using System.Text;

using System.Collections.Generic;

using System;

using System.IO;

using System.Linq;

using System.Data;

/\*Một Công ty có hai loại nhân viên: Nhân viên văn phòng và Nhân viên sản xuất. Mỗi nhân viên cần quản lý các thông tin sau: Họ tên, ngày sinh, lương.

Công ty cần tính lương cho nhân viên như sau:

- Đối với nhân viên sản xuất: Lương = lương căn bản + số sản phẩm \* 5.000

- Đối với nhân viên văn phòng: Lương = số ngày làm việc \* 100.000

Yêu cầu:

- Cài đặt các lớp Nhân viên, Nhân viên văn phòng, Nhân viên sản xuất; trong đó các lớp Nhân viên văn phòng, Nhân viên sản xuất kế thừa lớp Nhân viên.

- Chương trình chính:

+ Nhập danh sách n nhân viên, mỗi nhân viên thuộc 1 trong 2 loại: Nhân viên văn phòng hoặc Nhân viên sản xuất.

+ In ra danh sách nhân viên kèm thông tin chi tiết.

+ Sắp xếp danh sách nhân viên theo thứ tự giảm dần của lương và in ra màn hình.\*/

namespace CongTy

{

class NhanVien

{

private String \_hoTen;

private String \_ngaySinh;

private double \_luong;

public NhanVien()

{

}

public NhanVien(String hoten, String ngaysinh, double luong)

{

hoten = \_hoTen;

ngaysinh = \_ngaySinh;

luong = \_luong;

}

public String HOTEN

{

get { return \_hoTen; }

set { \_hoTen = value; }

}

public String NGAYSINH

{

get { return \_ngaySinh; }

set { \_ngaySinh = value; }

}

public double LUONG

{

get { return \_luong; }

set { \_luong = value; }

}

public double getLuong()

{

return \_luong;

}

public string String()

{

return $"Họ tên: {\_hoTen} ||Ngày sinh: {\_ngaySinh} ||Lương: {\_luong}\n";

}

//-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------//

public void Nhap()

{

Console.InputEncoding = Encoding.Unicode;

Console.OutputEncoding = Encoding.Unicode;

Console.Write("Họ tên: ");

\_hoTen = Console.ReadLine();

Console.Write("Ngày sinh: ");

\_ngaySinh = Console.ReadLine();

}

public void KC(String khoangcach)

{

for (int i = 0; i < 20 - khoangcach.Length; i++)

{

Console.Write(" ");

}

}

public void Xuat()

{

//Console.Write("Họ tên: {0} || Ngày sinh: {1} || Lương: {2}",\_hoTen, \_ngaySinh, \_luong);

Console.Write("Họ tên: {0} ", \_hoTen); KC(\_hoTen);

Console.Write("|| Ngày sinh: {0} ", \_ngaySinh); KC(\_ngaySinh.ToString());

Console.Write("|| Lương: {0} ", \_luong); KC(\_luong.ToString());

Console.Write(Environment.NewLine);

}

}

// end of class NhanVien

//\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*//

class NhanVienSX : NhanVien

{

private const double \_luongCanBan = 1500000;

private int \_soSP;

public NhanVienSX()

{

}

public NhanVienSX(String hoten, String ngaysinh, double luong, double luongcb, int sosanpham) : base(hoten, ngaysinh, luong)

{

luongcb = \_luongCanBan;

sosanpham = \_soSP;

}

public double LUONGCANBAN

{

get { return \_luongCanBan; }

}

public int SOSP

{

get { return \_soSP; }

set { \_soSP = value; }

}

public new double getLuong()

{

return base.getLuong() + \_luongCanBan + \_soSP \* 5.000;

}

//-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------//

public new void Nhap()

{

Console.OutputEncoding = Encoding.Unicode;

base.Nhap();

Console.Write("Số sản phẩm: ");

\_soSP = int.Parse(Console.ReadLine());

}

}

// end of class NhanVienSX

class NhanVienVP : NhanVien

{

private int \_soNgayLam;

public NhanVienVP()

{

}

public NhanVienVP(String hoten, String ngaysinh, double luong, int songaylam) : base(hoten, ngaysinh, luong)

{

songaylam = \_soNgayLam;

}

public int SONGAYLAM

{

get { return \_soNgayLam; }

set { \_soNgayLam = value; }

}

public new double getLuong()

{

return base.getLuong() + \_soNgayLam \* 100.000;

}

//-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------//

public new void Nhap()

{

Console.OutputEncoding = Encoding.Unicode;

base.Nhap();

Console.Write("Số ngày làm: ");

\_soNgayLam = int.Parse(Console.ReadLine());

}

}

//end of class NhanVienVP

//\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*//

class QuanLyNhanVien

{

private List<NhanVienSX> \_nvsxL = new List<NhanVienSX>();

private List<NhanVienVP> \_nvvpL = new List<NhanVienVP>();

private List<NhanVien> \_nvL = new List<NhanVien>();

public void Nhap()

{

Console.OutputEncoding = Encoding.Unicode;

int loai;

int num = 1;

do

{

Console.WriteLine("\t\t\tNhân viên thứ {0}", num);

try

{

Console.WriteLine("Nhập chức vụ(1.Nhân viên sản xuất||2.Nhân viên văn phòng||0.Dừng nhập):");

loai = int.Parse(Console.ReadLine());

if (loai == 0) break;

}

catch (System.Exception)

{

Console.WriteLine("Sai định dạng, phải là số!");

return;

}

int i = loai;

switch (i)

{

case 1:

NhanVienSX nvsx = new NhanVienSX();

nvsx.Nhap();

NhanVien nv = new NhanVien();

nv.HOTEN = nvsx.HOTEN;

nv.NGAYSINH = nvsx.NGAYSINH;

nv.LUONG = nvsx.getLuong();

\_nvL.Add(nv);

num++;

break;

case 2:

NhanVienVP nvvp = new NhanVienVP();

nvvp.Nhap();

NhanVien nv2 = new NhanVien();

nv2.HOTEN = nvvp.HOTEN;

nv2.NGAYSINH = nvvp.NGAYSINH;

nv2.LUONG = nvvp.getLuong();

\_nvL.Add(nv2);

num++;

break;

}

} while (true);

}

public void Xuat()

{

foreach (NhanVien nv in \_nvL)

{

nv.Xuat();

File.AppendAllText("text.txt", nv.String());

}

}

public void SortLuong()

{

Console.OutputEncoding = Encoding.Unicode;

Console.WriteLine("Lương sắp xếp theo thứ tự giảm dần:");

\_nvL.Sort(

(p1, p2) =>

{

if (p1.LUONG == p2.LUONG) return 0;

if (p1.LUONG < p2.LUONG) return 1;

else return -1;

}

);

string sapxep = "=================================================================================" + "\nLương sau khi sắp xếp theo thứ tự giảm dần:\n";

File.AppendAllText("text.txt", sapxep);

Xuat();

}

/\*public void testAppendAllText()

{

var filename = "test.txt";

var path = Path.GetFullPath("test.txt");

if (File.Exists(path))

{

// File đã tồn tại - nối thêm nội dung

File.AppendAllText(path, this.Xuat);

}

else

{

// tạo mới vì chưa tồn tại file

File.WriteAllText(path, this.Xuat);

}

}\*/

}

//\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*//

class Run

{

static void Main()

{

QuanLyNhanVien ql = new QuanLyNhanVien();

ql.Nhap();

Console.WriteLine("=================================================================================");

ql.Xuat();

Console.WriteLine("=================================================================================");

ql.SortLuong();

}

}

}