## 1、让hero显示并实现四个方向转向。

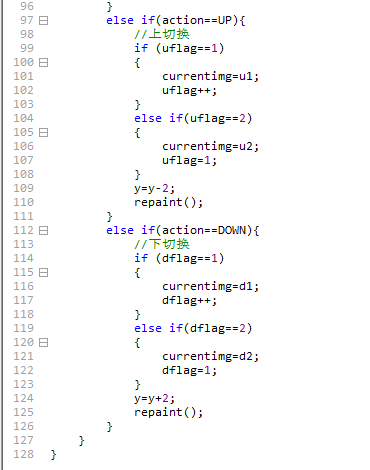


## 2、让hero实现四个方向移动

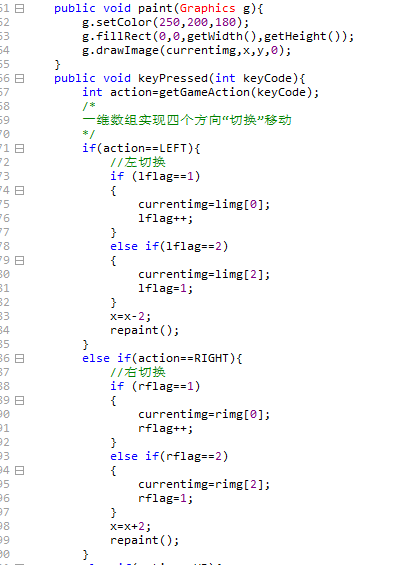
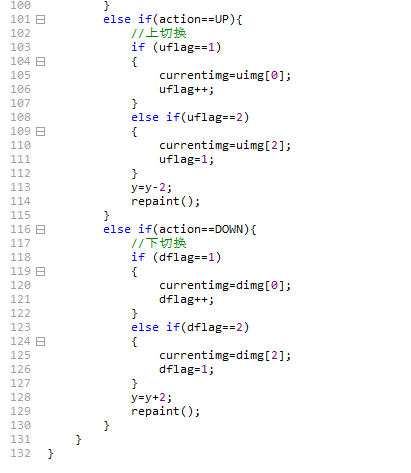


## 3、让hero实现四个方向切换移动



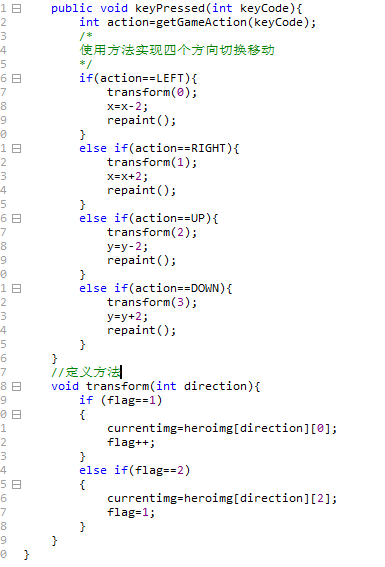


## 4、用for循环和一位数组实现切换。



## 5、使用二维数组和for循环实现切换





## 附加：添加BOSS



