

Web #5

Vanilla JS

안수진

JavaScript 주요 문법 : Data Type

- Boolean : true, false
- String : “devkor”
- Number : 1, 2, 3

JavaScript 주요 문법 : Data Type

- Boolean : true, false
- String : “devkor”
- Number : 우리가 알고 있는 “숫자”

JavaScript 주요 문법 : Array

- [1, 2, 3], ["soojin", "geonhyup", "beomsoon"]
- Push
- Pop

JavaScript 주요 문법: 변수

- Global 변수
- Local 변수

JavaScript 주요 문법 : 변수 선언

- Const vs. let vs. var

```
TypeError: Assignment to constant variable.  
  at Object.<anonymous> (/Users/emily/DevKor/Web 스터디/vanilla-js-playground/index.js:5:11)  
    at Module._compile (node:internal/modules/cjs/loader:1103:14)  
    at Object.Module._extensions..js (node:internal/modules/cjs/loader:1155:10)  
    at Module.load (node:internal/modules/cjs/loader:981:32)  
    at Function.Module._load (node:internal/modules/cjs/loader:822:12)  
    at Function.executeUserEntryPoint [as runMain] (node:internal/modules/run_main:77:12)  
      at node:internal/main/run_main_module:17:47
```

```
1  let a;  
2  const b;  
3  
4  a = 7;  
5  b = 5;
```

```
/Users/emily/DevKor/Web 스터디/vanilla-js-playground/index.js:2  
const b;  
^  
  
SyntaxError: Missing initializer in const declaration  
  at Object.compileFunction (node:vm:352:18)  
  at wrapSafe (node:internal/modules/cjs/loader:1032:15)  
  at Module._compile (node:internal/modules/cjs/loader:1067:27)  
  at Object.Module._extensions..js (node:internal/modules/cjs/loader:1155:10)  
  at Module.load (node:internal/modules/cjs/loader:981:32)  
  at Function.Module._load (node:internal/modules/cjs/loader:822:12)  
  at Function.executeUserEntryPoint [as runMain] (node:internal/modules/run_main:77:12)  
    at node:internal/main/run_main_module:17:47
```

JavaScript 주요 문법 : if / else

- If (조건문) {내용}

```
let a = 10;

if (a < 5) {
    console.log("a is less than 5");
} else {
    console.log("a is bigger than 5");
}
```

JavaScript 주요 문법 : Switch

```
1  function caseInSwitch(val) {  
2      let answer = "";  
3      switch (val) {  
4          case 1:  
5              answer = 'alpha';  
6              break;  
7          case 2:  
8              answer = 'beta';  
9              break;  
10         case 3:  
11             answer = 'gamma';  
12             break;  
13         case 4:  
14             answer = 'delta';  
15             break;  
16         default:  
17             answer = 'stuff';  
18             break;  
19     }  
20     return answer;  
21 }  
22  
23 console.log(caseInSwitch(7));
```

JavaScript 주요 문법 : Object

- Dictionary, Map 자료형과 똑같음

```
1 let dog = {  
2   "name": "Camper",  
3   "legs": 4,  
4   "tails": 1,  
5   "friends": ["everything!"],  
6 }  
7  
8  
9 console.log(dog.name);
```

JavaScript 주요 문법 : While & Do/While

```
let a = 10;

while (a > 5) {
    a--;
}
```

```
js index.js > ...
1 let myArray = [];
2 let i = 10;
3
4 do {
5     myArray.push(i);
6     i++;
7 } while (i < 5)
8
9 console.log(i, myArray);
```

JavaScript 주요 문법 : for문

```
let a = 10;

for (let i = 0; i < 10; i++) {
    console.log(i);
}
```

```
0  
1  
2  
3  
4  
5  
6  
7  
8  
9
```

HTML & CSS & JavaScript

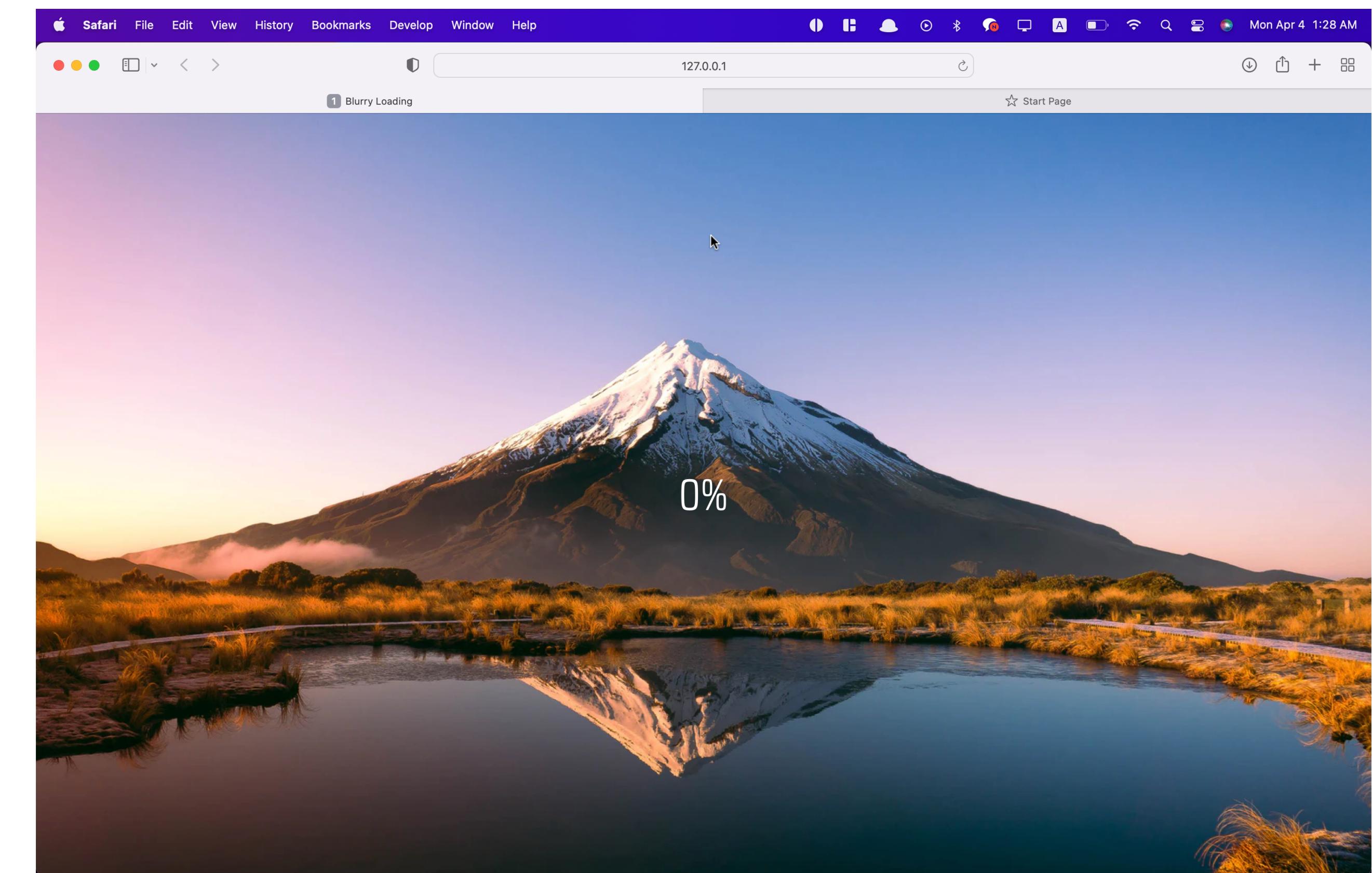
- Document
 - 웹 페이지 그 자체를 의미
 - 웹페이지에 존재하는 HTML 요소에 접근하고자 할 때, Document 객체로부터 시작해야 한다.

HTML 요소를 선택하기 위한 대표적인 Method

- `document.getElementById(아이디)` : 해당 아이디의 요소를 선택함
- `document.getElementsByClassName(클래스이름)` : 해당 클래스에 속한 요소를 모두 선택한다.
- `document.querySelector(선택자)` : css selector 문법을 사용해서 element를 찾는다.
- `document.querySelectorAll(선택자)` : 해당 선택자로 선택되는 요소를 모두 선택한다.

오늘의 실습 : Simple Loading with Blurry Image

- html과 css 가지고 오른쪽의 UI를 만 들어보자!
- Background image : <https://unsplash.com/t/nature>
- Font 설정 : <https://fonts.google.com>



다음시간 과제

- 구글 드라이브 참조 : 3월 5일 오전 7시 이전 공유 예정
- 수요일이 휴회 전 마지막 시간이니 많은 참석 부탁드립니다!