Swift On Linux

Aus SwiftWiki

Dieses WikiBook dient als Einstiegshilfe und Dokumentation für das Programmieren mit Swift auf Linux Maschinen. Es richtet sich dabei direkt an Quereinsteiger, welche sich mit dem Thema Swift auf Linux, im Besonderen Entwickeln eines Webservers, auseinander setzen wollen.

Inhalt

- 1. Einleitung
 - 1. Swift
 - 2. Warum Swift
 - 3. Stand der Technik
- 2. Hauptteil
 - 1. Server in der Box
 - 2. Installation von Swift
 - 3. Installation des Beispielservers
 - 4. JavaScript als Reverenz
- 3. Conclusion
 - 1. Die Sprache
 - 2. Die Sprache
 - 3. Ausicht

Zurück zur Startseite des Buches

Abgerufen von "http://192.168.42.2/mediawiki/index.php?title=Swift_On_Linux&oldid=84"

Diese Seite wurde zuletzt am 27. Juli 2017 um 19:27 Uhr bearbeitet. Der Inhalt ist verfügbar unter der Lizenz GNU-Lizenz für freie Dokumentation 1.3 oder höher, sofern nicht anders angegeben.

1 von 1 27.07.17, 20:50