

Swift On Linux/Hauptteil/Server in der Box/

Aus SwiftWiki

Einleitung

Dieser Teil des *Wikibooks* zeigt wie ein Linux-Server (Ubuntu Server 16.04 LTS), im konkreten Fall in einer Virtuellen Maschine (VirtualBox), aufgesetzt wird. Dieser Teil richtet sich an unerfahrene Benutzer, bzw. um eine einheitliche Ausgangslage mit dem *Wikibook* zu schaffen. Sollte ein Server bereits vorhanden sein kann dieser auch übersprungen werden.

Vorbereitung

VirtualBox

VirtualBox wird von *Oracle* zur Verfügung gestellt und erlaubt das Virtualisieren eines Betriebssystems. Dieses dient unter anderem als Sandbox und bietet eine notwendige Sicherheit gegen Schaden am eigentlichen Betriebssystem.

VirtualBox kann von *virtualbox.org* für Windows, Mac und Linux herunter geladen werden.

Ubuntu Server

Ubuntu Server ist ein leichtgewichtiges Betriebssystem speziell für den Serverbetrieb und Ubuntu selbst ist eine Einsteigerfreundliche Linux Distribution. Als Beispiel wurde hier die Version 16.04 LTS gewählt, welche zum derzeitigen Stand (Jahr) die Aktuellste ist.

Ubuntu Server 16.04 LTS kann von *ubuntu.com* herunter geladen werden.

Durchführung

Nach der Installation von VirtualBox und dem Herunterladen der iso-Datei wird VirtualBox gestartet. Klicke den *NEW* Button. Wähle als *Type* Linux und als *Version* Ubuntu. Ein passender Name für den Server sollte gewählt werden, z.B. "Swift-Server". Folge der Installation, wähle "Memory" im grünen Bereich, für das *Wikibook* waren es 1800MB. und ca. 8GB festen Speicher. In der linken Box erscheint nun unser Server, welcher durch Doppelklick oder "START" Button gestartet wird. Es erscheint ein Dialog bei dem das zuvor geladene Image (iso-File) ausgewählt wird. Wähle "Install Ubuntu Server", wähle die Sprache und das Keyboard-Layout. Bei der Wahl des Servernames bietet sich der Name an, der für die VirtualBox gewählt wurde. Nach der Wahl des Benutzernamens und eines Passwortes muss eine Partitionierungsmethode gewählt werden, wie zum Beispiel "Guided - use entire disk and set up LVM". Bei den Werkzeugen sollten Standard System Werkzeuge gewählt werden, wobei auf alle anderen Werkzeuge, wie zum Beispiel die graphische Benutzeroberfläche, verzichtet werden kann. Nachdem die Installation abgeschlossen wurde sollte das System gestartet werden und alle nötigen Updates durchgeführt werden. Dafür können die folgenden Befehle verwendet werden.

```
sudo apt-get update
```

```
sudo apt-get -y upgrade
```

Fazit

Es steht nun ein leichtgewichtiger Linux Server zu Verfügung, welcher sich ideal für das Arbeiten mit Swift, bzw. der Entwicklung eines Swift basierten Webservers eignet. Weiter zur Installation von Swift

[Zurück zur Startseite des Buches](#)

Abgerufen von „http://192.168.42.2/mediawiki/index.php?title=Swift_On_Linux/Hauptteil/Server_in_der_Box/&oldid=41“

Diese Seite wurde zuletzt am 27. Juli 2017 um 02:07 Uhr bearbeitet. Der Inhalt ist verfügbar unter der Lizenz GNU-Lizenz für freie Dokumentation 1.3 oder höher, sofern nicht anders angegeben.