

Contato

felipehoffmeiste@gmail.com

[www.linkedin.com/in/felipehoffmeister/ \(LinkedIn\)](https://www.linkedin.com/in/felipehoffmeister/)

Principais competências

Flutter

Python

Desenvolvimento de software

Certifications

Flutter com Firebase: implementando banco de dados online com Cloud Firestore

Flutter com Firebase: guardando arquivos na nuvem com Storage

Flutter: aplicando persistência de dados

Clusterização: lidando com dados sem rótulo

Organização de Equipes Ágeis: os papéis existentes em uma equipe

Felipe Hoffmeister

Engenheiro de computação

Balneário Camboriú, Santa Catarina, Brasil

Resumo

Sou Engenheiro de Computação formado pela UNIVALI, com experiência sólida no desenvolvimento de aplicativos mobile em Flutter, integração com APIs e criação de soluções inteligentes utilizando IoT. Participei de projetos acadêmicos e profissionais envolvendo redes LoRaWAN, visão computacional e arquitetura de software.

Experiência

Appix Inovação e Tecnologia

Desenvolvedor

maio de 2025 - Present (8 meses)

Atualmente sou desenvolvedor mobile na Appix, onde atuo no desenvolvimento dos aplicativos do Simport utilizando Flutter. No dia a dia, trabalho com gerenciamento de estado, arquiteturas escaláveis, integração com APIs REST, autenticação biométrica, internacionalização, notificações e renderização dinâmica de interfaces baseadas em JSON.

Universidade do Vale do Itajaí | Univali

1 ano 3 meses

Voluntário em Projeto de Lorawan

março de 2025 - julho de 2025 (5 meses)

Itajaí, Santa Catarina, Brasil

Atuação voluntária no Laboratório IoTec da UNIVALI, participando do desenvolvimento de uma rede LoRaWAN utilizando AWS IoT Core como infraestrutura de nuvem. Responsável pela integração de dispositivos embarcados programados com ESP-IDF com a nuvem, viabilizando a comunicação entre sensores e aplicações via protocolo LoRaWAN

Pesquisador

maio de 2024 - julho de 2025 (1 ano 3 meses)

Itajaí, Santa Catarina, Brasil

Pesquisador no projeto Bengala Eletrônica, que foi desenvolvido com o intuito de auxiliar nos processos de orientação e mobilidade da pessoa com

deficiência visual em espaços urbanos abertos, apresentando um novo conceito dessa tecnologia.

A minha participação no projeto consiste em desenvolver um aplicativo em Flutter para testar trocas de informações entre o sistema eletrônico da bengala e o aplicativo.

Hello Saks

1 ano 3 meses

Desenvolvedor de aplicativos móveis

outubro de 2022 - junho de 2023 (9 meses)

Balneário Camboriú, Santa Catarina, Brasil

- Desenvolvimento Mobile
- Flutter
- Testes Unitários

Bolsista

abril de 2022 - setembro de 2022 (6 meses)

Itajaí, Santa Catarina, Brasil

Aluno bolsista no curso do Projeto SAKS Developer em parceria com a UNIVALI Itajaí, tendo com objetivo a trilha de desenvolvimento para a carreira de desenvolvedor full-stack.

A trilha de desenvolvimento teve como foco estudar as seguintes metodologia e tecnologias:

Java, HTML, CCS, Typescript, VueJs, Programação orientada a objetos, Banco de dados, Postgree, MySQL, SpringBoot, RESTful, Redis, Docker, Micro serviços, JUnit, Github, Metodologias ágeis no jira usando Kanban e Scrum

Formação acadêmica

Universidade do Vale do Itajaí | Univali

Bacharelado em Engenharia, Engenharia de Computação · (2018 - 2025)