# Swift On Linux/Haupteil/Server in der Box/

Aus SwiftWiki

# **Einleitung**

Dieser Teil des *Wikibooks* zeigt wie ein Linux-Server (Ubuntu Server 16.04 LTS), im konkreten Fall in einer Virtuellen Maschine (VirtualBox), aufgesetzt wird. Dieser Teil richtet sich an unerfahrene Benutzer, bzw. um eine einheitliche Ausgangslage mit dem *Wikibook* zu schaffen. Sollte ein Server bereits vorhanden sein kann dieser auch übersprungen werden.

### **Vorbereitung**

#### **VirtualBox**

VirtualBox wird von *Oracle* zur Verfügung gestellt und erlaubt das Virtualisieren eines Betriebssystems. Dieses dient unter andrem als Sandbox und bietet eine notwendige Sicherheit gegen Schaden am eigentlichen Betriebssystem.

VirtualBox kann von virtualbox.org für Windows, Mac und Linux herunter geladen werden.

#### **Ubuntu Server**

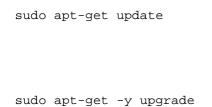
Ubunut Server ist ein leichtgewichtiges Betriebssystem speziell für den Server betrieb und Ubuntu selbst ist eine Einsteiger freundliche Linux Distribution. Als Beispiel wurde hier die Version 16.04 LTS gewählt, welche zum derzeitigem Stand (|year) die Aktuellste ist.

Ubuntu Server 16.04 LTS kann von *ubuntu.com* herunter geladen werden.

## Durchführung

Nach der Installation von VirtualBox und dem herunterladen der iso-Datei wird VirtualBox gestartet. Klicke den NEW Button. Wähle als Type Linux und als Version Ubuntu. Ein passender Name für den Server sollte gewählt werden, z.B. "Swift-Server". Folge der Installation, wähle "Memory" im grünen Bereich, für das Wikibook waren es 1800MB. und ca. 8GB festen Speicher. In der linken Box erscheint nun unser Server, welcher durch Doppelklick oder "START" Button gestartet wird. Es erscheint ein Dialog bei dem das zuvor geladen Image (iso-File) ausgewählt wird. Wähle "Install Ubuntu Server", wähle die Sprache und das Keyboard-Layout. Bei der Wahl des Servernames bietet sich der Name an der für die VirtualBox gewählt wurde. Nach der Wahl des Benutzernamens und eines Passwortes muss eine Partitionierungsmethode gewählt werden, wie zum Beispiel "Guided - use entire disk and set up LVM". Bei den Werkzeugen sollten Standard System Werkzeuge gewählt werden, wobei auf alle anderen Werkzeuge, wie zum Beispiel die graphische Benutzeroberfläche, verzichtet werden kann. Nachdem die Installation abgeschlossen wurde sollte das System gestartet werden und alle nötigen Update durchgeführt werden. Dafür können die folgenden Befehle verwendet werden.

1 von 2 27.07.17, 20:52



### **Fazit**

Es steht nun ein leichtgewichtiger Linux Server zu Verfügung, welcher sich ideal für das Arbeiten mit Swift, bzw. der Entwicklung eines Swift basierten Webservers eignet. Weiter zur Installation von Swift

Zurück zur Startseite des Buches

 $Abgerufen \ von \ , http://192.168.42.2/mediawiki/index.php?title=Swift\_On\_Linux/Haupteil/Server\_in\_der\_Box/\&oldid=41``$ 

Diese Seite wurde zuletzt am 27. Juli 2017 um 02:07 Uhr bearbeitet. Der Inhalt ist verfügbar unter der Lizenz GNU-Lizenz für freie Dokumentation 1.3 oder höher, sofern nicht anders angegeben.

2 von 2 27.07.17, 20:52