系統開發同意書

立約人Unbelievable(以下簡稱甲方),暨四騎士(以下簡稱乙方),茲因乙方委託甲方開發電腦程式(以下簡稱本案)之事宜,雙方本誠信原則,訂立本契約,內容如下:

第一條:雙方合意

乙方委託甲方執行本案。甲方同意受託,並依據本契約之規定,從事 開發工作。

第二條:契約期間

自民國106年10月29日起至民國106年12月31日止,其間應完成交付與 驗收。

第三條:交付項目

甲方須交付乙方之電腦程式內容及工作項目如附件一開發建議書所 列。甲方除交付軟體原始碼外,於契約期間,還須負責諮詢工作及教 育訓練工作。

第四條:驗收

- 一、 驗收準則:依附件一開發建議書為交付之依據。
- 二、程序:交付項目,如不符乙方要求,甲方應於收到通知之翌日起 十四日內改善,並再提交乙方驗收。修改後之交付項目,其驗收程序 均準用之。驗收時甲方應提供諮詢與排除系統錯誤之協助。

第五條:權利歸屬

本案交付項目可能獲得之專利權、著作權、電路佈局權及其他智慧財產權皆歸乙方所有,甲方不得向任何機關申請專利權、著作權、電路佈局權或其他智慧財產權之註冊登記。乙方若需將交付項目向任何有關機關申請專利權、著作權、電路佈局權或其他智慧財產權之註冊登記時,甲方發明人或創作人應提供必要之協助。

第六條:瑕疵擔保

- 一、 甲方擔保本契約交付項目之軟體內容,完全係由其自行研究發展 所得,並無任何抄襲或仿冒之情事。
- 二、 若有權利或品質上之瑕疵,經定期催告而甲方不能或不為處理 時,乙方之所有損失皆由甲方負責。

第七條:契約終止

- 一、若甲方未如期完成交付,經定期催告,逾期未能改善時,乙方 得以書面通知立即終止本契約之進行,若因可歸責甲方之事由 致未能如期完成本契約時,所有損失皆由甲方負責。
- 二、若乙方無法完成驗收工作或交付項目,甲方應以書面通知立即 終止本契約之進行,若因可歸責乙方之事由致終止契約,所有 損失皆由乙方負責。

第八條:維護責任

- 一、甲方同意於本契約全案驗收完成之翌日起一年內(即維護期間),負責本軟體之除錯工作,並提供乙方除錯後之版本。
- 二、於前維護期間內,甲方應於接到修正書面通知及有關文件後七日內派員負責修正。

第九條:其他

- 一、本契約及其附件之任何變更、增删、或修改,經雙方授權代表 人簽署以書面換文方式完成後生效。
- 二、任何於本契約生效前經雙方協議而未記載於本契約之本文或其 附件之事項,對雙方均無拘束力。
- 三、因水災、火災、風災、地震或其他不可歸責於一方之事由,致 其不能履行本契約者,該方不負給付義務或遲延責任。
- 四、本契約部分條款依法被認為無效時,其他條款仍應繼續有效。
- 五、雙方因本契約或違反本契約所引起的糾紛、爭議或歧見,而有 訴訟之必要時,雙方同意以台灣臺中地方法院為第一審管轄法 除。
- 六、本契約之附件視為契約之一部分,與契約有同一效力。但附件 與契約牴觸時,以契約本文為準。
- 七、本契約壹式肆份,正本貳份、副本貳份,甲、乙雙方各執正本 壹份、副本壹份。

第十條:契約生效

本契约經雙方依法簽署,自第二條所載期間之始日起生效。

立约人

甲 方:Unbelieve 簽约代表人:>共享保

乙 方:四騎士 簽约代表人: 林治銘

中華民國 106 年 10 月 29 日

附件一(開發建議書)

A. 共同項目

甲方提供一名協同執行人員,負責合約工作需求之管理與協調。

B. 諮詢工作

甲方提供一名協同執行人員,提供乙方有關本案之相關技術諮詢。

C. 教育訓練工作

1. 甲方需提供該軟體之使用手冊,內容包括安裝、功能說明及錯誤排除等。

D. 功能需求

1. 個人資料統整分析:

年齡、血型、星座、性別、身分、職業等個人資料輸入(可選擇),接著輸入對象之要求資料,然後和網路資料描述配對,顯示兩者之間的相性。

2. 自我改變之案例參考:

根據輸入之個人資料產生的配對結果,參考網路資料及使用者先前的回饋資料,給予需求者合適之建議及回饋資料中的案例為參考。

3. 交流平台實作:

以JAVA為工具架構交流平台,再結合上述內容之功能,根據配對結果,給予最相近對象交流邀請,如果雙方皆同意,則可以開始聊天。 在聊天的功能中,加入最近的時事,或者韓劇話題,增加聊天的時間。

4. 約會地點介紹:

如果雙方有意進行現實會面,根據雙方資料進行篩選,給出合適的約會地點列表,同時給予雙方外出穿著打扮建議,和後續行程推薦。 E. 交付項目

甲方將交付乙方上述技術之以下內容:

- 1. 軟體原始碼(以Java程式語言撰寫)、範例、相關投影片檔案(以PPT檔案交付)與文件(以DOC檔案交付)。
- 2. 用以提供安裝、編譯、操作以及相關演算法之使用手冊。

F. 使用手册

所交付之使用手冊須包含以下章節:

- 1. 需求配備
- 2. 安裝程序
- 3. 功能說明
- 4. 錯誤排除