Portfolio

Frontend 개발자

Contents

- 1.이력
- 2. <u>프로젝트</u>
 - 1. 미리,네일(MIRINAIL)
 - 2. BFC
 - 3. EmotionPlanet

- 4. 소소영화(SSHOWMOVIE)
- 5. INERGO
- 6. 라온누리

3.**협업 툴**

안녕하세요, 저는 전호정입니다.

저는 사용자 관점에서 생각하는 것을 좋아합니다.

사용자가 원하는 경험을 제공하는 사이트를 만들고 싶습니다.

별도의 설명 없이 사용자가 이해하고 사용할 수 있는 화면을 구현하고 싶습니다.

희망 직무 Frontend 개발자

주요 기술 Figma, HTML/CSS/JavaScript/TypeScript, Vue/React/Unity, Django

교육 과정 한국해양대학교

전자소재공학, 2017.03입학 - 2021.02졸업

5G 환경기반 VR/AR 실감형 콘텐츠 개발 과정

2020.12 - 2021.06

삼성 청년 SW 아카데미 6기

2021.07 - 진행중

깃허브

https://github.com/hojeong33

수상내역

삼성 청년 SW 아카데미 자율 프로젝트 우수상(미리,네일)

2022.05.30

삼성전자에서 주관하는 삼성 청년 SW 아카데미의 2학기 자율 프로젝트에서 부울경 1반 1등을 하여 우수 프로젝트로 선정되었습니다.

자격증

정보처리기사

2021.06

SQL 개발자(SQLD)

2022.04

미리,네일(MIRINAIL)

AR기술과 NFT를 이용한 네일 피팅 서비스

기간 2022.04.11 - 2022.05.20 (6주)

인원 6명(프론트엔드 3, 백엔드 3)

역할 및 기여도 기획 20% / 프론트엔드 30%

- '네일'컨셉에 맞는 UI/UX 기획
- 메인페이지, 커뮤니티 관련 페이지, Navbar, 카카오 로그인 UI 및 기능 구현
- React를 통해 SPA 개발

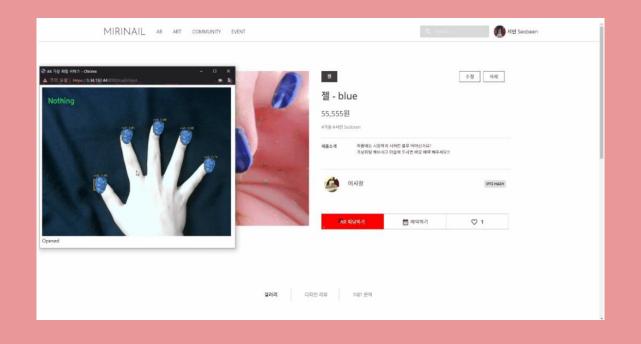
#HTML/CSS/TypeScript #React #Recoil #Kakao API

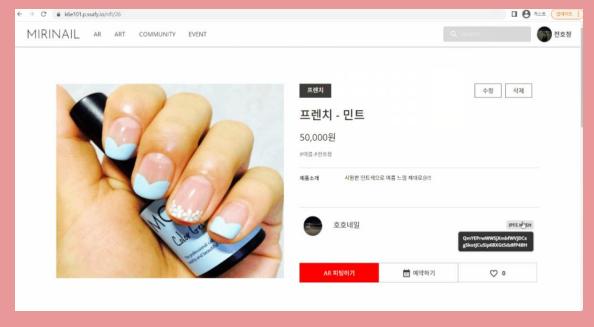
기허브 주소 https://github.com/hojeong33/MiriNail
https://www.youtube.com/watch?v=gvhFrAANFsA

미리,네일(MIRINAIL)

AR기술과 NFT를 이용한 네일 피팅 서비스

MIRINAIL은 Designer, Community 페이지를 통해 고객과 디자이너간의 원활한 소통 서비스를 제공합니다. MIRINAIL은 AR 기술을 통해 손톱위에 자신이 원하는 디자인의 네일아트 피팅서비스를 제공합니다. MIRINAIL은 블록체인 기술을 통해 디자이너의 네일아트를 NFT화합니다.

















라인스톤 - 고스트 #겨울 #navy #곽동현 30,000원



HOT DESIGNERS







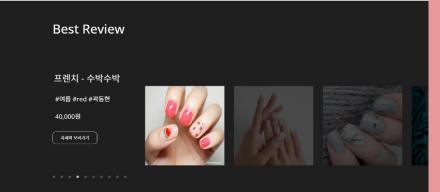












COMMUNITY

다른 사용자와 소통해보세요

VIEW MORE

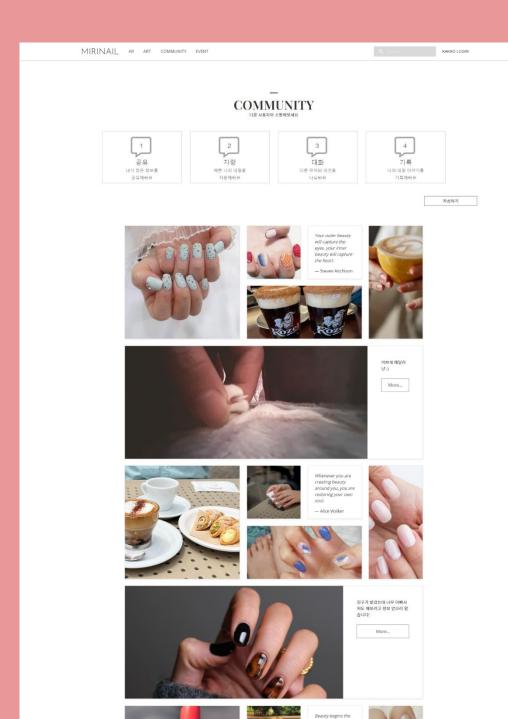




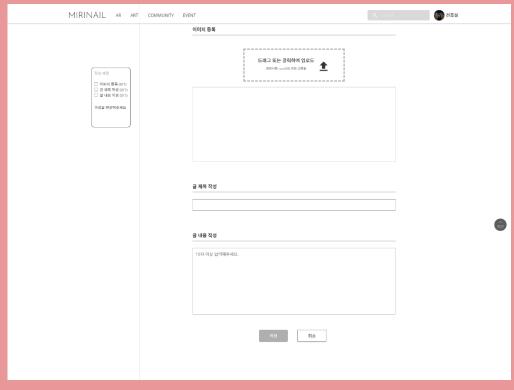
Contact

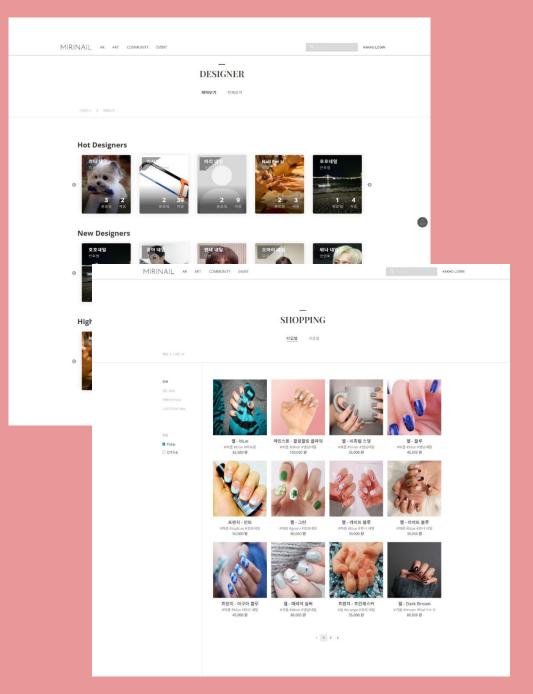
SSAFY 6th.

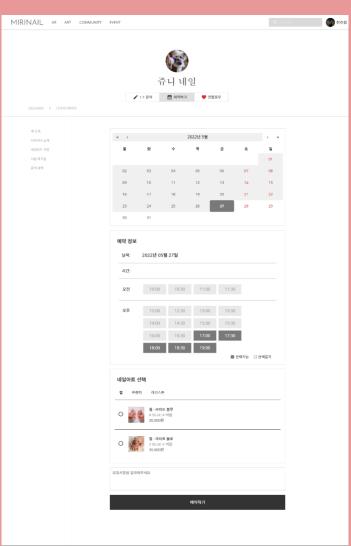
부물경 1반 1조

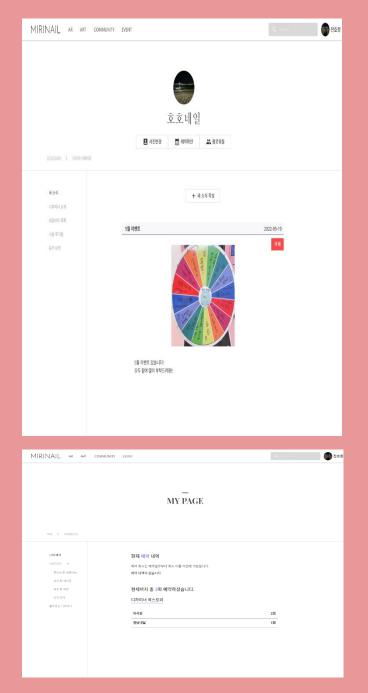












BFC (Busan Full Course)

사용자를 위한 부산 여행지/관광지 추천 및 여행 플래너

기가 2022.02.21 - 2022.04.08 (7주)

인원 6명(프론트엔드 2, 백엔드 2, 데이터 2)

역할 및 기여도 프론트엔드 50%

- 풀코스 및 장소 디테일 페이지, 회원소개, 로그인, 계정관리 페이지 UI 및 기능 구현
- 좋아요, 팔로우 버튼 및 비밀번호 입력창 컴포넌트화
- Redux를 사용하여 글로벌 변수관리 및 상태관리

#HTML/CSS/TypeScript #React #Redux #KakaoMap API

기허브 주소 https://github.com/hojeong33/BFC 영상 주소 https://youtu.be/OVeCCQ2IxMQ

BFC (Busan Full Course)

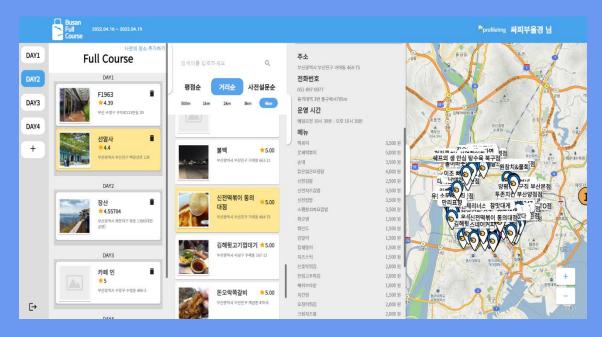
사용자를 위한 부산 여행지/관광지 추천 및 여행 플래너

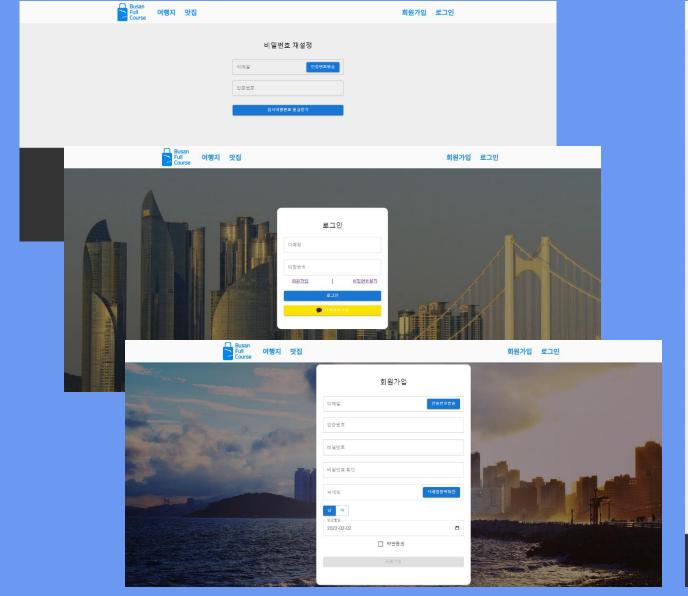
BFC는 부산의 여행지나 맛집 정보를 추천 받고 여행 플래너를 작성할 수 있는 서비스를 제공합니다.

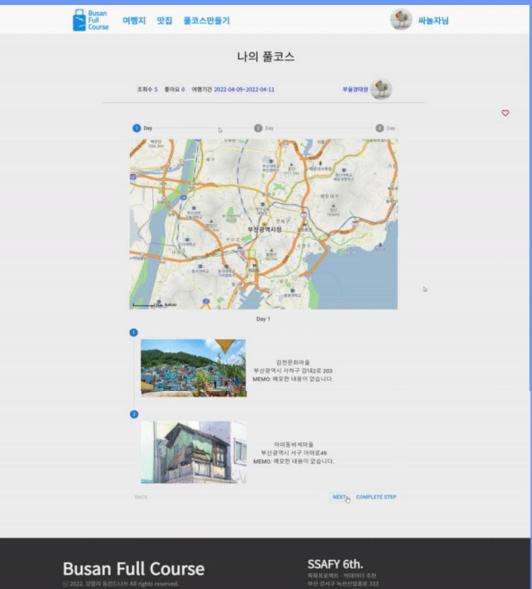
BFC는 빅데이터 기반 부산 여행지 추천 웹 서비스입니다.

BFC는 거리 기반, 사전 설문 바탕, 평점 바탕으로 여행지를 추천합니다.

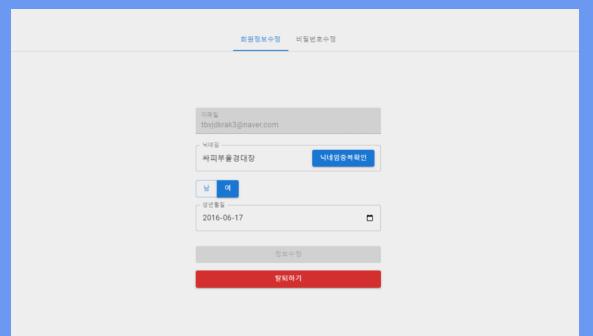


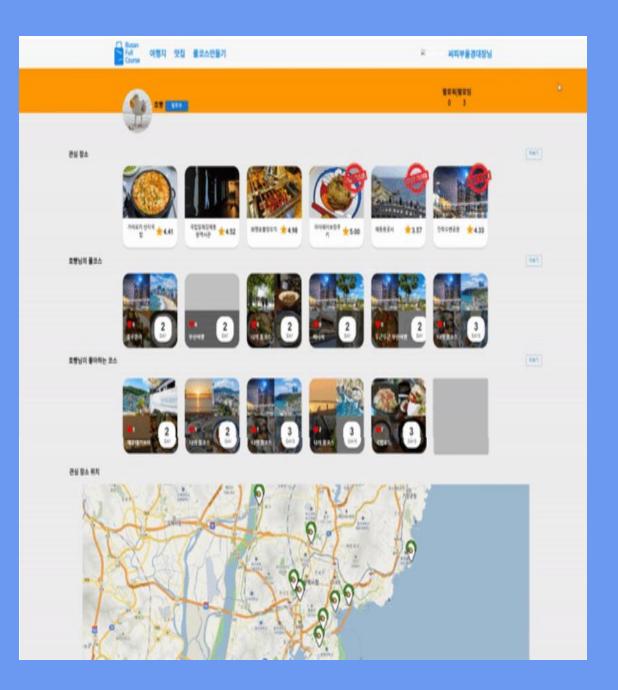












EmotionPlanet

감정공유 및 영화/음악/활동 추천 SNS

기가 2022.01.04 - 2022.02.18 (7주)

인원 6명(프론트엔드 4, 백엔드 2)

역할 및 기여도 기획 20% / 프론트엔드 30%

- '감성공유'컨셉에 맞는 UI/UX 기획
- 메인페이지, 로그인페이지, 피드페이지 UI 및 기능 구현
- Vue.js를 통해 SPA 개발

#HTML/CSS/JavaScript #Vue.js #Vuex

기허브 주소 https://github.com/hojeong33/EmotionPlaent 영상 주소 https://youtu.be/ABIY7Ax0SBg

EmotionPlanet

감정 공유 및 영화/음악/활동 추천 SNS

EmotionPlanet은 로그인 시 간단한 감정테스트를 진행합니다.

EmotionPlanet은 그 날의 감정에 대한 기분 즐기기/기분 전환 두 가지의 컨텐츠(영화, 음악, 활동) 추천을 제공합니다.

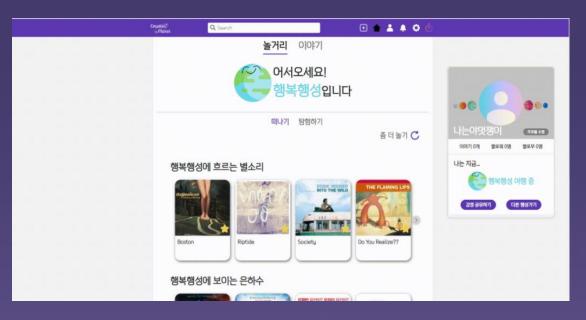
EmotionPlanet은 감정 태그(테스트 결과에 따른 자동 할당)와 자유 태그를 활용하여 게시물을 올리고 다른 사용자들과 공유할 수 있습니다.

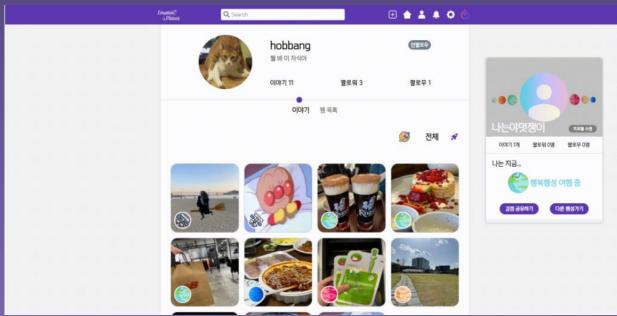


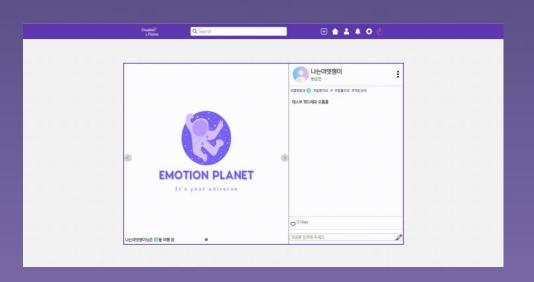












소소영화 (SSHOWMOVIE)

사용자 기반한 영화 추천 사이트

기가 2021.11.17 - 2022.11.25 (9일)

인원 2명

역할 및 기여도 기획 50% / 프론트엔드 50% / 백엔드 50%

- Backend: accounts, reviews, comments 기능 구현
- Frontend: signup, login, profile, comment 페이지 구현
- Django Rest framework JWT 구현

#HTML/CSS/JavaScript #Vue.js #Vuetify #Django #Python

깃허브 주소 <u>https://github.com/hojeong33/SSHOWMOVIE</u> 영상 주소 -

소소영화 (SSHOWMOVIE)

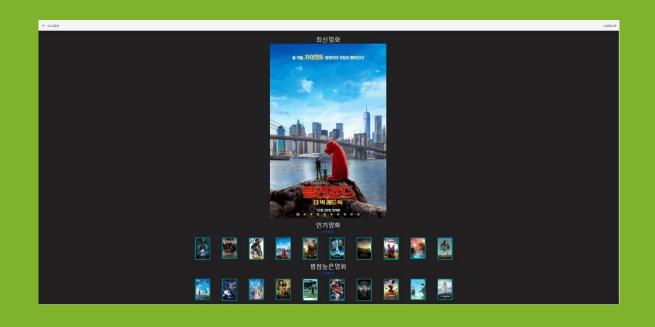
소소한 일상속에서 재미를 주는 영화 콘텐츠 추천 & 커뮤니티 사이트

소소영화는 TMDB API를 통해 장르별, 영화 상세별, 배우별, 감독별 영상별로 데이터를 관리합니다.

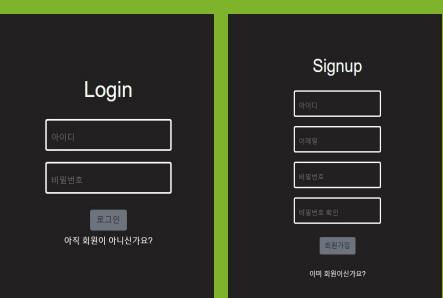
소소영화는 사용자가 좋아하는 영화 장르 데이터를 가져와 영화 콘텐츠를 추천합니다.

소소영화는 영화의 유튜브 트레일러 영상, 정보, 리뷰, 평점 데이터를 제공합니다.

소소영화는 댓글, 좋아요, 팔로우 등을 통해 사용자끼리 소통할 수 있습니다.



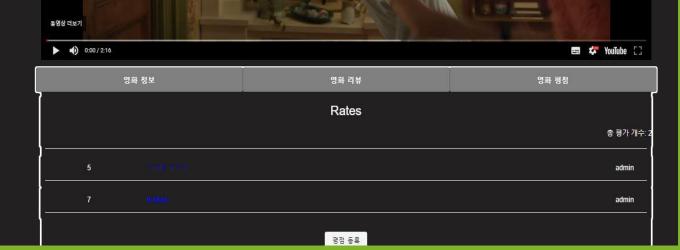












INERGO

VR 기반 공포에 퍼즐을 더한 공포 퍼즐 게임

기가 2021.05.24 - 2021.06.24 (4주)

인원 4명

역할 및 기여도 기획 50% / 프론트엔드 50% / 모델링 50%

- '공포'컨셉에 맞는 게임 시나리오 기획
- 메인 맵 제작 및 3D 모델링
- Motion Capture를 이용하여 애니메이션 구현 #Unity #xsens #blender #mixamo #oculus quest 2

기허브 주소 -영상 주소 https://youtu.be/Tpx36K-6uio

INERGO

VR기반 공포에 퍼즐을 더한 공포 퍼즐 게임

INERGO는 VR의 실감성을 극대화하고 유저에게 직접 해결해 나가는 성취감을 제공합니다. INERGO는 사운드, 모션, 색감 등을 통해 공포 분위기를 조성하여 높은 몰입을 부릅니다. INERGO는 오브젝트 아웃라인을 설정하여 유저를 게임의 방향으로 유도합니다. INERGO는 PLAYTIME을 3분~5분으로 설정하여 VR로 인한 멀미를 방지합니다.



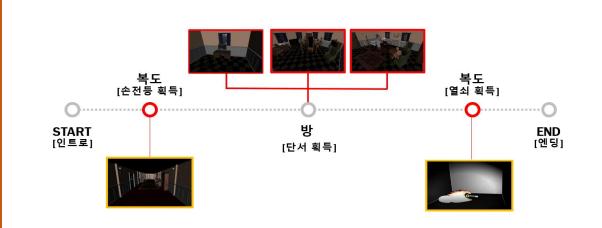




기능



공간구성



44인트로

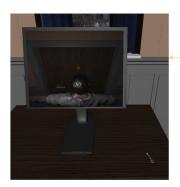


< 메뉴 : 시작, 매뉴얼, 나가기 >

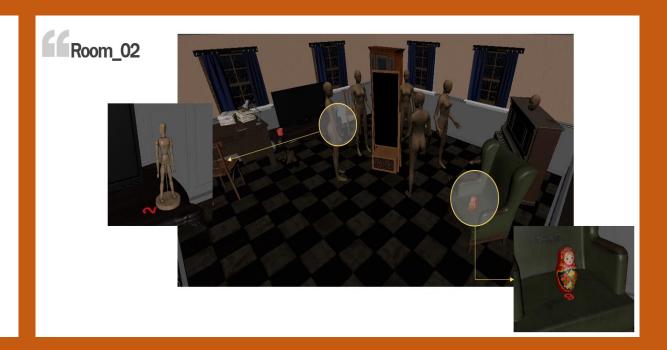




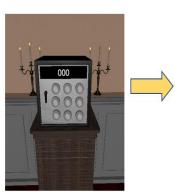








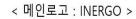
Room_03





4 엔딩







< 메뉴 : 시작, 매뉴얼, 나가기 >

라온누리

VR 기반 채집 및 낚시 힐링 게임

기가 2021.04.01 - 2021.04.30 (4주)

인원 4명

역할 및 기여도 기획 30% / 프론트엔드 30% / 백엔드 30% / 모델링 30%

- '힐링'컨셉에 맞는 게임 시나리오 기획
- XR Teleport 기능 구현
- 채집 관련 UI 및 기능 구현 (나비 3D 모델링 및 AI 애니메이션)
 #Unity #blender #XR Interaction Toolkit #Csharp #oculus quest 2

기허브 주소 -영상 주소 https://youtu.be/75RTuOaO ec

라온누리

VR기반 채집 및 낚시 힐링 게임

라온누리는 잠자리채를 이용하여 나비를 채집 하거나 낚시대를 이용하여 물고기를 잡을 수 있습니다. 라온누리는 낚시, 채집, 취득한 아이템은 인벤토리 창에 저장하며 들고 다닐 수 있습니다. 라온누리는 NPC에게 다가가서 말을 걸 수 있고 텔레포트를 이용하여 집 안과 밖을 이동할 수 있습니다. 라온누리는 유저의 이동에 따라 달라지는 배경음과 전체적인 색감으로 평화로운 분위기를 제공합니다.







협업 툴을 경험해봤습니다.

애자일 이슈 관리



와이어프레임, 모델링



Figma



소통 및 협업 툴 알림 연동





버전 관리





프로젝트 기록



Frontend 개발자 전호정의 포트폴리오였습니다. 귀중한 시간 투자하여 읽어주셔서 감사합니다.