

**Name:**

Die Aufgaben 1 bis 3 beziehen sich auf die folgende Tabelle **Schüler**:

**Schüler**

<u>SNR</u>	Name	Arbeitsgemeinschaft	Klasse	Klassenlehrer
10	Max Kurz	Schach, Theater	BK21	Maier
15	Lisa Betz	Schach, Tennis	BK11	Claus
22	Ali Muth		BK21	Maier
78	Adan Keck	Tennis	JG2	Rost

**Aufgabe 1** Definiere die folgenden Begriffe und gib jeweils ein Beispiel aus der Tabelle **Schüler** an. (6P)

1. Entitätstyp
2. Entität
3. Attribut
4. Attributswert

**Aufgabe 2** Gib eine der drei im Unterricht besprochenen Anomalien an und erkläre diese an Hand eines selbst gewählten Beispiels aus der Tabelle **Schüler**. (3P)

**Aufgabe 3** Normalisiere die Tabelle **Schüler**. (10P)

**Aufgabe 4** Erstelle ein ERM zu folgendem Sachverhalt. (9P)

Die Superbank möchte die Informationen zu ihren Azubis auf einer Datenbank ablegen.

**Anforderungsdefinition**

Jeder Azubi ist genau einem Ressort (z.B. Controlling, Beratung, EDV) zugeordnet. Ein Azubi kann in mehreren Filialen tätig sein.

**Daten:**

- Für jeden Azubi sollen Vor- und Nachname sowie das Ausbildungsjahr gespeichert werden.
- Für jedes Ressort soll die Bezeichnung gespeichert werden.
- Für die Filialen soll die Adresse gespeichert werden.

### Lösung zu Aufgabe 1

1. Entitätstyp: Ein Entitätstyp ist die abstrakter Beschreibung von Objekten mit gleichen Eigenschaften, z.B. beschreibt der Entitätstyp **Schüler** die verschiedenen Schüler, die alle die Eigenschaften **Name**, **Arbeitsgemeinschaft**, usw. haben.
2. Entität: Eine tatsächliche Ausprägung eines Entitätstyps, z.B. stellt die erste Zeile die Entität des Schülers Max Kurz mit seinen weiteren Eigenschaften dar.
3. Attribut: Ein Attribut ist eine Eigenschaft von meist mehreren eines Entitätstyps, z.B. hat der Entitätstyp **Schüler** unter anderem das Attribut Entitätstyp **Klasse**.
4. Attributswert: Wie der Name schon sagt ein spezifischer Wert, den das Attribut annimmt, z.B. nimmt das Attribut Entitätstyp **Klasse** des Schülers Max Kurz den Wert BK21 an.

### Lösung zu Aufgabe 2

1. Änderungsanomalie: Tritt dann auf, wenn man einen Attributswert ändern will, aber nicht alle betroffenen Werte ändert, z.B. könnte man den Wert Tennis auf Hallentennis ändern wollen und ändert dann nur den Eintrag bei **SNR** 78, vergisst jedoch den Eintrag bei **SNR** 15 zu ändern.
2. Einfügeanomalie: Tritt dann auf, wenn man Werte in die Datenbank einfügen will, aber wichtige Werte wie z.B. der Primärschlüssel fehlen. Dies könnte im Beispiel auftreten, wenn man eine neue AG gründen und eintragen möchte wie z.B. Fußball aber noch keine Schüler teilnehmen. In diesem Fall würde ein eintragen von Fußball unter **Arbeitsgemeinschaft** zu dem Problem führen, dass der Primärschlüssel, die **SNR** fehlt.
3. Löschanomalie: Tritt dann auf, wenn man Daten aus der Datenbank löscht und dabei aus Versehen Daten löscht, die man behalten möchte. Verlässt im Beispiel der Schüler Max Kurz die Schule und wird aus der Datenbank gelöscht, so wird ebenfalls die Information gelöscht, dass es eine Theater-AG gibt.

### Lösung zu Aufgabe 3

Schüler				Arbeitsgemeinschaft		Klassen	
<b>SNR</b>	<b>Vorname</b>	<b>Name</b>	<b>Klasse</b>	<b>AGNR</b>	<b>Bezeichnung</b>	<b>Klasse</b>	<b>Klassenlehrer</b>
10	Max	Kurz	BK21	1	Schach	BK11	Claus
15	Lisa	Betz	BK11	2	Theater	BK21	Maier
22	Ali	MuthBK21		3	Tennis	JG2	Rost
78	Adan	Keck	JG2				

#### AGTeilnahme

<b>SNR</b>	<b>AGNR</b>	
10	1	Hinweis: Bei der Tabelle <b>Klassen</b> kann man auch einen neuen Primärschlüssel wie <b>KlassenNR</b> oder ähnliches verwenden. Bei der Tabelle <b>AGTeilnahme</b> kann man statt des zusammengesetzten Primärschlüssels auch einen neuen Primärschlüssel wie <b>AGTeilnahmeNR</b> verwenden.
10	2	
15	1	
15	3	
78	3	

## Lösung zu Aufgabe 4

