

Configuratie overzicht

Versiebeheer

Datum	Versie	Wie	Wijzigingen
2024-10-01	0.1	Niels Hustinx	Tekst toegevoegd

Click or tap here to enter text.

Click or tap here to enter text.

Inhoudsopgave

Versiebeheer	2
Inleiding	4
Over dit document	4
Over het project en de opdrachtgever	4
Softwarecomponenten ontwikkelomgeving	4
Hardwarecomponenten ontwikkelomgeving	4
Testen ontwikkelomgeving	4
Instellingen en wijzigingen bij installatie	6

Inleiding

Over dit document

Waarom dit document en hoe lang heeft het geduurd voor het klaar was.

Dit document maak ik omdat het vereist is om te maken voor mijn keuzedeel Virtual en augmented reality. En om een configuratie overzicht te maken kan ik alvast bedenken wat ik nodig ga hebben om mijn vr game te kunnen maken.

Over het project en de opdrachtgever

Het project dat ik ga maken is een rekengame dat je in virtual reality kan spelen. Deze game is voor leerlingen om helpen met het maken van sommen en om een leukere manier het aan hun te leren. Deze game is geschikt voor kinderen van 13jaar.

Softwarecomponenten ontwikkelomgeving

NAAM	VERSIENUMMER
Unity	2022.3
blender	4.0.2
C#	12
SQL server management studio	20.2
SQL server	CU15

Hardwarecomponenten ontwikkelomgeving

Welke hardware wordt er gebruikt (indien van toepassing onderscheid client en server)

Laptop cpu: intel 11th gen i7-11800h ram:32gb gpu:rtx 3060
Oculus Quest 2 Specs van quest: https://vr-compare.com/headset/oculusquest2
Oculus Quest 2 controllers
Usb-c kabel/ link kabel

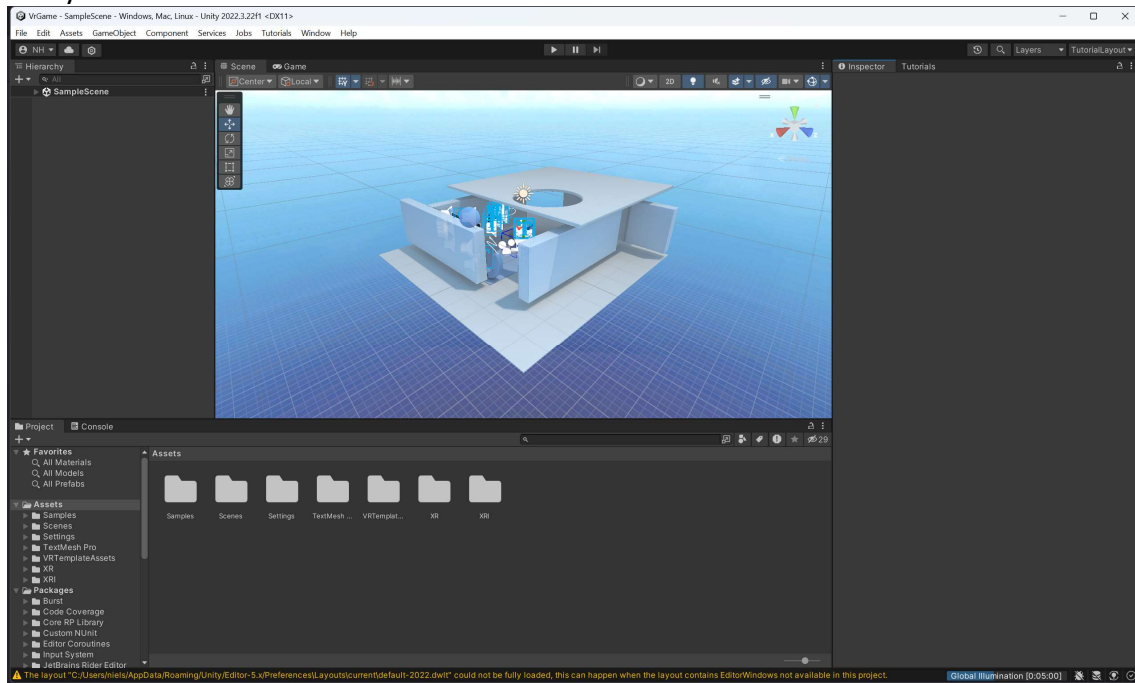
Testen ontwikkelomgeving

Geef met screenshots aan dat alle software die je gebruikt ook daadwerkelijk werkt.

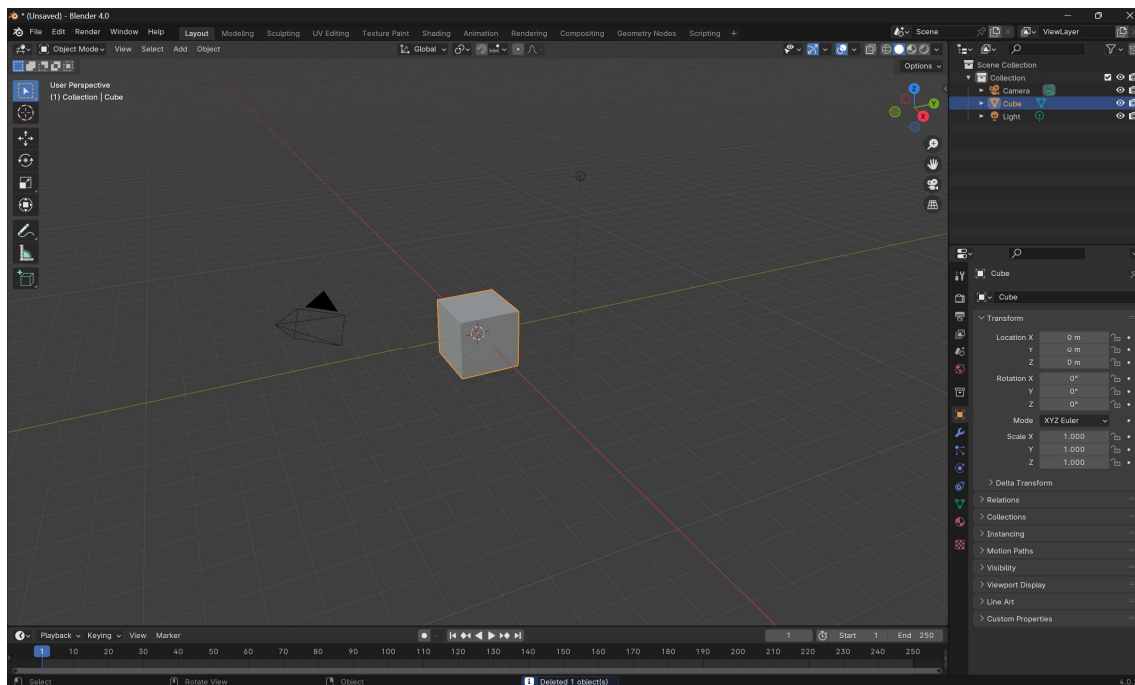
Click or tap here to enter text.

Click or tap here to enter text.

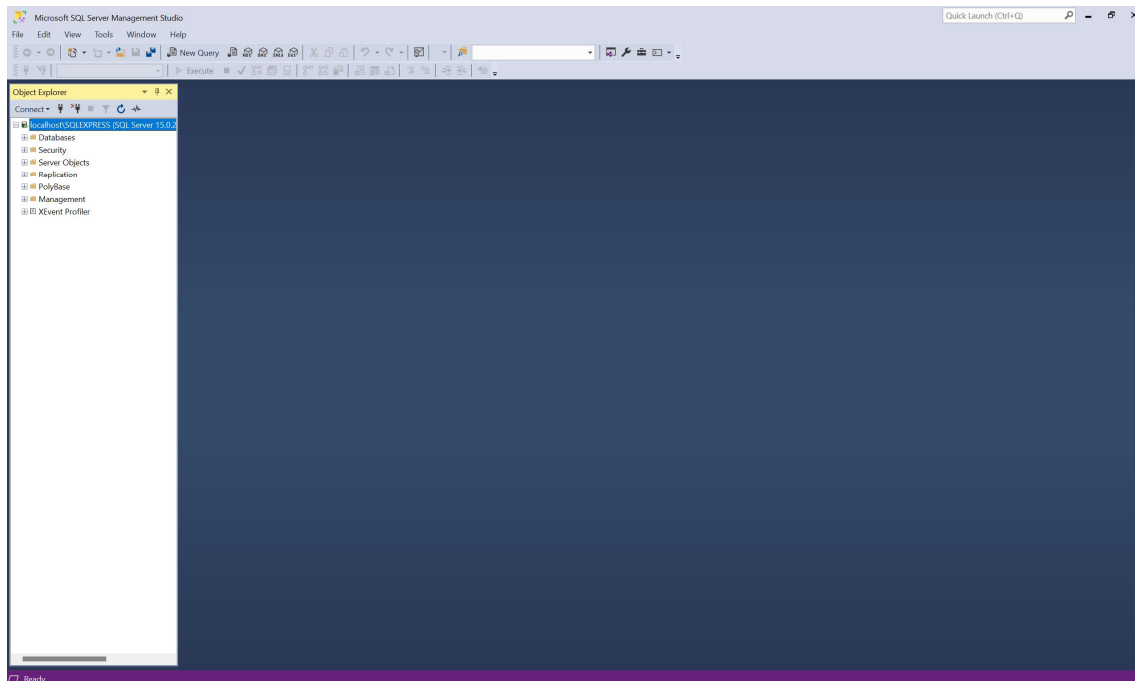
Unity



Blender



SQL server management studio



Instellingen en wijzigingen bij installatie

Gitlab: <https://gitlab.rijnijssel.nl/00318282/virtual-reality-game>