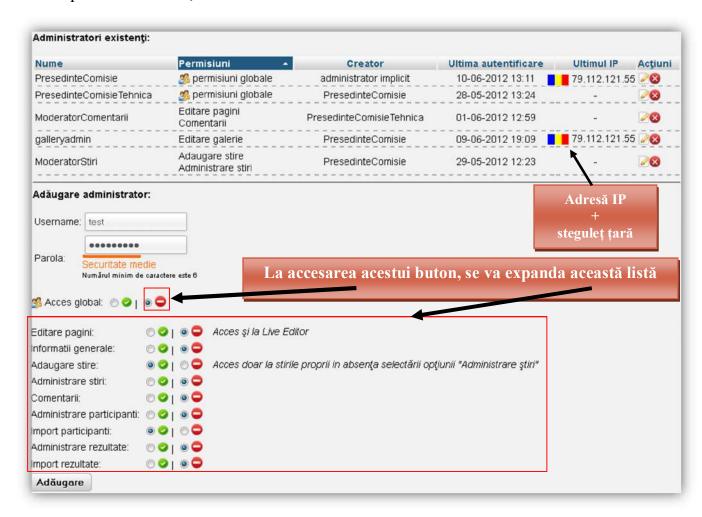


De asemenea, în partea din dreapta a paginii, va fi afișat un grafic comparativ, care conține punctajul participantului, punctajul mediu de la clasa participantului, punctajul mediu global și punctajul maxim. Este de asemenea posibilă generarea unei imagini asociată graficului, prin executarea unui click pe butonul *Generare imagine*.



9. Meniul Administratori

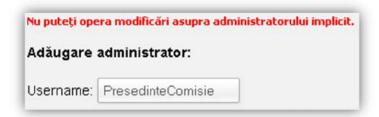
Acest meniu este accesibil doar de către administratorii cu permisiuni globale și permite administrarea conturilor panoului de administrare și a permisiunilor aferente acestora. Meniul prezintă lista cu conturile create, permisiunile acestora, data ultimei accesări, precum și adresa de IP, însoțită de un steguleț ce reprezintă țara asociată acesteia. Tabelul se poate sorta după orice coloană, ascendent sau descendent.



La adăugarea unui nou administrator, este măsurată securitatea (calitatea parolei) prin intermediul plug-in-ului *pStrength*. Implicit, este bifată opțiunea aferentă permisiunilor globale. În cazul în care nu se dorește un cont cu permisiuni globale și se execută click pe butonul radio de lângă semnul interzis, se va expanda, cu un efect de slide, o listă cu permisiunile posibile. Efectul este realizat prin intermediul librăriei *jQuery*.

Ambele câmpuri (*Username* și *Parola*) sunt obligatorii. Parola unui cont nou trebuie să conțină minimum 6 caractere. Nu se poate șterge contul de administrator implicit (*PresedinteComisie*) și nu se pot modifica permisiunile acestuia. De asemenea, administratorii noi creați nu au posibilitatea de a șterge conturile "creatorilor" lor sau de a le modifica permisiunile. În cazul în care nu se respectă aceste aspecte, va fi afișat un mesaj de eroare corespunzător.

Toate mesajele de eroare sunt ilustrate în imaginile ce urmează:





Javascript dezactivat:



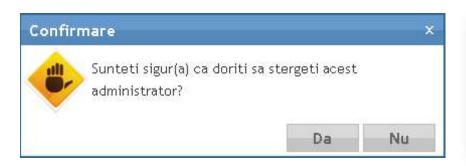


Javascript activat:



La accesarea opțiunii de ștergere a unui cont, va fi afișat un mesaj care solicită confirmarea.

În cazul în care Javascript este activat, participanții vor fi șterși în mod asincron, liniile din tabel aferente dispărând cu un efect de Fade Out. În cazul în care Javascript este dezactivat, va fi afișat un mesaj de confirmare după reîncărcarea paginii.





10. Live editor-ul

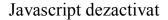
Live editor-ul permite editarea în timp real a textelor din pagină (titlul din subsol și antet, numele organizatorului, perioada de desfășurare, adresa web a organizatorului, etc.). Pentru a modifica un text, se execută click, se modifică valoarea câmpului apărut, apoi se execută click pe butonul *Save*. Textul modificat va apărea instantaneu în vederea previzualizării, în locul dedicat acestuia. În partea superioară a live editor-ului, va persista un mesaj de avertizare cu privire la faptul că pagina reprezintă doar un mod de previzualizare a site-ului.



11. Modul SEO

Modulul SEO permite modificarea meta tag-urilor *Description* și *Keywords* asociate site-ului. Este validată completarea câmpurilor asociate acestor date.

Javascript activat





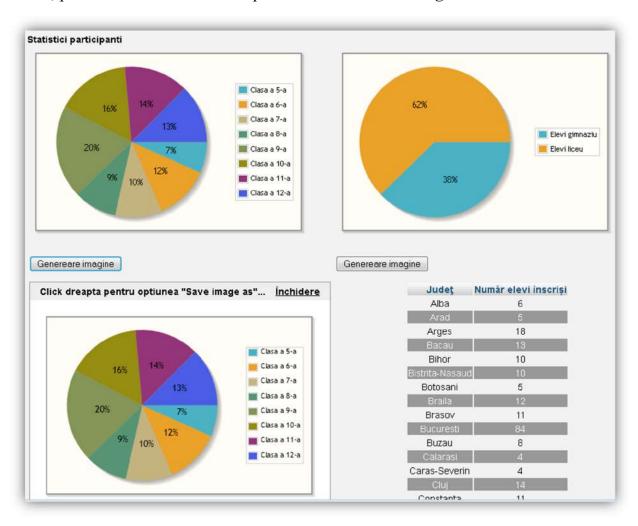


De asemenea, se poate verifica densitatea cuvintelor cheie atât în cadrul paginilor predefinite, cât și în cadrul paginilor nou-create. În cazul în care Javascript este activat, tabelul apărut se poate sorta și pagina.



12. Modul Statistici

Aceasta este pagina de centralizare a datelor. Sunt afișate statistici privind numărul de participanți pe clase, pe județe și punctaje ale acestora. Toate graficele sunt generate cu ajutorul plug-in-ului *jqPlot*. Este de asemenea posibilă generarea unei imagini asociată graficului, prin executarea unui click pe butonul *Generare imagine*.



13. Chat

Administratorii autentificați pot comunica între ei prin chat. Lista administratorilor online este activă pe fiecare dintre pagini, în partea din dreapta-jos. Mesajele trimise vor fi afișate instantaneu destinatarului, chiar dacă acesta nu are deschisă fereastra de comunicare. Arhiva chat-ului este stocată în tabela Chat din baza de date.



Pagina pentru dispozitive mobile:

Utilizatorii de dispozitive mobile (telefoane, PDA-uri, PALM-uri) sunt redirectați automat pe o pagină optimizată a platformei *ContestEasyPlatform*, prin intermediul unui script freeware de user agent detect (regăsit libraries/mobile_device_detect.php). Acest script este compatibil cu toate user agent-urile standard ale telefoanelor Nokia, Sony Ericsson, Samsung, cât și cu cele specifice sistemelor de operare iOS și Android. Principalul avantaj al acestei pagini este reprezentat de consumul redus de trafic și timpul scurt de încărcare în cazul conexiunilor GPRS sau EDGE. Pagina pentru dispozitive mobile prezintă doar facilitățile elementare ale platformei *ContestEasyPlatform* din interfața utilizator. Utilizatorul poate opta totuși pentru vizualizarea site-ului în versiune standard, prin accesarea link-ului *Vezi versiunea grafică* din partea superioară a paginii.













Aplicatia pentru Android

Utilizatorii de dispozitive mobile care rulează sistemul de operare Android pot beneficia de o aplicație care facilitează navigarea în cadrul paginii mobile:











Măsuri tehnice de securitate:



- Criptarea parolelor în baza de date prin metoda *salt*, printr-o funcție mixtă, care apelează algoritmul de criptare în baza 64, însoțit de sha1 și un hash propriu;
- Utilizarea unui nume diferit de cele comune pentru folder-ul de administrare: *admiasi*;
- Blocarea navigării în folderele de pe server, prin introducerea unui fișier *index.php* vid în fiecare dintre acestea;
- Utilizarea de pagini 404 particularizate;
- Nu este permisă ştergerea administratorului global implicit sau modificarea permisiunilor acestuia;
- Administratorii globali nu își pot șterge singuri conturile;
- Administratorii nu își pot modifica singuri permisiunile;
- Administratorii nu pot șterge conturile și nu pot modifica permisiunile "creatorilor" lor;
- Filtrarea request-urilor de tip GET, prin permiterea introducerii doar a numerelor naturale in URL dupa ?id= şi afişarea unui mesaj de eroare în cazul în care numărul de caractere introdus este mai mic sau egal cu 3;
- Filtrarea caracterelor speciale și transformarea acestora în entități în cadrul formularelor și variabilelor trimise prin POST sau GET, prin aplicarea funcției *make_safe*, prezentă în *include/functions.php*, în vederea prevenirii atacurilor de tip *sql injection* sau *XSS*;
- Comentariile sunt afișate doar după aprobarea administratorului;
- Rescrierea URL-urilor prin .htaccess, prin înlocuirea numelor fișierelor și variabilelor de tip GET cu permalink-uri. Permalink-urile sunt constituite din numele paginilor, sau cuvintele titlurilor știrilor, separate prin dash (-) (acest fapt reprezintă de asemenea o îmbunătățire substanțială a listării în cadrul motoarelor de căutare);
- Validarea sesiunilor la fiecare operație din cadrul panoului de administrare, prin
 compararea token-ului trimis cu token-ul unic autogenerat la fiecare autentificare.
 Totodată, nu este permisă portarea de cookie-uri, schimbarea user agent-ului sau
 schimbarea adresei de IP în timpul utilizării panoului de administrare, aceste operații
 ducând automat la operațiune de *Logout*. La fiecare operație este verificată integritatea
 variabilelor de tip *SESSION*, orice eșuare conducând de asemenea automat la operațiunea
 de *Logout*;
- Validarea extensiei în cadrul formularelor de upload, pentru imagini şi import CSV;
- Afișarea, în cadrul paginii *Administratori* a ultimei adrese de IP de pe care s-a accesat fiecare cont (este detectată adresa reală, chiar dacă conexiunea s-a realizat folosind un server de proxy) și a datei și orei ultimii autentificări;
- Introducerea de coduri CAPTCHA pentru a preveni atacurile de tip brute-force;

- Valorile aferente opțiunilor din cadrul casetelor de selectare multiplă sunt preluate din baza de date. În cazul modificării acestora prin diferite mijloace (ex. *Firebug*), va fi afișat un mesaj de eroare corespunzător;
- Verificarea referer-urilor, pentru evitarea atacurilor de tip *CSRF*;
- Aplicarea funcției *strip_html* pentru știrile adăugate, care împiedică introducerea accidentală a unui cod HTML care să compromită pagina (de exemplu, un comentariu deschis).

De ce ContestEasyPlatform?

Platforma *ContestEasyPlatform* a fost utilizată cu succes în cadrul Olimpiadei Naționale de Informatică, ediția 2012. Website-ul construit și administrat prin intermediul acestei platforme s-a bucurat de aproape 10.500 vizitatori unici, în decurs de două săptămâni de la lansare.

