2024-05-22

Rapport d’essais

Tests d’usabilités

Mathis Normand

cegep marie-victorin

Table des matières

[Les objectifs 2](#_Toc167239180)

[Scénario de tests 2](#_Toc167239181)

[Grille d’observation 3](#_Toc167239182)

[Tâche 1 : Changer la langue 3](#_Toc167239183)

[Tâche 2 : Lire les règlements 4](#_Toc167239184)

[Tâche 3 : Démarrer le jeu 5](#_Toc167239185)

[Tâche 4 : Passer au niveau suivant 6](#_Toc167239186)

[Tâche 5 : Tuer le personnage 7](#_Toc167239187)

[Tâche 6 : Recommencer le niveau précédemment échoué 8](#_Toc167239188)

[Tâche 7 : Retourner au menu principal 9](#_Toc167239189)

[Résultat des tests 10](#_Toc167239190)

[Conclusion 10](#_Toc167239191)

# Les objectifs

Les objectifs de ces tests d’usabilités seront de déterminer si les utilisateurs trouvent le jeu amusant en leur faisant tester les différents niveaux du jeu. De plus, ces tests permettront de découvrir si notre jeu et notre interface sont faciles à utiliser en leur faisant faire plusieurs tâches en lien avec les diverses fonctionnalités du jeu.

# Scénario de tests

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **OBJECTIF** | **SCÉNARIO-TACHE** | **ÉTAT FINAL** | **FONCTIONNALITÉ** |
| **TÂCHE 1** |  |  |  |
| Changer la langue | Appuyer sur les divers types de langues | Changement de la langue | i18n |
| **TÂCHE 2** |  |  |  |
| Lire les règlements | Appuyer sur le bouton règlement | Une liste de commandes ainsi que leurs résultats apparaissent | Affichage des règlements |
| **TÂCHE 3** |  |  |  |
| Démarrer le jeu | Appuyer sur le bouton commencé | Le premier niveau du jeu commence et l’utilisateur peut contrôler le personnage | Commencer une partie |
| **TÂCHE 4** |  |  |  |
| Passer au niveau suivant | Contrôler le personnage et le déplacer dans le portail | Le deuxième niveau du jeu commence. | Changement de niveau |
| **TÂCHE 5** |  |  |  |
| Tuer le personnage | Contrôler le personnage et le déplacer dans un piège | L’écran de jeu terminé (Game over) s’ouvre | Mort du personnage |
| **TÂCHE 6** |  |  |  |
| Recommencer le niveau précédemment échoué | Lorsqu’on est sur la page jeu terminé (Game over), appuyer sur le bouton réessayé | Le niveau où le personnage est mort recommence. | Reprendre le niveau |
| **TÂCHE 7** |  |  |  |
| Retourner au menu principal | Lorsqu’on est sur la page jeu terminé (Game over), appuyer sur le bouton retour au menu | Le menu principal apparait en enlevant la progression du jeu. | Retours au menu principal |

# Grille d’observation

## Tâche 1 : Changer la langue

**Testeur 1 :**

Nb d’erreur : 0

Nb de confusion : 0

Difficulté de l’action : 0/10

Satisfaction : 10/10

Commentaires : Très simple à utiliser.

Observations : Le testeur semblait apprécier la facilité d’utilisation de la fonctionnalité.

**Testeur 2 :**

Nb d’erreur : 0

Nb de confusion : 0

Difficulté de l’action : 0/10

Satisfaction : 10/10

Commentaires : Bien pensé, j’aime bien la diversité des choix de langues.

Observations : Le testeur semblait être intéressé par cette fonctionnalité.

**Testeur 3 :**

Nb d’erreur : 0

Nb de confusion : 0

Difficulté de l’action : 0/10

Satisfaction : 10/10

Commentaires : Rapide et efficace.

Observations : Le testeur appréciait la rapidité de l’action.

## Tâche 2 : Lire les règlements

**Testeur 1 :**

Nb d’erreur : 0

Nb de confusion : 0

Difficulté de l’action : 0/10

Satisfaction : 10/10

Commentaires : Les instructions sont claires et précises.

Observations : Le testeur semblait avoir une bonne compréhension générale des règles du jeu.

**Testeur 2 :**

Nb d’erreur : 0

Nb de confusion : 1

Difficulté de l’action : 0/10

Satisfaction : 9/10

Commentaires : Les instructions sont claires, mais je ne sais pas ce qu’est un dash.

Observations : Le testeur semblait avoir bien compris les instructions, cependant, j’ai dû lui expliquer ce qu’était un dash.

**Testeur 3 :**

Nb d’erreur : 0

Nb de confusion : 0

Difficulté de l’action : 0/10

Satisfaction : 10/10

Commentaires : Facile à comprendre.

Observations : Le testeur semblait bien comprendre les règlements du jeu.

## Tâche 3 : Démarrer le jeu

**Testeur 1 :**

Nb d’erreur : 0

Nb de confusion : 1

Difficulté de l’action : 1/10

Satisfaction : 8/10

Commentaires : C’est facile de commencer une partie, mais le jeu ne fonctionnait pas bien selon la résolution.

Observations : Le testeur semblait être troublé par la résolution du jeu qui devait respecter un certain format.

**Testeur 2 :**

Nb d’erreur : 0

Nb de confusion : 1

Difficulté de l’action : 2/10

Satisfaction : 9/10

Commentaires : Pour commencer une partie, je n’ai eu aucun problème, mais la taille de l’écran posait problème.

Observations : Le testeur était troublé par le problème lié à la taille de l’écran, mais celui-ci aimait le style graphique de notre jeu.

**Testeur 3 :**

Nb d’erreur : 0

Nb de confusion : 1

Difficulté de l’action : 2/10

Satisfaction : 9/10

Commentaires : Commencer une partie était simple. Je trouve que c’est dommage que la résolution par défaut de mon écran ne convienne pas au jeu.

Observations : Le testeur semblait apprécier le déroulement du jeu, mais n’aimait pas le fait que notre jeu n’était pas responsif.

## Tâche 4 : Passer au niveau suivant

**Testeur 1 :**

Nb d’erreur : 0

Nb de confusion : 2

Difficulté de l’action : 3/10

Satisfaction : 8/10

Commentaires : J’ai eu de la difficulté à trouver le portail puisque dans les règlements, cela parlait de porte et non de portail.

Observations : Le testeur semblait rencontrer des difficultés à naviguer jusqu’au portail.

**Testeur 2 :**

Nb d’erreur : 0

Nb de confusion : 1

Difficulté de l’action : 3/10

Satisfaction : 8/10

Commentaires : Une fois que j’ai compris où aller, c’était plus facile.

Observations : Le testeur a mis du temps à comprendre ce qu’était le portail, mais a trouvé cela plus facile par la suite.

**Testeur 3 :**

Nb d’erreur : 0

Nb de confusion : 1

Difficulté de l’action : 2/10

Satisfaction : 9/10

Commentaires : Passer au niveau suivant était assez intuitif.

Observations : Le testeur n’a pas rencontré de problèmes majeurs et a trouvé la transition rapide et fluide.

## Tâche 5 : Tuer le personnage

**Testeur 1 :**

Nb d’erreur : 0

Nb de confusion : 0

Difficulté de l’action : 1/10

Satisfaction : 10/10

Commentaires : C’était très facile de trouver un piège pour tuer le personnage.

Observations : Le testeur a trouvé cette tâche simple et rapide à accomplir.

**Testeur 2 :**

Nb d’erreur : 0

Nb de confusion : 0

Difficulté de l’action : 1/10

Satisfaction : 9/10

Commentaires : J’ai trouvé les pièges rapidement.

Observations : Le testeur a bien compris où se trouvaient les pièges.

**Testeur 3 :**

Nb d’erreur : 0

Nb de confusion : 1

Difficulté de l’action : 2/10

Satisfaction : 8/10

Commentaires : C’était simple, mais je pensais que les pièges allaient être mieux représentés que par des zones rouges.

Observations : Le testeur a trouvé les pièges facilement, mais s’attendait à une meilleure signification pour les pièges.

## Tâche 6 : Recommencer le niveau précédemment échoué

**Testeur 1 :**

Nb d’erreur : 0

Nb de confusion : 0

Difficulté de l’action : 1/10

Satisfaction : 10/10

Commentaires : C’était simple et clair.

Observations : Le testeur n’a éprouvé aucune difficulté à recommencer un niveau.

**Testeur 2 :**

Nb d’erreur : 0

Nb de confusion : 0

Difficulté de l’action : 1/10

Satisfaction : 10/10

Commentaires : Très facile de recommencer le niveau, aucune difficulté.

Observations : Le testeur a trouvé la fonctionnalité intuitive et a pu recommencer sans problème.

**Testeur 3 :**

Nb d’erreur : 0

Nb de confusion : 0

Difficulté de l’action : 1/10

Satisfaction : 10/10

Commentaires : J’ai pu recommencer le niveau sans aucun problème. Le bouton est clair.

Observations : Le testeur a trouvé le bouton réessayé rapidement et a apprécié la facilité de recommencer le niveau.

## Tâche 7 : Retourner au menu principal

**Testeur 1 :**

Nb d’erreur : 0

Nb de confusion : 0

Difficulté de l’action : 1/10

Satisfaction : 10/10

Commentaires : Très simple de revenir au menu principal.

Observations : Le testeur a trouvé cette tâche rapide et facile à accomplir.

**Testeur 2 :**

Nb d’erreur : 0

Nb de confusion : 0

Difficulté de l’action : 1/10

Satisfaction : 10/10

Commentaires : Revenir au menu principal était intuitif.

Observations : Le testeur a trouvé la navigation vers le menu principal intuitive et sans difficulté.

**Testeur 3 :**

Nb d’erreur : 0

Nb de confusion : 0

Difficulté de l’action : 1/10

Satisfaction : 10/10

Commentaires : J’ai pu facilement retourner sur le menu principal.

Observations : Le testeur a trouvé le bouton réessayé rapidement et a accompli la tâche facilement.

# Résultat des tests

En général, la plupart de nos fonctionnalités ont été appréciées par les testeurs avec une note moyenne pour nos tests de 9,38/10. Les tests nous ont permis de déterminer que certains aspects de notre jeu étaient à améliorer tels que mieux définir les mots moins connus (dash), améliorer la réactivité de notre jeu, améliorer les signifiants pour les pièges, mieux définir comment passer d’un niveau à l’autre, etc.

# Conclusion

Les résultats des tests confirment que notre jeu offre une bonne expérience aux utilisateurs. Par contre, il reste encore quelques domaines à améliorer afin d’atteindre l'excellence. En apportant les ajustements nécessaires, nous sommes convaincus que notre jeu offrira une expérience encore plus agréable pour les utilisateurs.