Projet Machine à voter

Sommaire :

Thème 1 : PARTIE COMMUNE

Chapitre 1 : présentation du projet

1. INTRODUCTION ET CONTEXTE DU PROJET

2. VUE D’ENSEMBLE DU PROJET

3. PARTITIONNEMENT DU PROJET ET LEURS ACTEURS

Chapitre 2 : Analyse préliminaire

1. COMPLÉTION DU CAHIER DES CHARGES

2. PRÉSENTATION DES DIAGRAMME UML GLOBALES

2.1 Diagramme des cas d'utilisation

2.2 Diagramme de scénario

  2.3 Diagramme de déploiement

2.4 Diagramme de séquence