

## Schnittstellen Sammlung (2 Seiten)

Schnittstelle / Methode	Funktion
for(int t=0; t<=1; t=t+1){}	Schleife von 0 bis 1 für den Wert t
Int, double, String	Variablentypen
AusgabeFenster	Fenster wird erzeugt zur Ausgabe von Text
(AusgabeFenster).ausgeben	Ausgaben eines String, double, int
Helfer	Schnittstelle hilft bei Zeitangaben
(Helfer).warteSeks(1)	Wartet eine Sekunde in dieser Aufrufzeile
(Helfer).liefereZeit()	Gibt die Uhrzeit aus
SplashScreen(Dauer der Anzeige, Text, Bild)	Erzeugt einen SplashScreen (Bild z.B: start_bild.jpg)
(SplashScreen).anzeigenUndBeenden()	Zeigt den SplashScreen an und beendet danach das Programm
(SplashScreen).anzeigen()	Zeigt den SplashScreen an
Fenster	Zeigt eine Fenster an in dem Grafische Objekte angezeigt werden können.
(Fenster).zeige(grafisches Objekt, posx, posy)	Zeigt das grafische Objekt an. Die Koordinate (0,0) ist oben links.
(Fenster).zeige(grafisches Objekt, posx, posy, laenge)	Zeigt das grafische Objekt an und dessen Länge, falls erforderlich (bei EingabeFeld und Schalter)
Bild(name) – grafisches Objekt	Grafisches Objekt zur Anzeige in einem Fenster mit der Methode zeige
Ueberschrift(text) – grafisches Objekt	Grafisches Objekt zur Anzeige in einem Fenster mit der Methode zeige
Text(text) – grafisches Objekt	Grafisches Objekt zur Anzeige in einem Fenster mit der Methode zeige
EingabeFeld()– grafisches Objekt	Grafisches Objekt zur Anzeige in einem Fenster mit der Methode zeige
TextFeld(String text) – grafisches Objekt	Ein Textfeld mit mehreren Zeilen wird gezeichnet
(EingabeFeld).getText()	Holt die Eingabe im Feld als Text
(EingabeFeld).getWert()	Holt die Eingabe im Feld als Zahl (int, double)
Schalter(text) – grafisches Objekt	
(Schalter).warteAufEingabe()	Wartet bis der Schalter gedrückt wird
Anfrage	Erzeugt eine Verbindung zur Netzwerkkarte
(Anfrage).xmlHolenVonServer(ipAdresse)	Holt Daten von der angegebenen IPAdresse und liefert die dort vorhandenen Daten als String zurück.
XMLAnalyse(xmlString)	Erzeugt ein Analyse Objekt für Daten im xml-Format die in dem xmlString übergeben werden.
(XMLAnalyse).liefereZahl(“///ABSATZDATENSATZ/SUPER“)	Liefert den Wert in den angegebenen XML-Tags zurück.
BoersenVerbindung(“ffm“)	Erzeugt eine Verbindung zu einem DAX Kursprovider
(BoersenVerbindung).neuenKursHolen()	Liefert einen Dax Kurs als double zurück
Balkendiagramm	Erstellt ein Balkendiagramm. Es wird wie alle grafischen Objekte mit der Klasse Fenster angezeigt an der Stelle (x,y).
Balkendiagramm.balkenHinzufuegen(x, text);	Fügt dem Balkendiagramm einen neuen Balken hinzu. Der neue Balken hat die Höhe x in Pixeln. Unten am Balken wird ein Text angezeigt, der mit text übergeben wird. Der Text kann beliebig lang sein, mehr als acht Zeichen sehen aber nicht mehr schön aus.
ZeichenFenster(String titel);	Öffnet ein Zeichenfenster (für Kreise, Linien etc.). Oben Links im Rahmen wird der Titel angezeigt.
(ZeichenFenster).linieZeichnen(int x1, int y1, int x2, int y2)	Zeichnet eine Linie von x1,y1 nach x2,y2. Die 0,0 Koordinate ist links unten.
(ZeichenFenster).linieZeichnen(int x1, int y1, int x2, int y2, int strichstaerke)	Zeichnet eine Linie von x1,y1 nach x2,y2. Die 0,0 Koordinate ist links unten. Zusätzlich kann die Strichstärke in Pixeln angegeben werden.
(ZeichenFenster).linieZeichnen(int x1, int y1, int x2, int y2, String farbe)	Zeichnet eine Linie von x1,y1 nach x2,y2. Die 0,0 Koordinate ist links unten. Zusätzlich kann eine Farbe mit angegeben werden (z.B.: “rot“)
(ZeichenFenster).linieZeichnen(int x1, int y1, int x2, int	Zeichnet eine Linie von x1,y1 nach x2,y2. Die 0,0

y2, int strichstaerke, string farbe)	<b>Koordinate ist links unten. Zusätzlich kann die Strichstärke in Pixeln angegeben werden. Zusätzlich kann eine Farbe mit angegeben werden (z.B.: "rot")</b>
(ZeichenFenster).kreisZeichnen(int x, int y, int radius)	<b>Zeichnet einen ausgefüllten Kreis an die Stelle x,y mit unten links 0,0 Korrdinate. Der Radius wird in Pixel angegeben.</b>
(ZeichenFenster).textZeichnen(int(double/String text, int x, int y)	<b>text (egal welcher Typ) wird an die Stelle x,y gezeichnet.</b>
(ZeichenFenster).textZeichnen(int(double/String text, int x, int y, int schriftgroesse)	<b>text (egal welcher Typ) wird an die Stelle x,y gezeichnet mit entsprechend angegebener Schriftgroesse</b>
(ZeichenFenster).textZeichnen(int(double/String text, int x, int y, int schriftgroesse, String farbe)	<b>text (egal welcher Typ) wird an die Stelle x,y gezeichnet mit entsprechend angegebener Schriftgroesse und farbe</b>

Sinus und Cosinus mit Winkel berechnen	<pre>double sinWert    = Math.sin(Math.PI*(winkelWert)/180); double cosWert    = Math.cos(Math.PI*(winkelWert)/180);</pre>
IP Adresse Muenchen	81.169.154.70
IP Adresse Hamburg	81.169.154.100