

Trainingsplaner TODO-Liste:

Must-Haves;

- Fenster bei der die Grundtrainingseinheit gewählt wird
- Laden/Speichern
- per ausgewählter Grundtrainingseinheit wird das richtige Fenster gewählt und die passenden Übungen vorgeschlagen
- Man kann sich "einplanen" wie viel Sets man pro Übung haben möchte und wie lange ein Set dauern kann
- Dannach soll man mit den jeweiligen Daten in ein Timer Fenster kommen, bei der Quasi der Timer richtig funktioniert
- Felder richtig befüllen
- Timer soll richtig ticken
- Timer soll richtig geupdatet werden
- visualisierter Timer
- Pause nach jeder Übung (1 Min)
- Logging Datei

Nice-To-Haves

- Skip Button bei Pause
- übersichtliches Menü Fenster
- passende Bilder zu den jeweiligen Übungen
- beschreibung zu den jeweiligen Übungen
- nach jeder fertigen Trainingssession eine Statistik
- Aufgabensystem (Nutzer kann Aufgaben erledigen)
- Timer spielt Töne ab
- bei Pause Musik
- zwischen den Sets befindet sich automatisch eine Verschnaufpause (15 Sekunden)

Not-To-Haves

- Komplexe Benutzeroberflächen
- Anmelde System
- Sehr gutes Design

Planung und Umsetzung

Menüfenster:

- Hauptfenster bei der man neue Grundtrainingseinheit Task erstellen kann, Task starten, Task löschen kann, Task Laden, Speicher kann
- Im Hauptfenster wird auch per erstellter Task die Grund-Trainingseinheit vom Benutzer angezeigt
- Z.B: Session Name: "Trainingsstunde", Grundtrainingseinheit: "Amtraining"

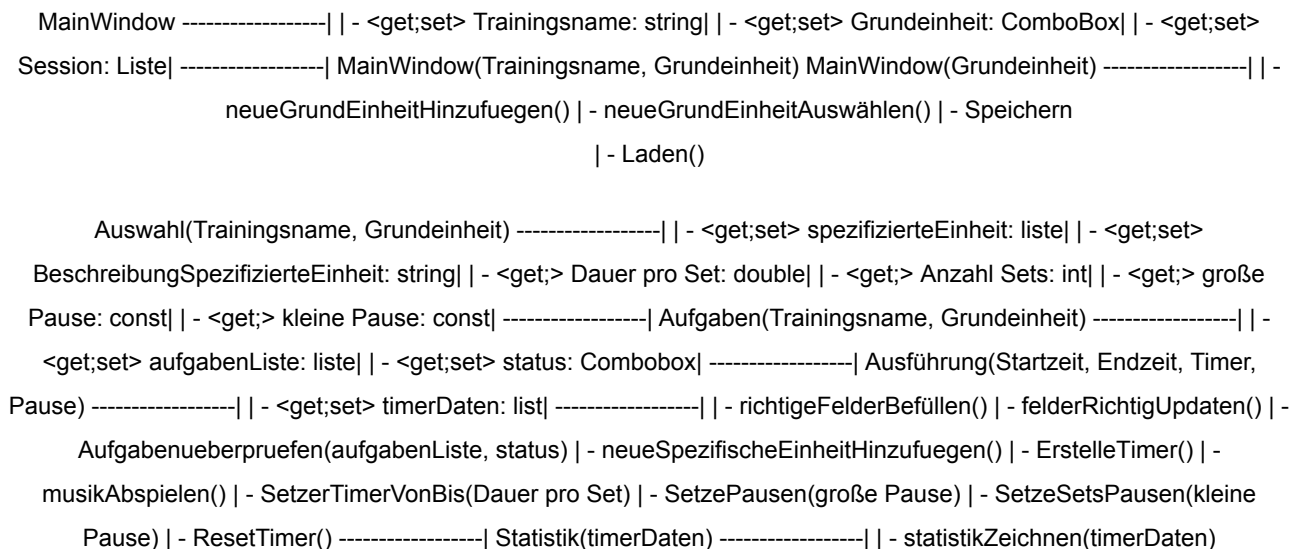
Auswahl Fenster

- Sobald die richtige Grundeinheit angegeben wurde, werden dir zu der jeweiligen Grundeinheit Übungen vorgeschlagen. Sprich wenn du im Hauptprogramm Arm-Training als Grundeinheit festgelegt hast, werden dann auch Arm Übungen vorgeschlagen
- Diese kannst du dann hinzufügen und per Übung sagen wie lange sie pro Set gehen soll und wie viel Sets

Main Programm Fenster

- Hier wird das "richtige" Programm ausgeführt. Die genau eingeplante Reihenfolge des Auswahl Fenster wird hier abgespielt.
- Z.B: 30 Sets Liegestütze pro Set 3 Minuten die nächsten 10 Minuten werden 1 Set gehantelt, dannach ist 2 Minuten Pause.
- Die Trainingseinheiten erfolgen per Timer.

Klassendiagramm



TageBuch:

Eintrag 1 (1.Mai-6.Mai 2024):

- Projekt wurde erstellt und beide Teammitglieder haben nun über Git Zugriff auf das Projekt.

Eintrag 2 (7.Mai 2024)

- Die Überblick und Planung zu unserem Projekt wurde bearbeitet. Das Startfenster wurde erstellt. Start mit dem Design des Startfensters.

Eintrag 3 (8.Mai 2024)

- Das Design des Startfenster wurde bearbeitet. Auch die Funktionalität wurde eingeführt. Z.B: Hinzufügen der Buttons.
- Es wurde zudem ein neues Fenster für das Auswählen der Grund-Trainingseinheiten erstellt.
- Die ausgewählten Daten werden nun auch in die ListBox des Start-Windows eingetragen. Design für das Grund-Trainingseinheit-Auswahl Fenster wurde erstellt

Eintrag 4 (9.Mai 2024)

- Die Daten der Fenster wurden mit Klassen-Objekte verknüpft.

Eintrag 5 (12.Mai 2024)

- Neues Fenster für die spezifische Trainingseinheit wurde erstellt und bearbeitet

Eintrag 6 (14.Mai 2024)

- Es wurde für jede Grund- Trainingseinheit ein Fenster erstellt, dass auf die Wünsche des Benutzers eingeht.

Eintrag 7 (15.Mai 2024)

- Die spezifischen Einheiten wurden in das Grund- Trainingseinheiten Fenster implementiert.

Eintrag 8 (19.Mai 2024)

- spezifische Einheiten für das Bauch-Fenster wurden hinzugefügt
- Erster Info Button wurde geadded

Eintrag 9 (19.Mai 2024)

- das Design der Einheiten-Fenster wurde komplett geändert/umstrukturiert

Eintrag 10 (20.Mai 2024)

- Die entsprechenden Methoden für das Cardio Fenster wurden hinzugefügt und die Bilder als Resource definiert

Eintrag 11 (22.Mai 2024)

- Infos für jedes Bauch und Brust Training hinzugefügt
- Infos für die Einheiten des GanzKörper Trainings wurden hinzugefügt
- neues Fenster für die Benutzerdaten wurde hinzugefügt und funktioniert auf die ersten Button drücke.
- Datenfenster beim addButton im Armfenster hinzugefügt

Eintrag 12 (23.Mai 2024)

- Die ausgewählte Übung wird jetzt formatiert in die ListBox eingetragen. Funktioniert für das Fenster Ganzkörper-Training, und muss somit noch für die anderen implementiert werden.

Eintrag 13 (24.Mai 2024)

- Datenfenster beim addButton im RueckenFensterhinzugefügt und beim BeinFenster es verbessert
- DatenFenster beim addButton in alle anderen Fenster erstellt, listbox und cancel bei allen anderen Fenster gemacht

Eintrag 14 (25.Mai 2024)

- Fehlermeldungen werden abgefangen. Wenn Benutzer nichts eingibt aber fortfahren will, oder wenn die Textboxen ungültige Werte enthalten
- Fenster für Timer-Hauptprogramm + passende Klasse dafür erstellt
- HauptFensterTimer designed

Eintrag 15 (26.Mai 2024)

- LöschenButton für die Listbox in alle TrainingsEinheitenFenster gemacht
- Design des Hauptprogrammes überarbeitet
- Erste Methoden für Hauptprogramm geschrieben

Eintrag 17 (27.Mai 2024)

- Timer Design gestartet

- Timer wird geupdated

Eintrag 18 (29.Mai 2024)

- Die Daten aus der Liste werden jetzt richtig in die TextBlöcke eingetragen mit Index 0. sprich wenn index 0 gelöscht wird wird der nächste string aus der liste index 0
- Timer gezeichnet. Tickt Richtig nach den Angaben von dem User

Eintrag 19 (1.Juni 2024)

- Timer geht auch mit double Zahlen jetzt ud wandelt richtig um
- Timer updated sich und reset jetzt je nach Sets und spielt nach jedem beendigten Set einen Sound ab. Wenn keine sets mehr übrig sind --> 5 Minuten Pause
- Musik eingeführt
- Richtiger Pfad für die Sound Dateien angegeben für andere Nutzer. Wenn Fenster geschlossen Sound stoppt Funktion eingebaut

Eintrag 20 (2.Juni 2024)

- Kleine Verschnaufpause nach jedem Set eingeführt. Wird richtig geupdated
- Design verändert MainWindow
- Spotify Button sendet dich auf Webseite von Spotify Playlist
- Timer Grafisch umstrukturiert und Deisng von GrundTrainingsFensterAuswahl geändert
- Aktualisieren des Timer gestartet

Eintrag 21 (4. Juni 2024)

- Timer aktualisiert sich nun mit de nächsten Übung, sobald die eine fertig ist
- Statistik hinzugefügt, muss aber noch bearbeitet werden.

Eintrag 22 (5.Juni 2024)

- Fenster für Training beendet ersetzt und funktioniert
- Timer funktioniert nun für jede Trainingseinheit
- die dauer von der statistik richtig hinschreiben
- Leere Listen erstellt für jedes Fenster --> für die Speicherstände

Eintrag 23 (6.Juni 2024)

- Kampf mit dem Bug

Eintrag 24 (7.Juni 2024)

- Die Daten der ListBox werden jetzt richtig gespeichert wenn Fenster geschlossen wird
- Speichern/Laden angefangen
- Statistik soll sich mit den sets anpassen, funktioniert so halb

Eintrag 25 (8.Juni 2024)

- Quest Fenster wurden erstellt und die dazugehörigen Aufgaben
- Statistik zeichnet jetzt auch mit mehreren sets richtig
- Datenfenster fertig Designt
- Laden Speichern klappt nun perfekt
- Statistik geändert sollte bald klappen
- alle Buttons einheitlich designt.
- Übungen werden nun richtig in die "erledigte Uebungen" Listebox geadded und hab so noch bisschen gespielt an den Aufgaben etc

Eintrag 26 (9.Juni 2024)

- Alles geloggt
- Quests werden nun vom Benutzer abgehackt wenn er sie erledigt hat und sie werden gespeichert und geladen
- Bug gefixt dass Programm beim Laden Speichern der erledigten Quests abstürzt
- Statistik funktioniert nun perfekt
- Speicherstände beim Löschen funktionieren nun perfekt