

# AI Gomoku Web Application

Level-based and Self-improving Model

강경래, 김진



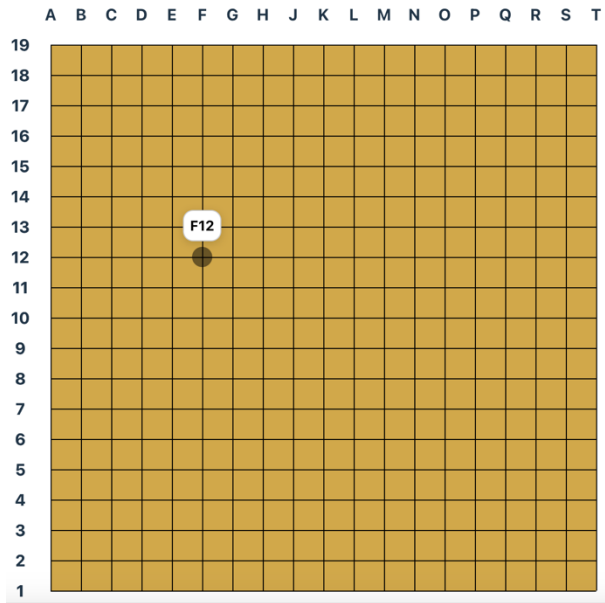
부산대학교  
PUSAN NATIONAL UNIVERSITY

- **목표**

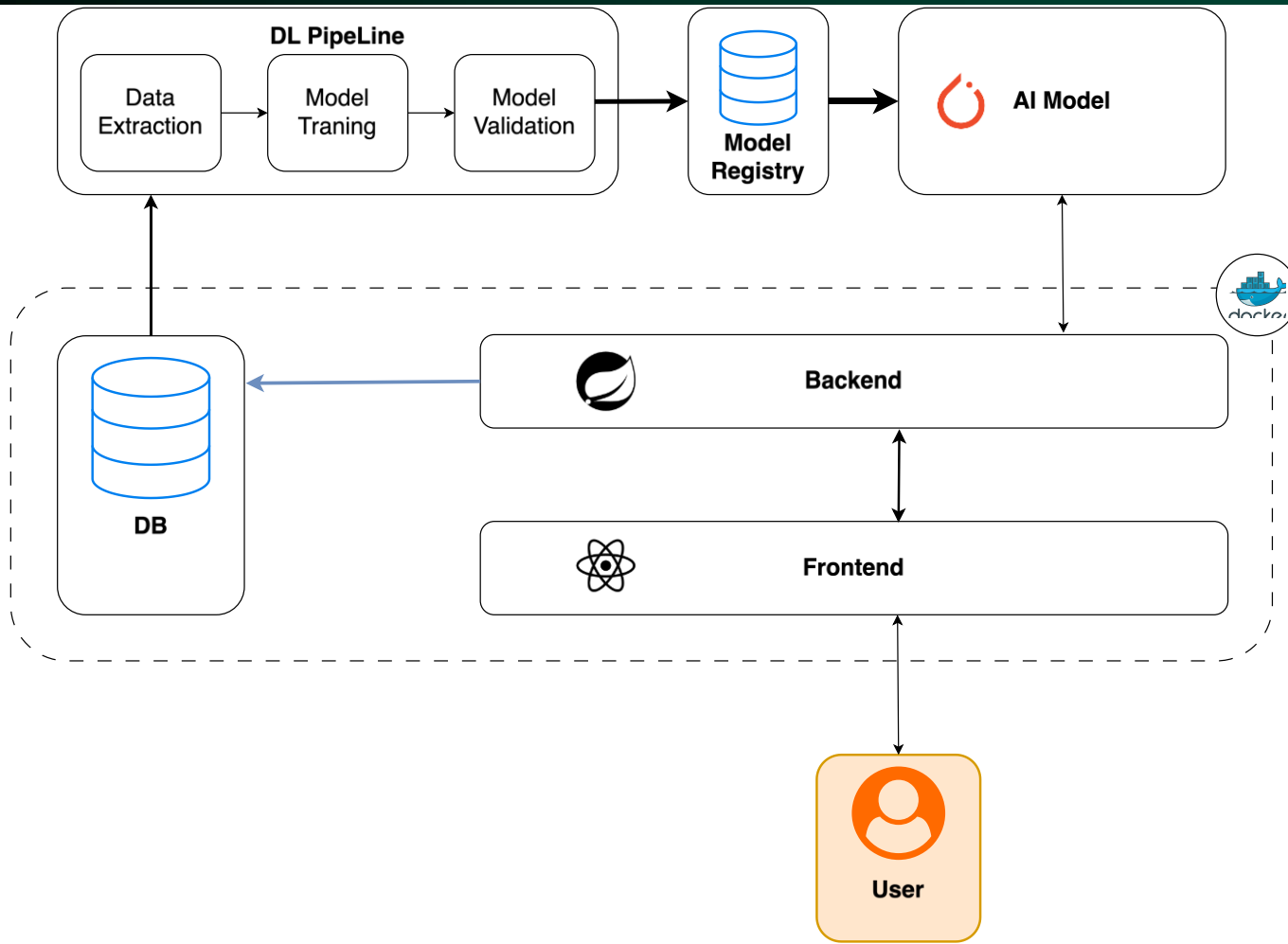
- 사용자와 AI가 오목 대결을 진행할 수 있는 웹 애플리케이션 개발

- **세부 목표**

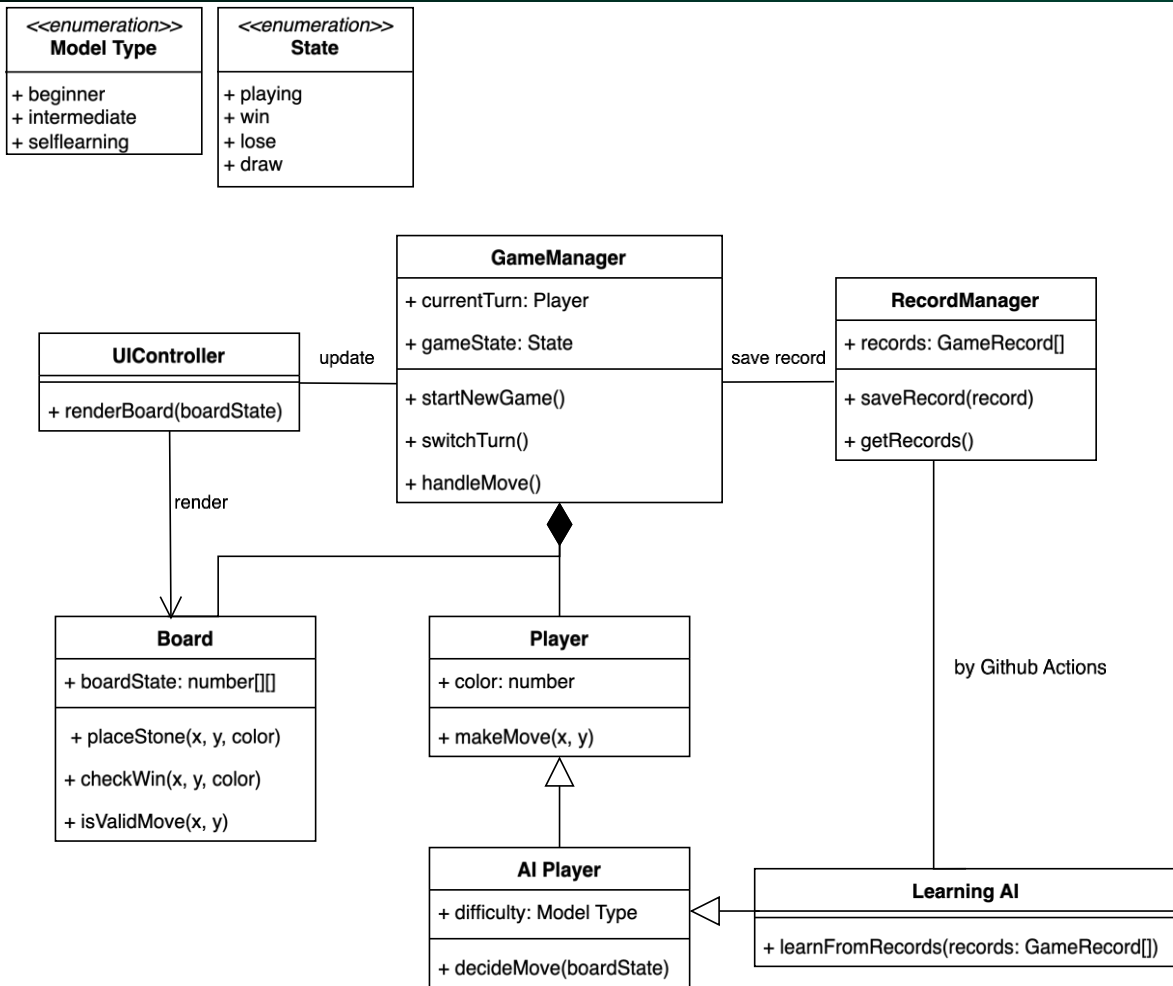
- 기본 오목 규칙을 구현한 대국 시스템 구축
- 레벨별 AI(초급/중급/학습형) 착수 전략 개발
- MLOps 기반 학습 파이프라인 설계 및 운영

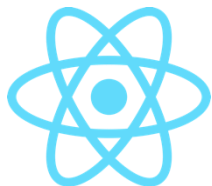


## 2. System Architecture



# 3. Class Diagram





**강경래**

- 프론트 엔드 개발
- React 기반 UI 구축
- 데이터베이스 관리



**김진**

- AI 개발 및 MLOps
- AI 착수 알고리즘 개발
- 학습형 AI 구축

# Q&A



부산대학교  
PUSAN NATIONAL UNIVERSITY