프리스트 스킬 트리 찍는 법
How to set priest Skill tree

기본 스킬(공통)
Basic Skill(Common)

※ PVP 제외 ※
※ Except PVP ※

무기 공격력 증가
Increase Weapon Attack Power

회복 스킬 효과 증가 스탯
= 스킬 치유량 증가
+ 스킬로 인한 추가 SP 회복량 증가
Increase Recovery Skill Effect Stat
= increase Skill Heal amounts
+ SP additional Recover amounts by Skill

회복 스킬 효과 증가 41.0% 0.0+41.0

(아리엘의 날개 끼면 51.0% 증가)
(increase 51.0% when Equips Ariel's Wings)

강력한 1차 딜/힐
(+ 탈모빔)
Strong 1st Class DPS/Heal
(+ Bald Beam)

기본 스킬 포인트 획득 방법 (총 92 포인트)
How to get Basic skill points (total 92 points)

각 스킬 포인트의 획득 방법은 다른 글을 참고하세요.
The way to get each skill points refers another writings.

· 10레벨 부터 80레벨까지 1레벨 당 1 포인트 획득(총 71 포인트 획득)
· between level 10 to level 80, get 1 point per level 1 (get total 71 points)
· 에픽 퀘스트 챕터 보상 8 포인트
· Epic quest chapter rewards 8 points

· 아래 트로피 달성 (총 13 포인트)
· complete under Trophies (total 13 points)
- 몬스터 3000마리 처치 (1 포인트)
- defeat 3000 Monsters (1 point)
- 몬스터 5000마리 처치 (2 포인트)
- defeat 5000 Monsters (2 points)
- 벌레형 몬스터 100마리 처치 (1 포인트)
- defeat 100 Bug type monsters (1 point)
- 누적 경험치 1,000,000,000 획득 (1 포인트)
- get 1,000,000,000 accumulated experiences (1 point)
- [도와줘서 고마워요!] (1 포인트)
- [Thank you to Help!] (1 point)
  ㄴ 모험[일반] : 벚꽃 숲의 비밀 1회 클리어
  ㄴ clear Adventure(Normal) : Secret of Cherry Blossom forest 1 time
  ㄴ 모험[일반] : 오염된 정원 1회 클리어
  ㄴ clear Adventure(Normal) : contaminated garden 1 time
- [평화를 어지럽히는 괴수들] (1 포인트)
  (Monsters Disturbing peace) (1 point)
  ㄴ 모험[일반] : 혼돈의 숲 1회 클리어
  ㄴ clear Adventure(Normal) : forest of chaos 1 time
  ㄴ 모험[일반] : 이그니코르 1회 클리어
  ㄴ clear Adventure(Normal) : Ignicor 1 time
- 트로피 50개 획득하기 (1 포인트)
- get 50 Trophies (1 point)
- 트로피 100개 획득하기 (1 포인트)
- get 100 Trophies (1 point)
- 트로피 150개 획득하기 (1 포인트)
- get 150 Trophies (1 point)
- 트로피 200개 획득하기 (1 포인트)
- get 200 Trophies (1 point)
- 트로피 250개 획득하기 (1 포인트)
- get 250 Trophies (1 point)
- 트로피 300개 획득하기 (1 포인트)
- get 300 Trophies (1 point)

기본 스킬 - 스킬 트리 설정
Basic Skill - skill tree settings

추천 세팅 : 세팅 1
Recommend Settings : Setting 1
글쓴이 사용 세팅 : 세팅 3
Author use Settings : Setting 3

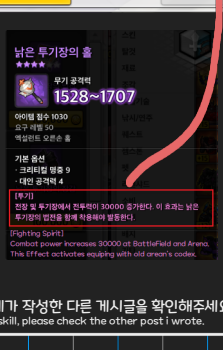
세팅 1. 회복 특화
Setting 1. Recovery Specilized

세팅 2. 대미지 특화
Setting 2. Damage Specilized

세팅 3. 균형 트리
Setting 3. Balanced Tree

세팅 4. PvP용 딜 트리
Setting 4. DPS Tree for PvP

※ PvP용 스킬 트리는 기본적으로 스킬 세팅을 유동적으로 바꿀 것을 추천합니다 ※
※ Skill tree for PvP is be recommended basically to change skill settings fluently ※



기본 스킬 상세 설명
Basic skill detail instruction

스킬에 대한 자세한 내용을 더 알고 싶으면 제가 작성한 다른 게시글을 확인해주세요.
if you want wonder more detail conent about skill, please check the other post i wrote.

스킬 아이콘 Skill Icon / 스킬 이름 Skill Name / 스킬 획득 레벨(종류) Skill Acquiring Level(Type)	
패시브 SP 회복 Passive SP Recover 굳은 믿음 Steadfast Faith SP 회복 스킬 SP Recovery Skill	0.5초 당 SP 8 증가 Recover SP 8 per 0.5sec 천상의 빛이나 정화의 빛에 정화 중인 대상이 있을 경우 SP 회복량 4 증가 Increase Recover Value SP 4 when has target purifying by Heaven's light or light of purification
액티브 이동, 액티브 장판 설치, 장판 버프, 장판 회복 / EP 60 소모 Active move, Active carpet install, carpet buff, carpet recovery / Consume 60 EP 천상의 날개 Heavenly Wings 이동 스킬 Movement Skill	0.5초간 전방으로 4.5m 이동, 이동 중 슈퍼아머 효과, 도착지점에 반경 2m 크기의 장판 설치 move forward to 4.5m during 0.5sec, Super Armor effect when moving, install carpet range 2m size at arrive point 장판 설치 성공 시 시전자와 장판 영역 내 아군 1명 마법 공격력의 90%만큼 즉시 회복 1회, 회복 대상 5초간 이동속도 증가 스텟 20% 버프 부여 Recover once instantly to Caster and 1 ally within Carpet area when Success to install carpet, grant increase move speed stat 20% buff 5 seconds to the recovered targets 사용 중인 다른 스킬을 캔슬하여 스킬 발동 가능 skill available to activate by canceling another skill using
원거리 공격 / SP 충전 Range Attack / SP Charge 천상의 빛 Celestial Light 1레벨 (1), 10(+2)레벨 Level 1 (1), Level 10(+2)	시전자 전방 7.5m 이내 적 3명에게 1명 당 낙뢰(신성 원거리 대미지 A%) 1회, 맞은 적에게 천상의 빛 효과 적용 ThunderHoly Range Damage (A%) within 7.5m forward the Caster once per 1 person, Apply Celestial Light Effect to Hit Enemy 천상의 빛 : 지속시간 8초, 매 초마다 대미지 B% 1회 Celecstial Light : Duration 8 seconds, Damage B% once per every seconds
근접 공격 / 넉백 / SP 18 소모 meele Attack / Knuckback / SP 18 comsume 홀리 익스플로전 (홀리 블라스트) Holy Explosion (Holy Blast) 1레벨 (2), 10(+2)레벨 Level 1 (2), Level 10(+2)	적 8명에게 1회 대미지, 맞은 대상은 0.6초간 경직되며 0.5m 밀어낸다. Damage once to 8 enemies, Hit target stunned for 0.6 seconds and push 0.5m. 천상의 빛 효과를 받고 있는 적에게 추가 대미지 additional damage for Enemies affecting on Celestial Light Effect
버프, 근접 공격 / 쿨타임 60초 Buff, meele Attack / Cooldown 60sec 실드 오브 아콘 (실드 오브 더 아콘) Shield of Archon (Shield of the Archon) 19(+2)레벨 Level 19(+2)	지속시간 5초, 시전자로부터 3m 만큼 떨어진 곳에 4개의 마법 방패가 회전 Duration 5 seconds, 4 magical shield rotates apart by range 3m from the Caster 지속시간 동안 물리 저항력 A과 마법 저항력 B 증가, 0.5초마다 반경 3m 내 적 5명에게 신성 일반 대미지 C% 1회 공격 increase Physical Resistance A and Magic Resistance B in duration, attack Holy Normal Damage C% once to 5 enemies in range 3m every 0.5 seconds
설치, 근접 공격 / 넉백 / 쿨타임 15초 install, meele Attack / knockback / Cooldown 15sec 홀리 크로스 (홀리 렐릭) Holy Cross (Holy Relic) 28(+2)레벨 Level 28(+2)	시전자의 위치에 성스러운 기운을 내뿜는 십자가 생성 Create The Cross emitting Holy aura at the Caster's position 1.1초마다 십자가 반경 3m 이내 적 8명에게 1회 대미지, Damage once to 8 enemies 3m range in the Cross every 1.1 seconds, 맞은 적은 0.2초동안 경직, 1m만큼 밀어내며 EP를 0으로 감소 Enemies hit are stunned for 0.2 seconds, push out by 1m and decrease EP to 0
회복 / SP 15 소모 Recover / SP 15 comsume 힐 (치유 기도) Heal (Healing Prayer) 10(+2)레벨 Level 10(+2)	시전자 반경 3m 이내 시전자 포함 아군 5명 1회 회복 Recover 5 Alies including Caster range 3m from caster
신성 원거리 공격 / SP 18 소모 Holy Range Attack / SP 18 comsume 정화의 물결 (채찍질하는 물결) Wave of Purification (Scourging Wave) 22(+2)레벨 Level 22(+2)	시전자 전방 8m 이내 적 5명 1회 대미지 Damage 1 to 5 Enemies within 8m in front of Caster
액티브 장판 설치, 일반 공격 / 넉백 / 쿨타임 30초 Active carpet install, Normal Attack / knuckback / Cooldown 30sec 성역 Santury 31(+2)레벨 Level 31(+2)	시전자의 위치에 1칸 크기의 정사각형 블록 영역으로 된 10초 동안 유지되는 십자가 장판 생성 Create Cross carpet lasting during 10 seconds being 1-block size rectangle block area at the caster's location 정사각형 영역은 매 초마다 성역 안 적 1회 대미지, 아군 1회 회복 Rectangle Santury Damage once to Enemies, Recover Alies once in Santury each seconds 대미지 대상과 회복 대상은 생성 가능한 성역 칸 개수를 따름 Damage Targets and Recover Targets follows Creatable Santury Block Counts
액티브 버프 / SP 35 소모 / 쿨타임 30초 Active Buff / Consume SP 35 / Cooldown 30s 천상의 수호자 Celestial Guardian 16(+2)레벨 Level 16(+2)	시전 시 시전자에게 엔젤 소환, 엔젤 유지 중 시전자의 마법 공격력 증가(법전 착용 시) Summon Angel to the Caster when cast, increase Castar's Magical Power(when equips codex) maintaing Angel
액티브 버프, 회복 / SP 35 소모 / 천상의 수호자 버프 지속 상태 필요 Active Buff, Recover / Consume SP 35 / Require Heaven's Guardian Buff state 천상의 축복 Celestial Blessings 25(+2)레벨 Level 25(+2)	시전자 반경 6m 이내 아군 10초간 천상의 축복 부여, 1회 크게 회복 Grant Heaven's Bless, Big Recover to the 8 Alies within 6m range from caster 천상의 축복 : 지속시간 동안 물리/마법 저항력, 물리/마법 공격력 증가 Heaven's Bless : Physical/magical Resistance, Physical/Magical Power increase During time
액티브 장판 설치, 장판 버프, 장판 SP 회복 / 쿨타임 120초 Active Carpet install, Carpet buff, Carpet SP Recovery / Cooldown 120sec 홀리 심볼 Holy Symbol 34(+2)레벨 Level 34(+2)	시전자는 반경 4.5m 크기의 홀리 심볼 장판 생성(9.4초 지속) Caster creates range 4.5m size Holy Symbol carpet (lasting 9.4sec) 매 초마다 홀리 심볼 안 아군 X명에게 SP 1회 회복, 정화의 기운 부여 Revover SP 1 time, grant aura of purification to the X Alies in Holy Symbol every seconds 정화의 기운 : 10초 동안 물리/마법 대미지, 공격속도, 명중 증가, 정화의 기운을 2분 동안 받을 수 없는 디버프 부여 Aurg of Purification : Increase physical/magical Damage, Attack Speed, Hitrate, Grant Debuff carpet take aura of purification in 2 minutes 파티 내 추가 효과 : 홀리 심볼 시전 시 파티원들이 강력한 공격을 사용함 Additional Effect in Party : Party Crews use Strong Attack when casts Holy Symbol
패시브 Passive 디사이플 Disciple 43(+2)레벨 Level 43(+2)	천상의 수호자, 천상의 축복, 홀리 심볼 버프 효과 유지시간 증가 increase buff effects maintaining time of Celestial Guardian, Celectial Bless, Holy Symbol
패시브 Passive 홀 마스터리 Sceptor Mastery 13(+2)레벨 Level 13(+2)	홀 착용 시 무기 공격력 증가 increase Weapon Attack Power when equips sceptor
패시브 Passive 치유 마스터리 Healing Mastery 37(+2)레벨 Level 37(+2)	캐릭터 스탯 증가 - 회복 스킬 효과 증가 increase Character stat - increase Recovery Skill effect 스탯-회복 스킬 효과 증가 : 액티브 스킬(패시브 스킬 효과 포함) 사용으로 인한 HP와 SP 회복량 증가 Stat - increase Recovery Skill effect : HP and SP Recovery for using Active skills(with Passive skill effect)
액티브 원거리, 액티브 회복 / SP 30 소모 / 쿨타임 10초 Active Range, Active Recovery, Consume SP 30 / Cooldown 10sec 엔젤 레이 (엔젤릭 레이) Angel Ray (Angelic Ray) 46(+2)레벨 Level 46(+2)	시전자의 손을 뻗어 전방으로 폭 1m, 길이 12m 크기의 빛 줄기 1회 발사 Fire Beam of light 1 times forwarding to width 1m, length 12m size with extends caster's hands out 빛 줄기에 맞은 적 8명 대미지 1회, 맞은 아군 8명 회복 1회 8 Enemies to Damage once when hit by Beam of light, 8 Alies to Recover once when hit
액티브 원거리 장판 설치, 장판 원거리 공격, 장판 디버프 Active Range carpet install, Carpet range attack , carpet debuff 성령의 기운 (단조의 기운) Holy Spirit's Aura (Smithing Aura) 40(+2)레벨 Level 40(+2)	무릎을 꿇고(슈퍼아머) 홀을 들어 전방으로 빛을 방출, 시전자로부터 7.5m 이내 적 1명에게 반경 1칸 크기의 분홍 원 영역 생성 getting down on your knees(Super Armor) and raise your sceptor to unleash the light forward One Enemy within The caster from 7.5m to create Pink Circle area range 1 block size 분홍 원 영역 안의 중심에 가까운 적 3명에게 대미지 1회, 맞은 대상 1.1초 동안 성령의 기운 부여 Damamge once, grant Holy Spirit's Aura by 1.1sec to 3 Enemies within nearby center of Pink Circle area range 1 block 성령의 기운 : 대상이 맞는 모든 대미지 증가, 정화의 빛 스킬과 중첩되지 않음 Holy Spirit's Aura: increase all damages from target by hit, does not stack with light of purification