DOKUMENTATION Teil 2

|  |  |
| --- | --- |
| Projektname: | Chess |
| Projektmitglieder: | Benjamin Hofer |
| Datum: | 01.05.2020 |
| Firma: | Die Schweizerische Post |

# Abstract (Kurzbeschreibung)

Ein kleines, einfaches Schachspiel.

Inhaltsverzeichnis

[1 Abstract (Kurzbeschreibung) 1](#_Toc39233360)

[3 Technische Dokumentation (Projektdokumentation) 3](#_Toc39233361)

[3.1 Klassendiagramm 3](#_Toc39233362)

[3.2 Sequenzdiagramm 4](#_Toc39233363)

[4 Testauswertung 5](#_Toc39233364)

[4.1 Use-Cases 5](#_Toc39233365)

[5 Installationsanleitung 5](#_Toc39233366)

[6 Benutzerhandbuch 5](#_Toc39233367)

[7 Fazit 6](#_Toc39233368)

# Technische Dokumentation (Projektdokumentation)

## Klassendiagramm

A screenshot of a cell phone

Description automatically generated

## Sequenzdiagramm

A screenshot of a cell phone

Description automatically generated

# Testauswertung

Zusammenfassung aller durchgeführten Tests. In diesem Kapitel müssen nur noch die fehlgeschlagenen / unvollständigen Test beschrieben werden.

## Use-Cases

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ID | Erfolgreich | Beschreibung |
| UC-01 | Nein | Beispiel: Der Testfall war nicht erfolgreich. Die Statistikseite wurde zwar angezeigt, aber der aktuelle Kurs wurde nicht rot markiert. |
| UC-02 |  |  |
| … |  |  |

# Installationsanleitung

JDK 1.8 installieren.  
Mit Gradle importieren

# Benutzerhandbuch

Das Menu ist zum grössten Teil noch funktionslos, da kein Computergegner implementiert ist. Im Menu auf Play drücken. Das Schachspiel öffnet sich. Das Spiel wird mit point and click gespielt, nicht jedoch mit drag and drop. Bei Niederlage oder Sieg wechselt das Programm automatisch zurück in das Menu.

# Fazit

Hier kommt eure Reflexion zum Projekt.

Was lief gut/schlecht?

Wie seid ihr mit dem Endergebnis zufrieden?

Was habt ihr gelernt?

Ist alles vorhanden oder was fehlt noch?

Usw.