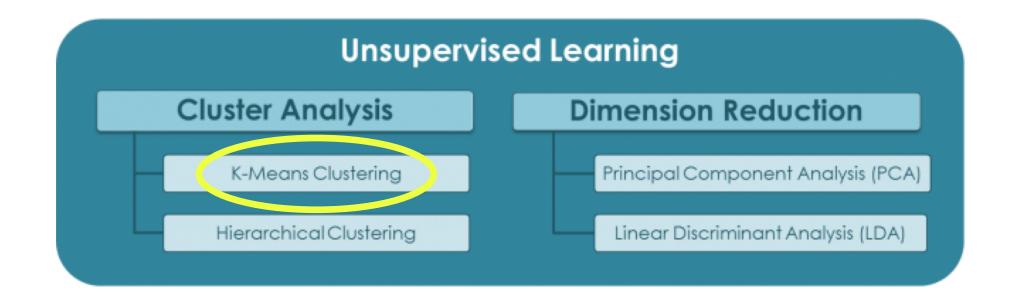
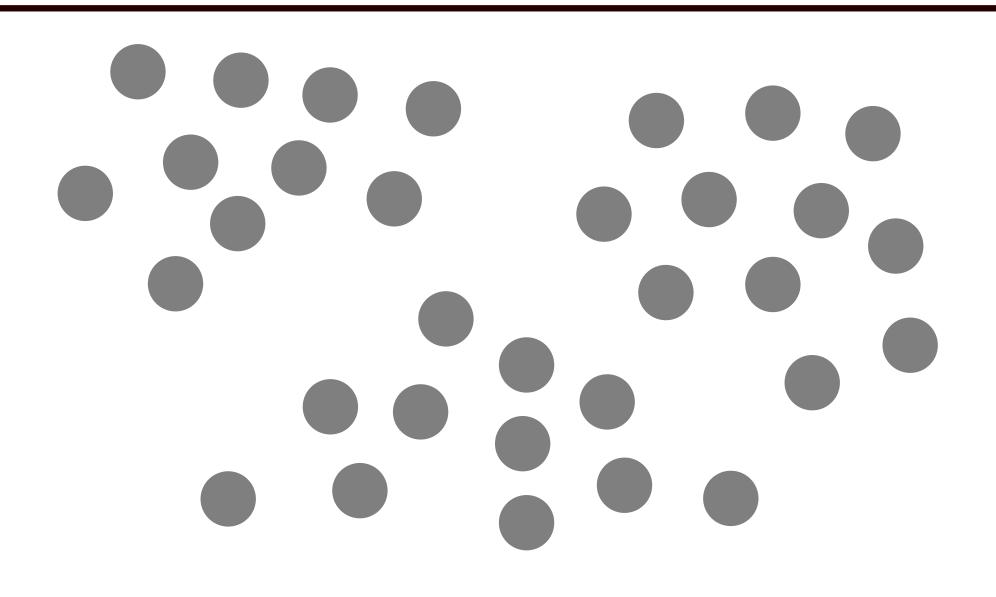
皿. 비지도학습 (Unsupervised Learning)

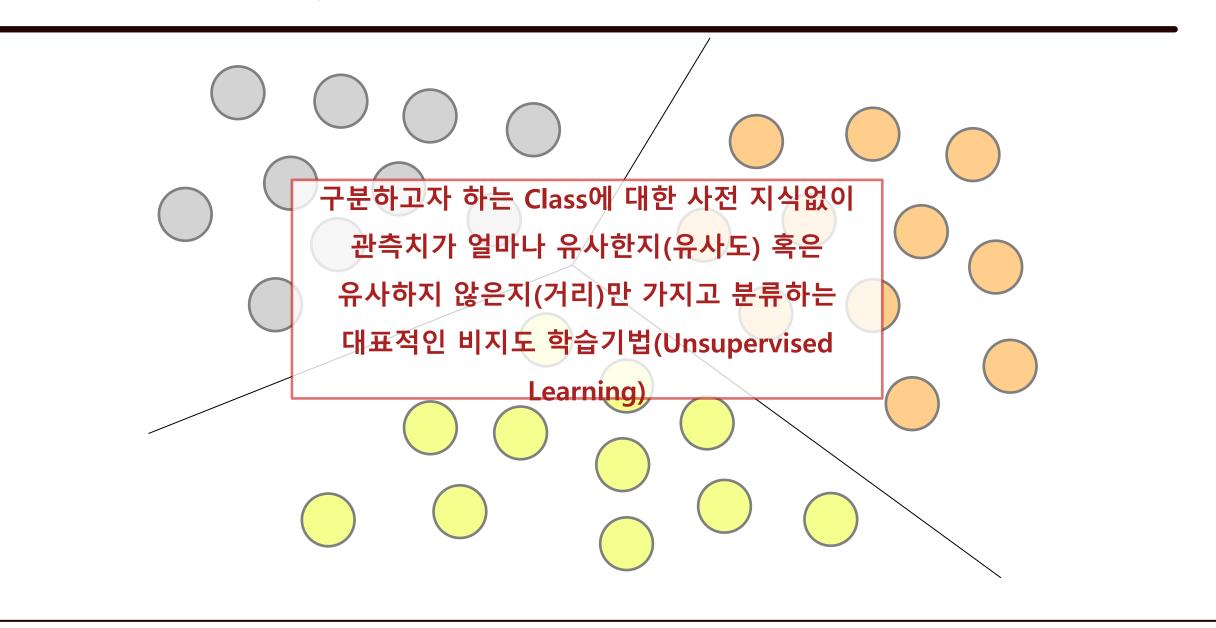
- Cluster Analysis
- **1** K-means Clustering



클러스터링(Clustering)이란?



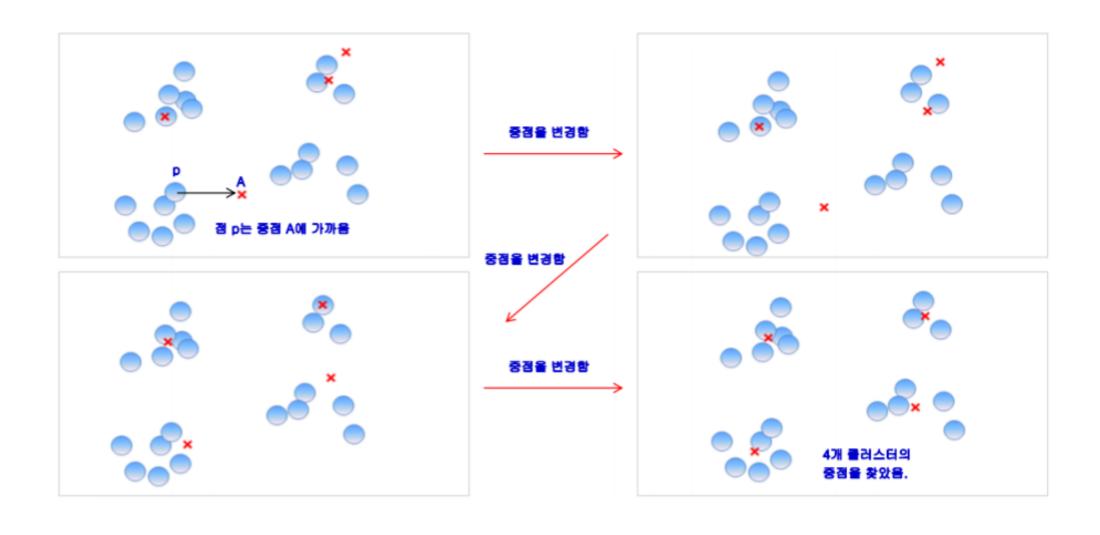
클러스터링(Clustering)이란?



K-Means Clustering 알고리즘이란?

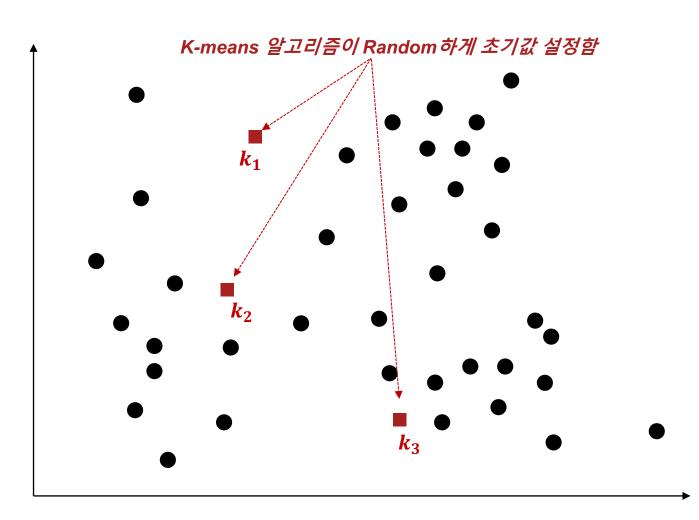
- 1. 비 지도학습 (Unsupervised Learning)으로 훈련 데이터들을 K 개 그룹 (Cluster)으로 나눔.
- 2. K개 클러스터 (ex : K = 4)의 중점 (Centroid)을 임의로 부여한 후 각 중점과 가까운 점들을 찾음. (ex : 점 p는 중점 A에 가까움)
- 3. 중점과 가까운 점들의 평균 지점 (무게 중심)을 계산하여 각 클러스터의 새로운 중점으로 사용함.
- 4. 새로운 중점과 가까운 점들을 다시 찾고, 평균 지점을 계산하여 또 새로운 클러스터의 중점으로 사용함. 클러스터의 중점이 변하지 않을 때까지 반복함.

K-Means Clustering 알고리즘이란?



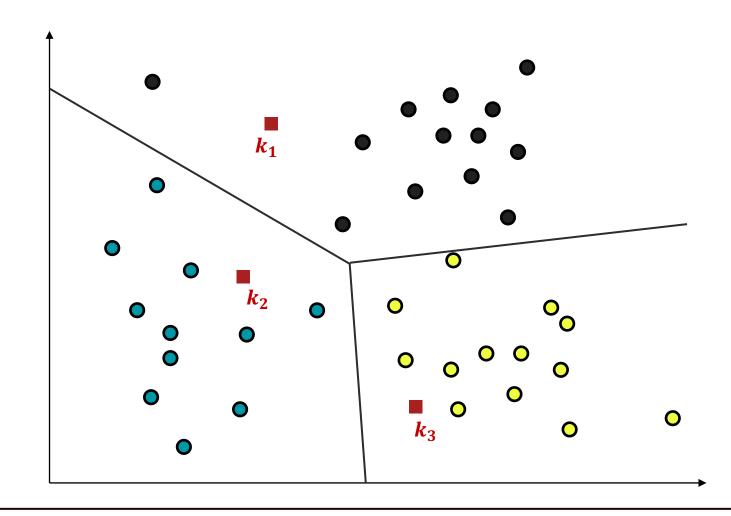
예 : k = 3으로 설정

1) 초기 K개의 중심(Centroid)이 random하게 선택됨



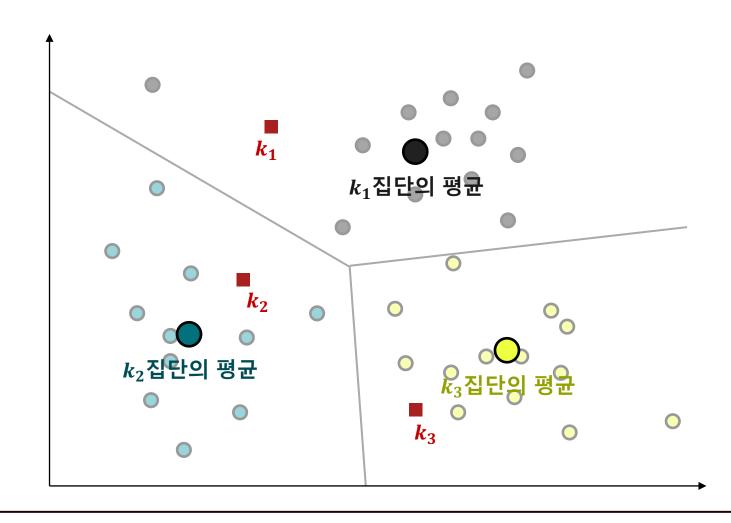
예 : k = 3으로 설정

2) 각 개체(Observation)는 자신에게 가장 가까운 초기 중심(centroid) k에 할당됨



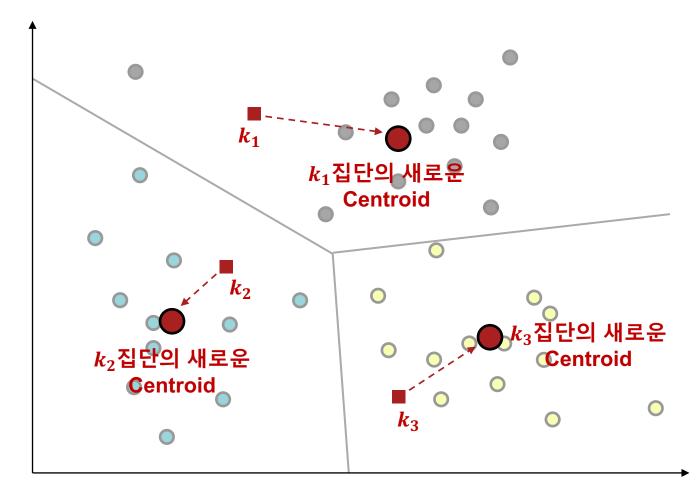
예 : k = 3으로 설정

3) 같은 Centroid에 할당된 개체들의 평균(Mean)을 구한다



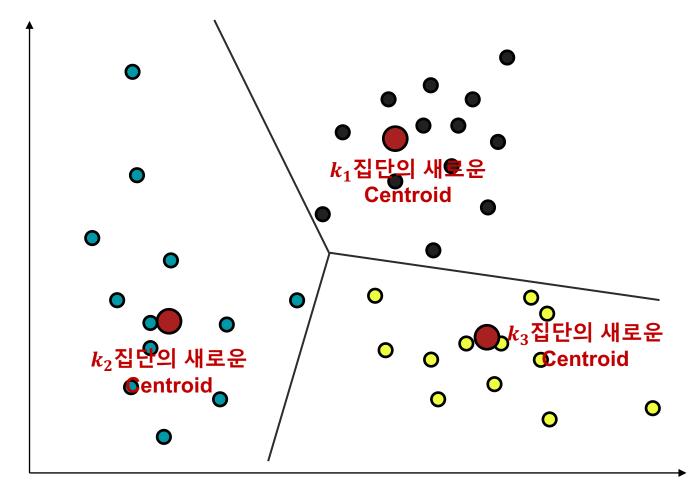
예 : k = 3으로 설정

4) 초기 설정된 Centroid는 없어지고, 새롭게 계산한 각 집단의 평균으로 Centroid가 이동함



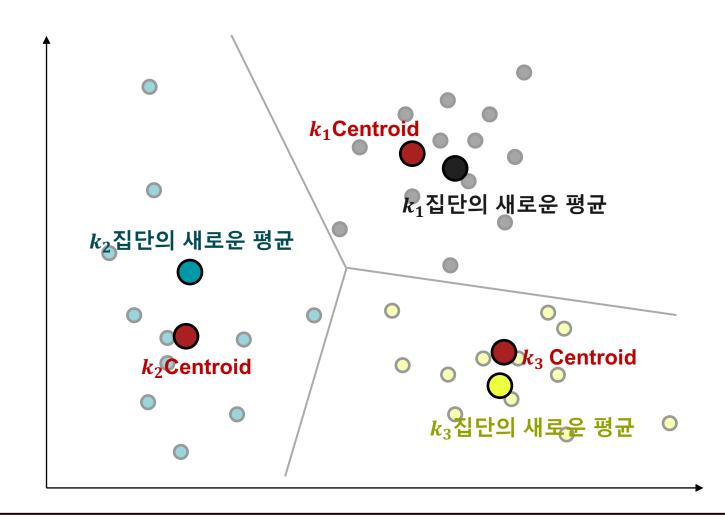
예 : k = 3으로 설정

5) 새롭게 정의된 Centroid를 기준으로 각 개체는 가장 가까이에 있는 Centroid에 다시 속하도록 함



예 : k = 3으로 설정

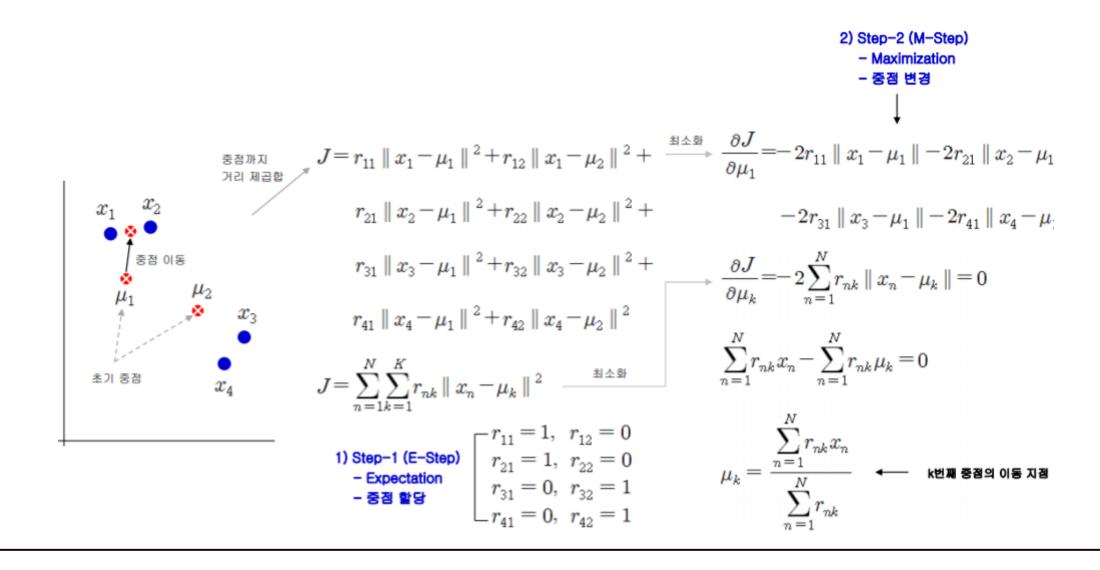
6) 1)부터 5)까지의 과정을 반복적으로 시행하되, <u>더 이상 집단이 바뀌지 않을 때, 반복을 멈춤</u>



K-Means Clustering 알고리즘 – EM 알고리즘

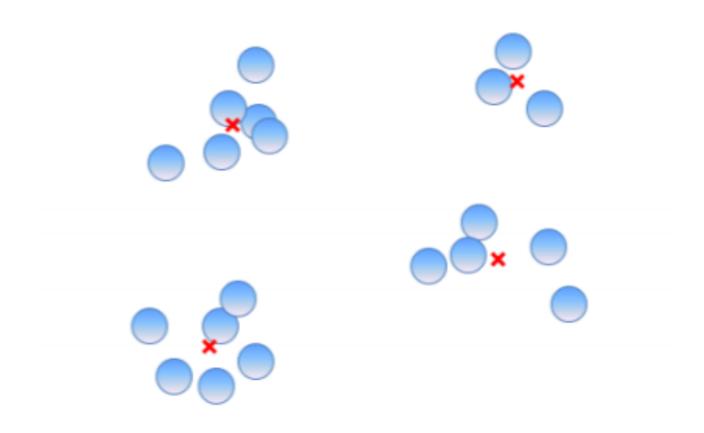
- EM 알고리즘: 중점을 할당한 후 할당된 중점까지의 거리의 합을 최소화하는 알고리즘
- 1) E-Step에서는 중점을 할당하고, 2) M-Step에서는 할당된 중점까지의 거리를 최소화함.
- r (Assignment)이 {0, 1} 이므로 Hard Clustering 형태임. r 이 연속형 (확률)이면 GMM 모형으로 확장이 필요함.
- 파라메터 벡터가 두 개 (r 과 u) 이므로 MLE로 최적화가기 어려움. -> EM 알고리즘이 필요함.

K-Means Clustering 알고리즘 – EM 알고리즘



K-Means Clustering 알고리즘 구현 예시

- 20개의 훈련 데이터를 4개의 클러스터로 분류함.
- 최초 4개의 랜덤 좌표를 생성하여 초기 클러스터의 중점으로 사용하고, 한 스텝씩 진행하면서 중점을 업데이트함.



K-Means Clustering 알고리즘 구현 예시 : 주가의 캔들스틱 차트 군집화

- 캔들 스틱의 형태를 4개로 분류하여 4가지 유형으로 군집화 함. 예 : 군집-(1) = 큰 양봉 (장대 양봉), 군집-(2) = 큰 음봉 등
- K-Means 알고리즘으로 4개의 초기 중심
 좌표를 설정하고, 각 캔들에서 중심 까지의
 거리가 최소가 되도록 중심을 조절함.

주가 캔들스틱 군집화 (K-means Clustering)

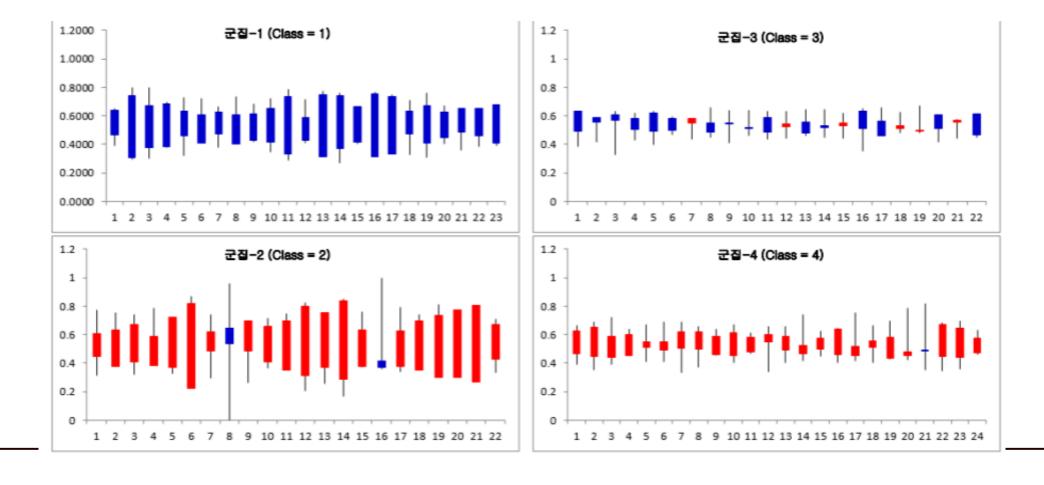


Error 19.5752



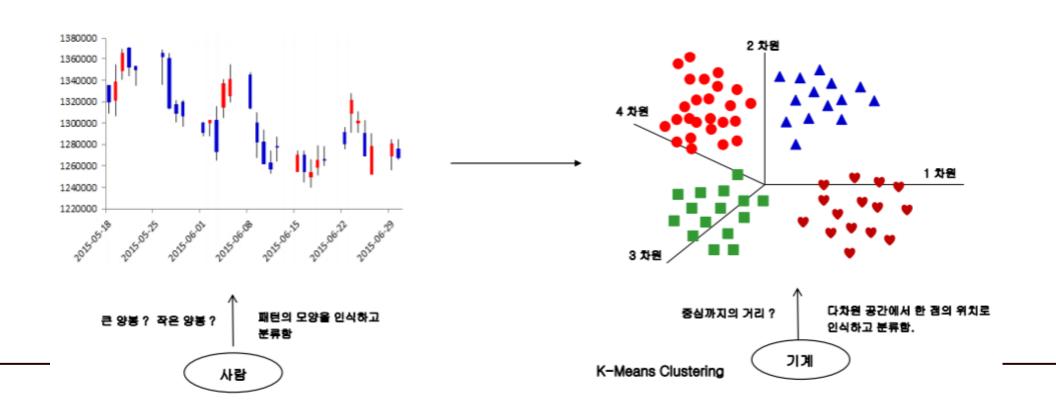
K-Means Clustering 알고리즘 구현 예시 : 주가의 캔들스틱 차트 군집화

- K-Means 알고리즘은 아래와 같이 4개로 구분하였음.
- 큰 음봉과 큰 양봉은 군집-(1) 과 군집-(2) 로 할당하고, 작은 음봉 과 작은 양봉은 군집-(3) 과 군집-(4)로 할당하였음.



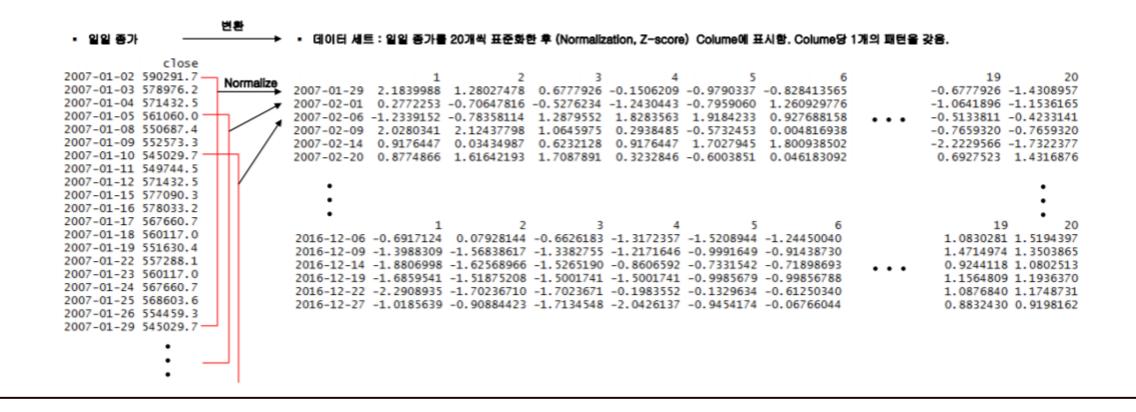
K-Means Clustering 알고리즘 구현 예시 : 주가의 캔들스틱 차트 군집화 – 사람과 K-Means 알고리즘의 인식의 차이

- 사람은 캔들 스틱의 모양을 인식하고, 모양 별로 분류하려고 할 것임.
- K-Means Clustering (기계) 알고리즘은 캔들의 정보를 4차원 공간 (시가, 고가, 저자, 종가)에 뿌려 놓고, 공간 상의 위치를 인식하여, 각각의 중심까지의 거리가 최소가 되도록 분류함. (우리는 4차원 이상의 공간을 인식하지 못함)
- 4차원 공간에서 각 점들은 유사도가 높은 것들끼리 모여 있음. (유사도 척도는 유클레디이언 거리를 이용할 수도 있고, 코사인 거리를 이용할 수도 있음.)



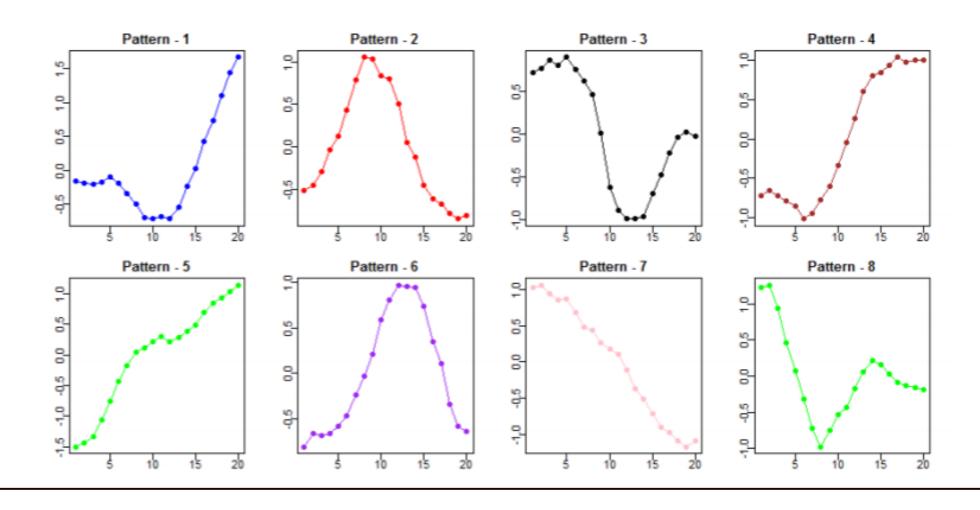
K-Means Clustering 알고리즘 구현 예시 : 주가의 패턴 분석 실습 (학습 데이터 세트 생성)

- Yahoo 사이트에서 삼성전자 주가를 읽어와서 종가를 기준으로 패턴을 8개의 그룹 (클러스터)로 분류함.
- 아래와 같이 종가 20개를 한 개의 패턴으로 (약 1개월 패턴) 정의하고, 각 패턴을 8개의 그룹으로 분류함. 각 그룹에는 유사한 패턴끼리 모여 있음.
- 종가를 3일씩 건너뛰면서 20개씩 벡터로 모아서 각 벡터마다 한 개의 패턴이 되도록 함.



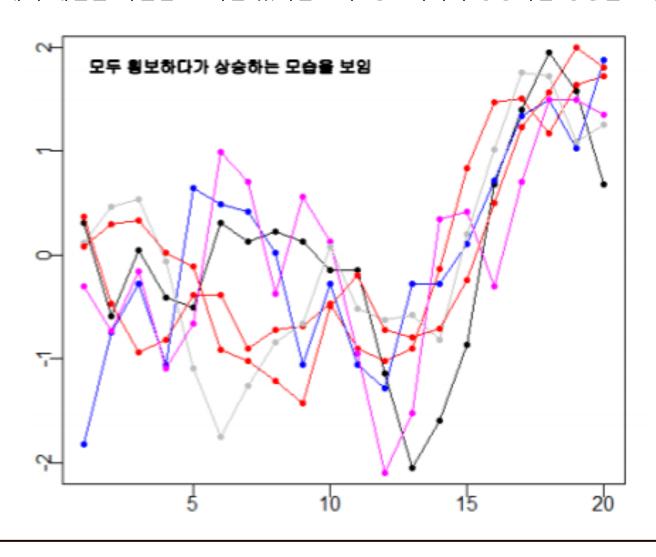
K-Means Clustering 알고리즘 구현 예시 : 주가의 패턴 분석 (20일 주가를 8개의 유사 패턴으로 분류함)

● K-Means Clustering 알고리즘 구현 예시 : 주가의 패턴 분석 (20일 주가를 8개의 유사 패턴으로 분류함)



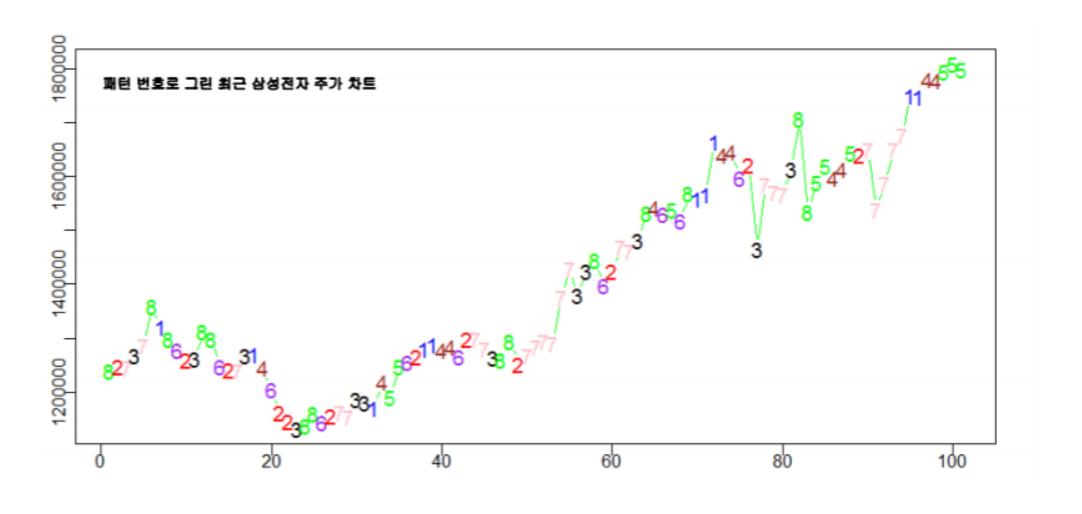
K-Means Clustering 알고리즘 구현 예시 : 주가의 패턴 분석

● 1 번 패턴 그룹에 속한 몇 개의 패턴을 확인함. 오차는 있지만 모두 횡보하다가 상승하는 경향을 보임.



K-Means Clustering 알고리즘 구현 예시 : 주가의 패턴 분석

● 최근 100 기간의 종가 차트 위에 패턴 번호를 표시함. 최근에는 주로 1, 4, 5 번 패턴이 발생했음.



K-Means Clustering 알고리즘 구현 예시 : 주가의 패턴 분석 (최근 패턴 테이블 작성)

- 최근 100 기간 동안 발생한 패턴의 비율을 확인함. 4, 5 번 패턴이 주로 발생하였음 (Multinomial 분포). 패턴 번호는 실행할 때마다 달라짐.
- 군집 분석 (Unsupervised)의 결과물은
 Supervised Learning의 입력이 될 수도 있고,
 Bayesian Inference 같은 방법으로 Next
 likelihood pattern 분포 등을 추론해 볼
 수도 있음. -> 패턴 분석의 과제임.

