2024-05-22

Mathis Normand

cÉgep marie-victorin

Test de 5 secondes

Table des matières

[Déroulement du test de 5 secondes 2](#_Toc167244564)

[Réponses au test de 5 secondes 2](#_Toc167244565)

[Page : Menu principal 2](#_Toc167244566)

[Page : Règlement 3](#_Toc167244567)

[Page : Niveau 1 4](#_Toc167244568)

[Page : Victoire 5](#_Toc167244569)

[Page : Jeu terminé (Game over) 6](#_Toc167244570)

[Conclusion 6](#_Toc167244571)

# Déroulement du test de 5 secondes

Pour chaque page du jeu (menu principal, règlement, niveau 1, victoire et jeu terminé), nous allons laisser 5 à 10 secondes aux testeurs afin que ceux-ci examinent chaque page. Par la suite, nous allons demander aux testeurs qu’elle était leur impression générale de la page, qu’est ce qui a le plus marqué leur attention, s’ils ont envie de continuer leur expérience et quelle était la fonctionnalité principale de la page.

# Réponses au test de 5 secondes

## Page : Menu principal

**Testeur 1 :**

Impression générale : Page simple et directe.

Ce que j'ai retenu : Plusieurs boutons représentant différentes langues.

Envie de continuer : Oui, c'est facile à comprendre.

Fonctionnalité principale : Changer la langue et démarrer une partie.

**Testeur 2 :**

Impression générale : Design clair et intuitif.

Ce que j'ai retenu : Plusieurs options afin de personnaliser mon expérience de jeu.

Envie de continuer : Oui, c'est bien organisé.

Fonctionnalité principale : Sélectionner la langue du jeu et jouer.

**Testeur 3 :**

Impression générale : Interface agréable et colorée.

Ce que j'ai retenu : Boutons de règlement, langues, etc.

Envie de continuer : Oui, c'est accueillant.

Fonctionnalité principale : Changer la langue, accéder au règlement et commencer le jeu.

## Page : Règlement

**Testeur 1 :**

Impression générale : Informative et bien structurée.

Ce que j'ai retenu : Une liste des règles et commandes du jeu.

Envie de continuer : Oui, les règles sont claires.

Fonctionnalité principale : Lire et comprendre les règles du jeu.

**Testeur 2 :**

Impression générale : Très détaillée.

Ce que j'ai retenu : Des instructions et explications sur le jeu.

Envie de continuer : Oui, c'est bien expliqué.

Fonctionnalité principale : Fournir les règlements du jeu.

**Testeur 3 :**

Impression générale : Bien organisée et lisible.

Ce que j'ai retenu : Des règles et commandes clairement énoncées.

Envie de continuer : Oui, facile à comprendre.

Fonctionnalité principale : Lire les règlements.

## Page : Niveau 1

**Testeur 1 :**

Impression générale : Interface simple et claire.

Ce que j'ai retenu : Un portail et des plateformes.

Envie de continuer : Oui, le tableau semble intéressant.

Fonctionnalité principale : Jouer au jeu.

**Testeur 2 :**

Impression générale : Design intuitif.

Ce que j'ai retenu : Un personnage qui peut se déplacer.

Envie de continuer : Oui, c'est facile à comprendre.

Fonctionnalité principale : Permettre de continuer au niveau suivant.

**Testeur 3 :**

Impression générale : Page bien conçue.

Ce que j'ai retenu : Des pièges, un personnage et un portail pour avancer.

Envie de continuer : Oui, c'est motivant.

Fonctionnalité principale : Progresser dans le jeu.

## Page : Victoire

**Testeur 1 :**

Impression générale : Musical et visuel.

Ce que j'ai retenu : Vidéo et musique.

Envie de continuer : Non, on dirait la fin du jeu.

Fonctionnalité principale : Fin du jeu.

**Testeur 2 :**

Impression générale : Ambiance festive.

Ce que j'ai retenu : Animation de fin et musique.

Envie de continuer : Non, ça semble être la dernière page.

Fonctionnalité principale : Montrer la victoire finale.

**Testeur 3 :**

Impression générale : Célébration.

Ce que j'ai retenu : Vidéo de fin et musique.

Envie de continuer : Non, ça semble être la fin du jeu.

Fonctionnalité principale : Afficher la fin du jeu.

## Page : Jeu terminé (Game over)

**Testeur 1 :**

Impression générale : Simple, mais efficace.

Ce que j'ai retenu : Les gros mots "Game Over" en rouge.

Envie de rejouer : Non, ça a l'air trop difficile.

Fonction principale : Recommencer le niveau ou retourner au menu principal.

**Testeur 2 :**

Impression générale : J'ai trouvé ça drôle.

Ce que j'ai retenu : Le personnage qui se fait désintégrer avec la musique de Mario.

Envie de rejouer : Oui, j'aime les défis.

Fonctionnalité principale : Motiver à essayer à nouveau.

**Testeur 3 :**

Impression générale : La page semble plutôt ordinaire.

Ce que j'ai retenu : Le son et le fond d’écran.

Envie de rejouer : Oui, je veux réussir le niveau.

Fonctionnalité principale : Permettre de recommencer.

# Conclusion

Grâce aux tests, cela nous a permis de déterminer que notre combinaison visuelle et textuelle fonctionne bien. Nous avons pu voir les éléments qui ressortait le plus pour chaque page tel que l’option pour changer de langue dans la page d’accueil ou alors la musique et la vidéo pour la page de la victoire. Cela nous a permis de voir qu’en général, notre interface était agréable pour les testeurs.