

Swift On Linux/Einleitung/

Aus SwiftWiki

Einleitung

Swift

Einleitend sollte erklärt werden was Swift ist. Swift^[1] ist eine eigens von Apple entwickelte Programmiersprache speziell für Apple Produkte. Bei der Einführung der Sprache wurde besonderer Wert auf Schnelligkeit und Sicherheit der Sprache gelegt^[2]. Dabei soll eine große Palette von Anwendungsgebieten erreicht werden, von systemnaher Programmierung zu mobilen Apps und Cloud-Anwendungen. Besonders die Entwicklungsumgebung Xcode und die Möglichkeit Swift-Code mit bestehenden Objective-C-Code über Cocoa zu verbinden, sollte Entwickler anlocken. Swift selbst ist dabei eine streng statisch typisierte Programmiersprache im Gegensatz zu Objective-C. Typinferenz des Compilers erleichtert dabei den Schreibaufwand massiv. Daher ist es keine Überraschung das sich Swift immer wieder unter den beliebtesten Programmiersprachen befindet. Seit Dezember 2015 steht nun Swift unter der Apache-2.0-Lizenz zur Verfügung und ist damit Open-Source und deshalb die Verwendung auf Linux-Maschinen möglich.

Warum Swift?

Sollte die Möglichkeit Swift auf Linux zu verwenden noch nicht genug Ansporn sein, sollte doch noch über mögliche positive und negative Aspekte gesprochen werden. Neben beliebten Frameworks wie ASP, Ruby on Rails, Spring, Express, Grails und vielen mehr, sind Swift Frameworks absolute Newcomer. Die beiden Frameworks Perfect und Vapor klettern aber bereits die Liste der beliebtesten Frameworks nach oben, obwohl Vapor erst seit Juli 2016 und Perfect seit November 2016 existieren. Noch befinden sich viele Features in den Anfangsstadien, aber gerade das sollte junge Entwickler anlocken, besonders iOS Entwickler die bereits erfahrung mit der Sprache haben.

Stand der Technik

Die letzte release-fertige Swift Version für Linux ist 3.1.1 (Stand July, 2017) während Swift selbst bereits auf Version 4 ist. Zu den offiziellen Web Frameworks auf Swift Basis finden sich drei große:

- *Perfect* : Welches als Toolkit für Anwendungen und REST-Services in Swift entwickelt wurde^[3]
- *Vapor* : Ein flexibles und sehr schnelles Web Framework.^[4]
- *Kitura* : Ein neues Web Framework von IBM^[5]

Zurück zur Startseite des Buches

1. Apple Inc.: Swift 4, [online] https://developer.apple.com/library/content/documentation/Swift/Conceptual/Swift_Programming_Language/ [27.07.2017].
2. Apple Inc (2017a): About Swift, [online] <https://swift.org/about/> [27.07.2017].
3. Perfect Soft (2016): Perfect, [online] <https://perfect.org> [27.07.2017].

4. Vapor (2016): Vapor, [online] <https://vapor.codes> [27.07.2017].
5. Kitura (2016): Kitura, [online] <http://www.kitura.io> [27.07.2017].

Abgerufen von „http://192.168.42.2/mediawiki/index.php?title=Swift_On_Linux/Einleitung/&oldid=108“

Diese Seite wurde zuletzt am 1. August 2017 um 20:30 Uhr bearbeitet. Der Inhalt ist verfügbar unter der Lizenz GNU-Lizenz für freie Dokumentation 1.3 oder höher, sofern nicht anders angegeben.