

# 코웨이

coding  
wherever  
easily

소프트웨어공학부

20132889 신종혁 20123043 박세용

20123087 이성준 20142773 최인정

# I 목차

## 1. 프로젝트 소개

- 프로젝트 개요
- 1차 피드백에 대한 답변

## 3. 수정된 연구내용 및 추진방향

- 수정 사항
- 향후 추진 계획

## 2. 수행 내용 및 중간 결과

- Android
- Server
- 영상처리
- Interpreter

## 4. Q & A

# 1. 프로젝트 소개

# 프로젝트 개요

손으로 작성된 수도 코드를 Text 형태의 완성된  
Java 코드로 변환하는 어플리케이션



Pseudo Code



Text File  
(Java)

# 프로젝트 개요

- 목표

손으로 작성된 간단한 수도 코드를 사진으로 찍어 서버로 전송 후  
Java 문법이 적용된 text로 변환해주는 어플리케이션 개발



아이디어 저장



코딩의 시 공간적  
제약 탈피



로직에 집중



진입장벽 해소

# 1차 발표 피드백

Q.

1. 아이디어는 좋으나, 결과 예측에 대한 목표가 불명확합니다.  
최종 평가 시 기준이 될 프로젝트의 정확도를 정량적으로 제시하세요.
2. 텍스트 추출 부분의 정확도는 어느 정도입니까?

A.

1. 80%이상의 정확도와 5초 이내의 처리 시간 목표
  - 20% 오류 : 영상처리 오류 + 변환 오류로 가정
2. 현재 진행 상황으로는 정확도를 명확히 하기 어려움.



# 1차 발표 피드백

Q.

3. PSEUDO CODE의 형식이 배우기 쉬운지?

4. 순서도 그림 형태의 pseudo code도 처리 가능한지 궁금합니다.

A.

3. 일반적인 상위 언어에 비해 제약이 적어 간단.

-변환 가능한 형태의 수도 코드를 사용자에게 안내하기 위한  
튜토리얼 제공 예정

4. 순서도 형태의 pseudo code는 허용 범위에서 제외.

# 1차 발표 피드백

Q.

5. 전체 프로젝트의 목표는 pseudo code > Java code인데 영상 처리를 강조하는 이유가 무엇인가요?

6. Code Lib 가 Pseudocode mapping 으로 정확하게 mapping 이 될 수 있을지 가능성이 모호합니다.

A.

5. 손 글씨로 작성된 수도 코드를 변환하는 것을 프로젝트 목표로 설정

- 따라서 폰트가 적용되지 않은 텍스트에 대한 정확한 영상처리가 기본적으로 전제 되어야 높은 변환 정확도가 보장됨.

6. 외부 Lib import를 제외하였기 때문에 상당 부분 가능하다고 판단.



# 1차 발표 피드백

Q.

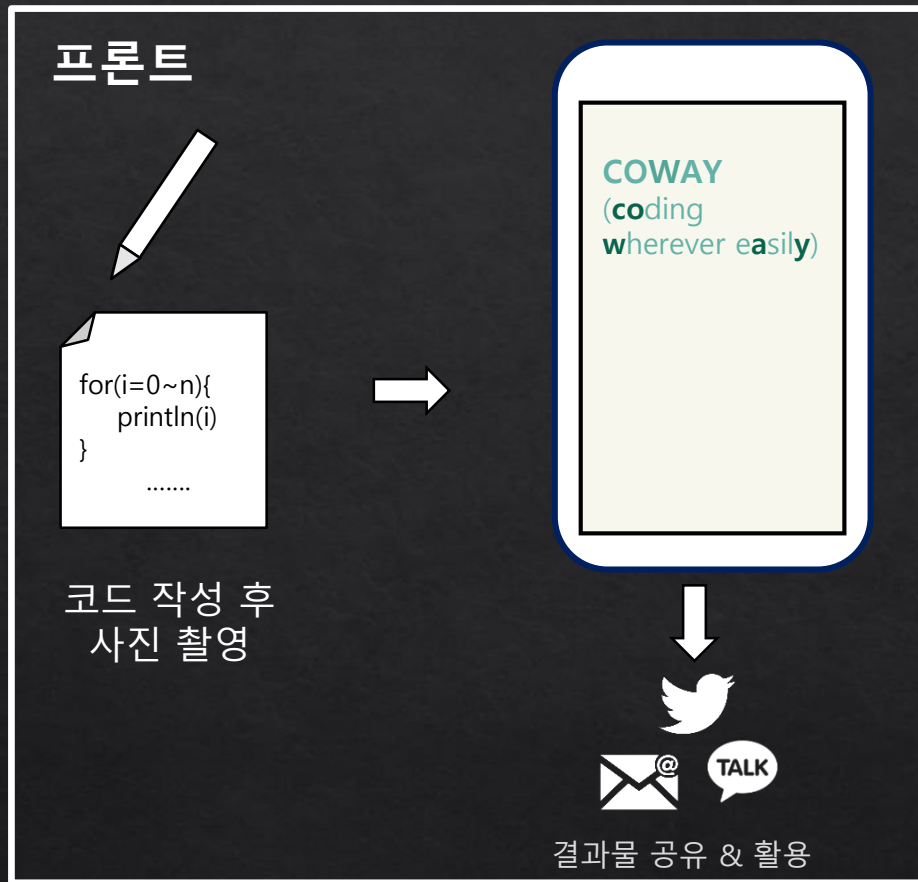
7. 어느 정도로 복잡한 pseudo code 를 다룰 수 있나요?
8. 어떤 알고리즘을 이용해서 pseudo code > Java code를 변환할 예정인가요?

A.

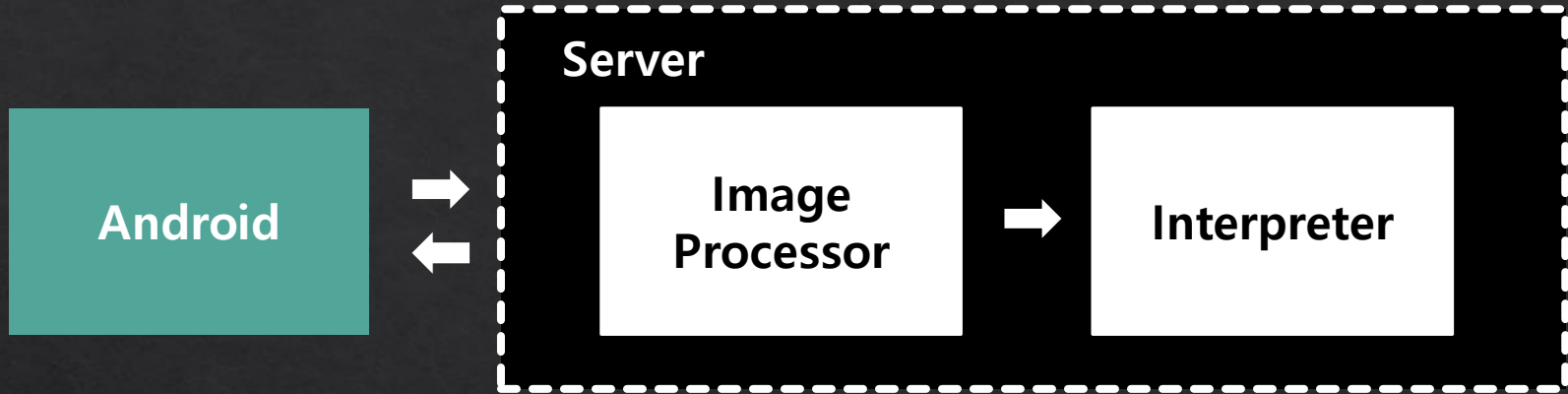
7. 처리 가능한 수도 코드에 대한 명시
  - 한 줄에 하나의 문법 허용
  - 영어 표현식이 아닌 기호 기반의 표현식
  - 외부 라이브러리 기능 제외
8. 인터프리터 시연 동영상을 통해 알려드리겠습니다

## 2. 수행 내용 및 중간결과

# Workflow



# ■ 중간 결과



## Android

- 프로세스에 따른 화면 구성 완료
- 갤러리 사진 연동 / 카메라 / CROP 기능 추가
- 사진 전송 및 결과 수신을 위한 비동기 통신 구현
- 변환 결과에 따른 화면 창 분리 완료
- 서버로 전송하는 이미지 용량 축소 시도 중

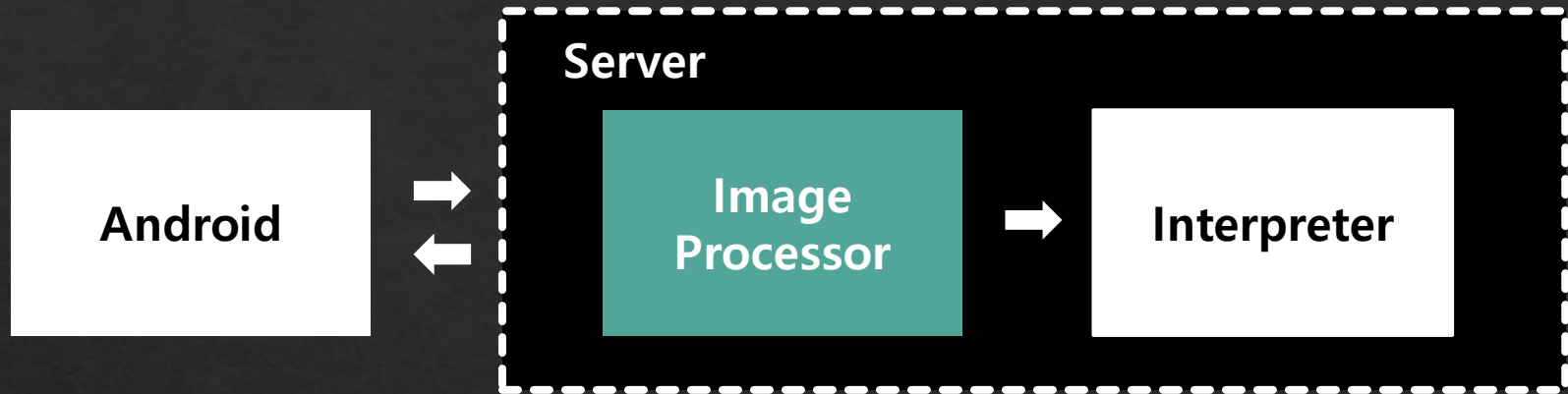
# ■ 중간 결과



## Server

- Socket 통신 구현 완료
- FE(Android) – BE(Server) 간 통신 프로토콜 정립
- 변환 결과에 따른 통신 시퀀스 구현 완료
- 서버 내부 모듈 호출 구현 중

## ■ 중간 결과

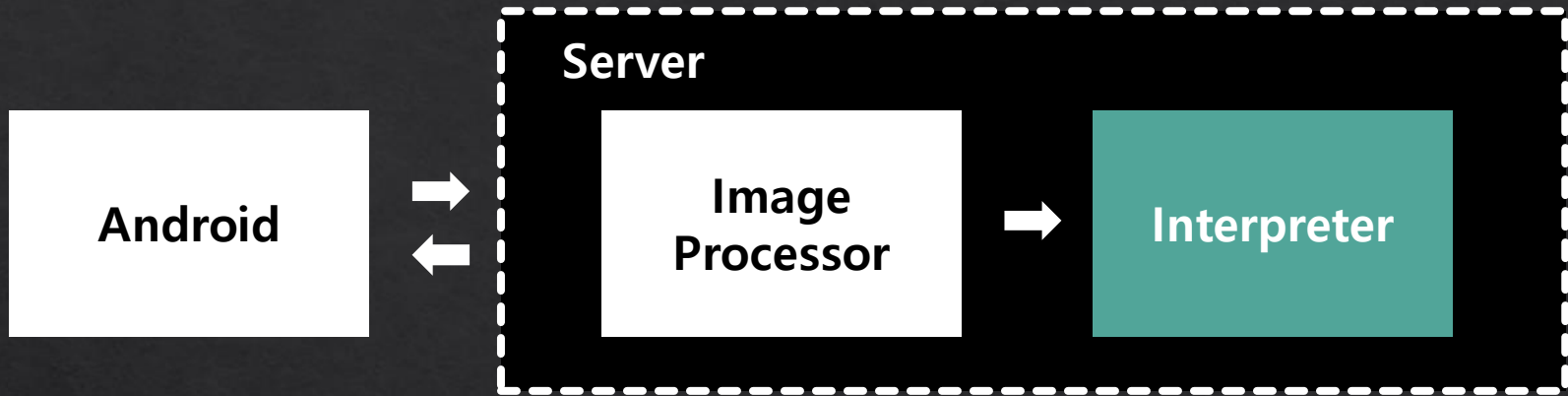


### Image Processor

- 이미지 명암 제거 및 바이너리 이미지 생성
- Text 라인 별 인식
- 각 캐릭터 윤곽선 추출, 정렬 및 통합
- 폰트 텍스트 인식 및 추출
- 실행 스크립트 생성
- Vision API를 활용한 손글씨 인식 진행 중



# ■ 중간 결과



## Interpreter

- For문 변환 규칙 구현
- print/ println 변환 규칙 구현
- 실행 스크립트 작성
- 변수 추론 변환 규칙 구현 진행 중
- 세미콜론 붙이는 경우의 수 연구 진행 중
- 변환된 코드 인덴트 정렬 기능 진행 중

### 3. 수정된 연구내용 및 향후 추진 계획

# ■ 수정 사항

## Image Processing

- 텍스트 추출 방법의 변경

기존 계획 : 테저렉트를 활용한 영상처리

**BUT** 수기로 작성된 이미지에서는 작동하지 않아  
텍스트 추출이 불가능.



구글 비전 api를 통한 영상처리 시도 중

# 수정 사항

## Server

- 영상처리 모듈 구동 API 변경



Python Script를 호출하는 메서드 구현 필요

# ■ 수정 사항

## Interpreter

- 변수 추론 기능이 새롭게 추가 됨
  - ➡ 핵심 기능 위주로 빠르게 구현 후 보완
- 인식 가능한 예약어(수도코드)의 범위 산정이 복잡
  - ➡ 외부 수도코드 분석을 통해 가장 대중적인 예약어를 선정
- 모듈 간 프로토콜 통일 필요
  - ➡ commons 라이브러리를 생성 (I/O, DTO packet)

# ■ 향후 추진 계획

## Image Processing

- Google Vision api를 활용한 텍스트 인식
- 원본 형태를 유지한 텍스트 추출

## Server

- FE와의 통신 고도화
- 영상처리 모듈 호출 및 인터프리터 호출 부분 최종 작성



# ■ 향후 추진 계획

## Interpreter

- 변수 타입 추론 기능 완료
- 인식 가능한 수도 코드 확장
- 변환 실패 경우의 수 파악 및 보완

## Android

- 변환 성공 시 자바 코드 저장 및 전송 기능 추가
- 사용자 튜토리얼 제작
- 통신 오류 제어 및 디자인 보완

# ■ 향후 추진 계획

## Analysis & Test

- 외부 수도 코드 수집 및 분석
- Logical error 유발하는 경우의 수 분석
- 수기 데이터 수집 및 제작
- 수기 데이터 별 오류 케이스 분류

Q&A

감사합니다